體育場館比賽記分系統 軟體操作手冊



1. 概述

本系統是針對體育場館的比賽計時記分及上屏顯示的軟體,它包括:賽事賽隊管理,比賽計時記分顯示,多媒體顯示,即時視頻顯示、賽後統計等多種功能。

該軟體提供專業的計時記分功能,其中包括球類 競賽、田徑 水上、冬季運動等多種項目。 目前已被國內外許多體育場館採用,並成功地應用於國內國際體育賽事。

軟體可支援的比賽專案有:

球類:籃球、足球、排球、網球、乒乓球、羽毛球、手球、沙灘手球、棒球、壘球、五人制 足球、板球、英式橄欖球、美式橄欖球、澳式橄欖球、曲棍球、籃網球、草地滾球、壁球、 合球、藤球、毽球、門球、桌球、匹克球;

競技:拳擊、摔跤、武術、柔道、柔術、跆拳道、空手道、桑搏、班凱西拉、巴西柔術、自 由搏擊;

田徑:田賽、徑賽、馬拉松;

體操:竟技體操、藝術體操、健美操、技巧、蹦床、民族健身操、體育舞蹈、跑酷、、追逐 賽、健美, 街舞;

水上: 游泳、水球、花樣游泳、跳水、衝浪、皮划艇、龍舟、賽艇、皮艇球、美人魚潛水;

冬季運動:冰球、冰上曲棍球、冰上速滑、花樣滑冰、冰壺、滑雪;

其他:馬術、馬球、賽馬、自行車、小狗敏捷賽、輪滑、舉重、力量舉、射箭、卡丁車、航 模、Kho Kho、攀岩、滑板、掰手腕。



1.1 系統框圖



本系統由兩個模組構成:控制端、播放端。

- 控制端:它是整個系統的核心,集成了比賽資料錄入,比賽控制,比賽顯示,媒體播放 等所有功能。
- 2)播放端:針對大型體育館需要獨立的上屏電腦,或者需要多個屏顯示不同資訊的情況,可以將比分資訊或者多媒體內容擴展到其他的電腦上。
 (該功能僅在網路版可選)



本系統分為三個版本:單機版、標準網路版和專業網路版。 單機版:

比賽控制、裁判打分、媒體播放等所有功能整合在一台電腦上。裁判必須在上屏顯示電腦上 直接操作。

適用於場地僅有一塊螢幕,對計時記分精准度要求不高的中小型體育場館。。

標準網路版:

將播放功能獨立到一台電腦上,即裁判擁有獨立的計時記分操作平臺,支援外接打分設備, 支援場邊打分。

適用於場地有一塊螢幕,且需要在場邊完成計時記分工作的體育場館。。

專業網路版:

除了擁有獨立的裁判台可進行場邊打分外,還可以將廣告播放功能完全獨立,並有多個獨立的播放端進行比分與廣告播放。

適用於場地有二塊及以上螢幕, 需要在場邊計時記分, 或者多塊顯示幕需要顯示不同内容的 場合(如:一塊螢幕用於顯示比分,一塊螢幕播放廣告或賽隊球員資訊)。

1.2 主要功能:

● 比賽資訊管理功能

可以預先建立參賽隊及隊員的登記資訊表,各場比賽開賽前,只需要從中選擇相應的參 賽隊即可。

● 專業記分牌功能

目前支持各種球類,田徑類,競賽類,以及游泳等比賽的記分牌顯示,所有的顯示内容 和佈局除了參照相應的比賽規則外,還根據裁判的實際使用情況進行了優化。

高度定制化功能

記分牌中的所有内容都可以以圖形化方式進行重新佈局,或者修改字體和顏色,讓顯示 效果更貼近實際使用的需要。

● 強大的媒體播放功能

可以在預先建立的媒體播放清單中,添加各類文字,圖片,動畫,以及比賽現場的即時 視頻。比賽過程中,可以迅速的切換比分畫面和媒體畫面。

● 便捷的裁判操作介面

各類比賽的裁判操作介面都根據實際需要進行了優化,大多數常用功能只需要操作鍵盤 快速鍵即可完成。

詳盡的比賽過程記錄
 比賽過程中所有的打分操作都將會被一一記錄下來,便於日後查詢和技術統計。

強大的網路協同功能 可以自由選擇使用系統中的多個模組,以局域網互連的方式進行協同工作。



● 豐富的顯示功能

您可以針對各個顯示幕分別定義其顯示内容,如一個顯示比分資訊,另一個顯示現場視 頻等。

● 安全可靠性

比賽過程中自動備份功能,電腦斷電等故障後,只需輕點滑鼠即可恢復先前畫面。

● 可擴展性

可根據您的需要, 連接外部電子計時器, 或操作面板等外部設備。



2. 快速入門指南—籃球

請參照以下步驟來學習整個軟體使用,我們以球類運動為例,介紹比賽計時計分的詳細操 作。

其他比賽請參考相應賽事分冊。

2.1 新建賽會

2.1.1 打開控制台軟體, 在比賽介面中新建賽會。點擊賽會欄中的新建, 選擇球類>籃球, 並點擊"打開"。

號₩ 打开项目…								? >	<
新建	己存在								
球类		<mark>议</mark> 篮球	でで 篮球3x3	、 足球	学 排球	ジ 滩排球	雪地排球		
		汉 网球	乒乓球	》 羽毛球					
导入								打开关	₹

2.1.2 輸入比賽標題。

5000 赛事属性			?	×
比赛标题:	篮球			
日期:		地点:		
工作模式:	单机			-
	服务器URL:	http://192.168.0.230		
	赛事代码:	ВКВ		
	日程代码:	A01		
	场地:	[1] A		-
	🗹 上传成绩信	诗息。		
	通讯测试			
			确定	取消



2.1.3 工作模式選擇單機,	點擊確定。
-----------------	-------

score 赛事属性			?	\times
比赛标题:	篮球			
日期:		地点:		
工作模式:	单机			-
	服务器URL:	http://192.168.0.230		
	赛事代码:	BKB		
	日程代码:	A01		
	场地:	[1] A		-
	🗹 上传成绩信	記。		
	通讯测试			
			确定	取消

2.2 建立小項

方法一 手動錄入參賽者資訊

2.2.1 點擊參賽者。

坝日 比赛 设直 帮助	
打开项目 赛事属性 参赛者	②比赛 ◎播放列表 ◎倒计时
	[所有小项]
	比赛 小项
	VED. 040520
	VER. 240050



ee 参赛者	— 🗆 X
小项:新建小项 新建 修改 删除	
参赛者 场次	
参考以属性: 登号	速手属性: 编号: 名称: 位置: ①
导入 抽签 编排	关闭

2.2.3 點擊加號, 輸入參賽隊資訊。

参赛者 场次	
签号 参赛队 新参赛队	参赛队属性: 签号: 名称: 新参赛队 领队: 教练: 国家: 国家代码: ②



2.2.4 點擊加號, 輸入選手資訊。

编号	姓名	位置	选手属性:
	新选手		
			名称: 新応于
			□ 位置:
		•	

2.2.5 點擊抽籤及編排,點擊關閉。

参赛者	- D X
小項: [<u>男子</u> → 新建] 修改] 删除 参享者 场次	
	编号 姓名 位置 编号: 编号: 38:: 28::
•••	\bigcirc
导入 抽签 生成比赛	关闭



方法二 從檔導入參賽者資訊

2.2.6 點擊"導入..."。

🔛 参赛者...

ee 参赛者	—	×
小项:新小项新建 修改 删除		
参赛者 场次		
空目 参嘉队 公号: 公号: 公号: 公号: 公号: 公号: 御助: 御助: 御助: 御助: 御助: 御助: 御助: 御助: 御助: 御助: 御助: 回家: 回家: 回家: 回家(尚): ○	选手属性:	
导入 抽签 编排	×	闭

導入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的選手名單

小项	单位	选手	队伍代码	编号
男子18岁以下年龄组	火箭队	姚明	火箭队	1
男子18岁以下年龄组	火箭队	麦蒂	火箭队	2
男子18岁以下年龄组	火箭队	斯科拉	火箭队	3
男子18岁以下年龄组	火箭队	哈登	火箭队	4
男子18岁以下年龄组	火箭队	詹姆斯	火箭队	5
男子18岁以下年龄组	魔术队	约翰逊	魔术队	6
男子18岁以下年龄组	魔术队	佩顿	魔术队	7
男子18岁以下年龄组	魔术队	奥尼尔	魔术队	8
男子18岁以下年龄组	魔术队	哈达威	魔术队	9
男子18岁以下年龄组	魔术队	特科格鲁	魔术队	10
男子18岁以下年龄组	湖人队	科比	湖人队	11
男子18岁以下年龄组	湖人队	奥多姆	湖人队	12
男子18岁以下年龄组	湖人队	拜纳姆	湖人队	13
男子18岁以下年龄组	湖人队	布朗	湖人队	14
男子18岁以下年龄组	湖人队	费舍尔	湖人队	15



列標題	必填	說明
組別	Υ	組別名稱
隊伍代碼	Y	如果是團體賽,一個隊的所有運動員都應該有相同的隊伍代碼 如果同一組織下有多個參賽隊伍,則需要設置不同的隊伍代碼
單位	Y	選手所屬單位名稱
選手	Y	選手姓名



注意:第一行列标题请勿更改及删除。

2.2.7 在完成以上步驟之後,將會出現導入成功。

200 参赛者		· 🗆 🗙
小项: 男子18岁以下年龄组 👻	新建 修改 删除	
参赛者 场次		
安奈省 所从 医 参嘉队 慶木队 慶木队 國木队 第人队 國大队 第五队	参考以属性: 進手風性: 協称: 編号: 福称: 福称: 國家: 回家(代码: 回家(代码: ● ● ●	×
•		
导入 抽签 生成比赛		关闭



● 学系会 小 项: 更 <u>F105以下年龄组 ● 新维 </u> 修改 <u>期除</u> 参赛者 场次	
小浜: 原子13岁以下年給组 新糖 修改 服除 参赛者 场次 场次 》 参赛从属性: 》 登 登 《 》 《 》	- 🗆 ×
参赛者 场次 至号 参赛队 《集 》 意从属性: 《集 火箱以 》 意然以 《現 》 集 魔水以 電影 魔松以 電影 魔松以 国家: 国家: 国家: 国家: 国家: 国家: 国家:	
左号 参赛队////////////////////////////////////	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	关闭

2.2.8 點擊抽籤、生成比賽。即可完成賽前編輯。

2.2.9 在完成賽會的新建後,即點擊新建或修改。可自行調整比賽隊伍對陣。

ULTRASCORE - [控制编] - 0.92 NP [11] - 篮球							-	a ×
打开项目 喜事属性 参赛者	Ot	赛 ③播放列表 📃						Θ
	[所有	小項]			* < > *	搜索:		Σ
	比赛	小项	轮次	参赛队A	参赛队B	得分	无效分制递交	「打开」
	3	男子18岁以下年龄组	1/4	火箭队	黄蜂队			关闭
	4	男子18岁以下年龄组	1/4	湖人队	爵士队			布局
	5	男子18岁以下年龄组	半決赛	1 胜者	2 胜者			设置
	6	男子18岁以下年龄组	半決赛	3 胜者	4 胜者			快捷键
	7	男子18岁以下年龄组	決赛	5 胜者	6 胜者			报表
	VER: 3	240208					新建 修改 删	除
Event Management	coring		Spi	Dorts Live Video	Video Arbitration			
								192, 168, 0, 81



2.2.10 其中包括對比賽場次的設置,以及雙方參賽隊的選擇。點擊下拉箭頭,可以在已經 建立的賽隊中選擇對陣的兩個球隊,作為第一場對陣的兩個賽隊。

编号 姓名 位置 队长 首发 停赛 编号 姓名 位置 队长 6 约翰逊 16 韦德 16 韦德 16 <	首发	Alter ration
5 约翰逊 16 韦德		行赉
佩顿 17 巴蒂尔		
奥尼尔 18 麦克		
L哈达威 19 波什		
0 特科格鲁 20 海耶斯		

2.2.11 點擊 "確定"完成一場比賽的新建, 並且在 "比賽" 面板中顯示相關資訊, 如下圖。 同樣的, 可以通過 "刪除"按鈕來修改已經建立的比賽資訊。

[所有小	项]			> * 投索:						
比赛	小项	轮次	参赛队A	参赛队B	得分	无效分标	递交			
4	男子18岁以下年龄组	1/4	湖人队	爵士队						
5	男子18岁以下年龄组	半决赛	1 胜者	2 胜者						
6	男子18岁以下年龄组	半决赛	3 胜者	4 胜者						
7	男子18岁以下年龄组	决赛	5 胜者	6 胜者						
	男子18岁以下年龄组		魔术队	热火队				Ţ		
VER: 24	ER: 240208 新刻									



2.3 打開比賽

在建立賽會資訊,參賽隊伍資訊以及比賽場次等所有資訊之後,選擇所需的一個賽會和比賽, 點擊主介面上"打開比賽"按鈕:

男子1	8岁以下年龄组				捜索:	X		
比赛	小项	轮次	参赛队A	参赛队B	得分	无效分递交		打开 >
1	男子18岁以下年龄	1/4	勇士队	湖人队				关闭
2	男子18岁以下年龄	1/4	爵士队	魔术队			7	布局
3	男子18岁以下年龄	1/4	火箭队	黄蜂队			į	处置
4	男子18岁以下年龄	1/4	热火队	凯尔特人			快	捷键
5	甲乙18岁门下在脸	半边宾	1 唑) 吐妻			, 1	报表
VER: 2	240530				新	建修改删除		

控制端主介面將自動會切換到"控制端"的面板,同時在顯示幕上也會顯示相應的比賽資





2.4 基本操作-

	• 比》	计信.	8 >	● 比分	信息	>	e #	场顺序	>	📒 官员信	8 >	1	充计 >				3	②确认成	绩 ①	●交換	(场地 1)	0:00.0		0	(
						勇士	:队					第一节		~ < >						湖人队					
	+	1		+2			+3		9	犯规		10:00			犯规		0		1		+2		+3	•	0
	>		>	>		>		>		换人	5 ¥64	<	FIBA	> 新信	关闭 41	换	λ Ο		>	>	>		>	>	
1	L赛计I ;	时: 开始	-	暂停			复位	_	休息	、计时: 一 开始	- Sena	暂停	复位		· 进攻计I ■ 自动	时:	开始	暂停	+		修改	复位1	复位2	关问	ai a

功能列表: - < > 第一节 1 選擇比賽節次。 10:00 給賽隊加1分。 +1 +2 給賽隊加2分。 +3 給賽隊加3分。 2 0 賽隊加分操作。 0 撤銷操作。 犯规 0 全隊犯規操作。 換人操作。 换人... • 球員得分操作。 • 球員技術犯規操作。 3 < 進攻方向操作。 暂停 0 進行 60 秒比賽暫停計時。 比赛计时: -比賽計時開始、暫停、停 4 暂停 停止 开始 止。 休息计时: 休息計時開始、暫停、停 6 暂停 停止 开始 止。 开始 進攻計時開始。 6 暂停 進攻計時暫停。 _ 修改進攻計時時間。 +



	复位1	將進攻計時復位到24秒。
	复位2	將進攻計時復位到14秒。
	关闭	關閉進攻計時。
7	确认成绩	確認成績。
8		鳴笛。
9	중 交 换 场 地	交換比賽雙方場地。
	0	開始計時。
-	0	暫停計時。
10		計時增加/減少1秒。
-	0	停止計時。
	Θ	修改當前計時。



3. 快速入門指南—足球

3.1 新建賽會

3.1.1 打開控制台軟體,在比賽介面中新建賽會。點擊賽會欄中的新建,選擇球類>足球,

並點擊	"打開"	0						
📟 打开项目								? ×
新建	已存在							
球类		《 篮球	读 篮球3x3	父 足球	学 排球	<mark>要</mark> 沙滩排球	また 雪地排球	
		网球	乒乓球	羽毛球				
导入								打开〕关闭

3.2 新建小項

3.2.1 參賽隊資訊建立詳情可參考籃球部分 P6-9。

3.2.2 點擊"導入..."。

🚟 参赛者...





導入	Excel	(xlsx)	或	CSV	格式的選手名單。
----	-------	--------	---	-----	----------

小项	单位	选手	队伍代码	编号
男子18岁以下年龄组	火箭队	姚明	火箭队	1
男子18岁以下年龄组	火箭队	麦蒂	火箭队	2
男子18岁以下年龄组	火箭队	斯科拉	火箭队	3
男子18岁以下年龄组	火箭队	哈登	火箭队	4
男子18岁以下年龄组	火箭队	詹姆斯	火箭队	5
男子18岁以下年龄组	魔术队	约翰逊	魔术队	6
男子18岁以下年龄组	魔术队	佩顿	魔术队	7
男子18岁以下年龄组	魔术队	奥尼尔	魔术队	8
男子18岁以下年龄组	魔术队	哈达威	魔术队	9
男子18岁以下年龄组	魔术队	特科格鲁	魔术队	10
男子18岁以下年龄组	湖人队	科比	湖人队	11
男子18岁以下年龄组	湖人队	奥多姆	湖人队	12
男子18岁以下年龄组	湖人队	拜纳姆	湖人队	13
男子18岁以下年龄组	湖人队	布朗	湖人队	14
男子18岁以下年龄组	湖人队	费舍尔	湖人队	15

列標題	必填	說明
組別	Υ	組別名稱
隊伍代匯	v	如果是團體賽,一個隊的所有運動員都應該有相同的隊伍代碼
1211111111111111111111111111111111111		如果同一組織下有多個參賽隊伍,則需要設置不同的隊伍代碼
單位	Y	選手所屬單位名稱
選手	Y	選手姓名



注意:第一行列标题请勿更改及删除。



3.3 比賽操作

3.2.1 進入本地裁判台介面。

🚟 ULTRASCORE - [控制端] - ().94 ST [1] - 中国足球超级联系	Ŧ									ø ×			
项目 比赛 设置 帮助														
打开项目 赛事属性	参赛者		②比赛	◎ 播放列]表 🕘 倒计时 📃						Θ			
中!	国足球超级联赛		[所有小項]				* < > *		搜索:		X			
北古国安	· ve 成都态	5 HC	比赛小项	۶.	轮次	参赛队A		参赛队B	得分	无效分递交	- 打开 >			
山水四夕		ト <i>外</i> 风 ■	▶ 1 男子	<u>.</u>		北京国安		成都蓉城			关闭			
	00.00	OTHER DE												
	U 0 .00										27, 82			
		and the									LX H			
											175 5E 18			
			11770 05000	_						with Atom M	1846			
		1.11	VER. 20022							M # 194X M	34			
😑 比分信息 > 🛛 🖶	比分信息 > 📒 比分	·信息 > (🖶 出场顺序	>	▶ 出场顺序 A >	📒 出场顺序	•в >							
● ☆品件自 \								◎确认成绩 ◎	●交换场地 0	00:00.0				
	北京国安				上半场 ~ < > 成都蓉坊				都蓉城	城				
€进球	🕃 进球 (选手)	0	④乌龙…	0	90:00		€进球	④ 进球 (道	手) ②	3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3	. 0			
选手	事件	时间		黄脾	比赛计时:		选手	事件		时间	黄脾			
				(4) (8)	开始 暫停	复位					📕 ér Bil			
				\$.1. /PP	补时时间:									
			1	'换人…	THE PINE	0.1753					▮ 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 10			
			参	赛选手	1042 0	1 1 1 1 1 1 1 1					参赛选手			
					↓ 其它:									
					● 通知信息	关闭								
					• 观众人	数								
											192.165.0.45			

3.2.2 螢幕顯示。





😑 比分信息 > 🗧	🖲 比分信息 > 🛛 🌻 比	分信息 >	📒 出场顺	UF >	🖢 出场顺序 A > 🛛 豊 出场顺	序 B >		4-1-2-1-1-		
😑 官员信息 >					1			000:00.0		
	北京国安				上半场 ~ < >		成都蓉坊	â		
€进球	€进球 (选手)	0	🖗 乌龙	0	90:00	. 0	进球 (选手)	. 🧿	♀ 乌龙	0
志手	事件	时间		<mark>●</mark> 黄脾	比赛计时: 开始 暂停 复位	选手	事件	时间		黄牌 红牌
			3	曾 换人	 补时时间: ● 显示静态时间 	4			3	换人
				参赛选于	计时: 运行 暂停 + 关闭				参 3	差选于
					●显示运行时间 隐藏					
					● 观众人数	5				
					● VAR					

功能列表:

1	上半场 、 、> 90:00	選擇比賽節次。
	④ 进球	進球得1分。
	€ 进球 (选手)	選擇進球的選手得1分。
2	\odot	取消操作。
	<ин> ♀	選擇相應的烏龍球隊 員,對方自動得一分。
9	黄牌	選擇得黃牌選手。
	📕 红牌	選擇得紅牌選手。
9	1 按人	選擇下場和上場球員。
	参赛选手	查看選手列表及勾選首發選手。
	比赛计时: 开始 暂停 复位	比賽計時開始、暫停、停止。
4	◆时时间: ●显示静态时间	傷停補時顯示。
	计时:	運行/暫停/增加/減少/關閉補 時。
5	● 通知信息 关闭	顯示/關閉臨時通知資訊。



Kazo Vision

	● 观众人数	顯示觀眾人數。					
	e VAR	顯示重播。					
6	✓ 确认成绩	確認成績。					
		鳴笛。					
	交换场地	交換比賽雙方場地。					
	0	開始計時。					
	0	暫停計時。					
7		計時增加/減少1秒。					
	0	停止計時。					
		修改當前計時					



4. 快速入門指南—排球

4.1 新建賽會

4.1.1 打開控制台軟體,在比賽介面中新建賽會。點擊賽會欄中的新建,選擇球類>排球,

👷 打开项目							?
新建 己	存在						
球类	2	2	5	F	S	y	
	篮球	篮球3X3	足球	排球	沙滩排球	雪地排球	
		<u></u>	(
	网球	乒乓球	羽毛球				
₹λ							打开

4.2 新建小項

4.2.1 參賽隊資訊建立詳情可參考籃球部分 P6-9。

4.2.2 點擊"導入..."。

🚟 参赛者...





	導入	Excel	(xlsx)	或	CSV	格式的選手名單
--	----	-------	--------	---	-----	---------

小项	单位	选手	队伍代码	编号
男子18岁以下年龄组	火箭队	姚明	火箭队	1
男子18岁以下年龄组	火箭队	麦蒂	火箭队	2
男子18岁以下年龄组	火箭队	斯科拉	火箭队	3
男子18岁以下年龄组	火箭队	哈登	火箭队	4
男子18岁以下年龄组	火箭队	詹姆斯	火箭队	5
男子18岁以下年龄组	魔术队	约翰逊	魔术队	6
男子18岁以下年龄组	魔术队	佩顿	魔术队	7
男子18岁以下年龄组	魔术队	奥尼尔	魔术队	8
男子18岁以下年龄组	魔术队	哈达威	魔术队	9
男子18岁以下年龄组	魔术队	特科格鲁	魔术队	10
男子18岁以下年龄组	湖人队	科比	湖人队	11
男子18岁以下年龄组	湖人队	奥多姆	湖人队	12
男子18岁以下年龄组	湖人队	拜纳姆	湖人队	13
男子18岁以下年龄组	湖人队	布朗	湖人队	14
男子18岁以下年龄组	湖人队	费舍尔	湖人队	15

列標題	必填	說明
小項	Y	小項名稱
		如果是雙人賽, 兩名運動員的隊伍代碼應相同
隊伍代 碑 V	如果是團體賽,一個隊的所有運動員都應該有相同的隊伍代碼	
网门口门 小响	Ŷ	如果同一組織下有多個雙人賽或多個團體賽,則需要設置不同的隊伍代
		碼
單位	Y	選手所屬單位名稱
選手	Y	選手姓名



注意: 第一行列标题请勿更改及删除。



4.3 比賽操作

4.2.1 進入本地裁判台介面。

	- 0.92 NP [1] - 2023-	-2024中国女排超级	联赛												-	0 X
项目比赛设置帮助																
打开项目 赛事属性	2 夕寒者				②比赛	③ 播放列表 (③倒计时 📃									Θ
2	023-2024中国	国女排超级明	关赛		[所有小项]				:>+	投索: 工						
1 新練売	海光明 0 🗤	/s 0 北京:	化汽2 带作用		比赛 小	页	轮次	参赛队A		参赛队B		得分		无效分	递交	打开 >
3 彭世坤			5 张垂龙		▶ 1 女子 上海光明						北京北湾					关闭
8 杨天华 7 Yuri Symptsia 10 元朝智 8 于—昭														布局		
12 张哲室 13 Kubiak M.J.	U	U	9 丁文財 10 谷佳丰													设置
14 Atana si J.A. 15 杜海翔			11 Maxwell Holt 14 阿代語·敷·卞													快捷键
16 南京帅 19 Averill T.C.	暂停T0 换人 S0	100 B	S 0 15 胡辰卓 S 0 18 Marson Decreday													报表
視频	ERRAL C 🚺	视频技术	£C ()		VER: 240217	r								新建	修改 删除	
😑 比分信息 >	🛑 比分信:	8. > .	出场顺序 >	•	官员信息	>					◎确认成绩	 ① ●交換 	场地			00
上海光明					第1局							北京北	沛			
	+1 -1							-	< >			40/7/40	••			
		+1	-1		休息计时		##\$.3m				1	-1				
	暂停,	+1 暫停	-1 停止	0	休息计时	开始	暂停	停止		暂停,	•1 暂停	·1 停止				
28.2€ ₩	暂停; 技术暂停:	+1 暫停 暫停	-1 停止 停止	0	休息计时。	开始上海光明	暫停	停止		暂停,	*1 暂停 暂停	-1 停止 停止			40.74	40
发球权	暂停, 赘停, 技术暂停: 埠人,	+1 暂停 暂停	-1 停止 停止	9	休息计时 局 51	开始 上海光明 0	暫停	停止 北京北汽 0		暂停; 技术暂停: 换人;	•1 暫停 暫停	-1 停止 停止			发球	权
发球权	暂停; 技术暂停; 换人;	*1 暂停 暂停	-1 停止 停止 换人	0	休息计时, 局 S1 S2	开始 上海光明 0	暫停	停止 北京北湾 0		暂停; 技术暂停; 换人;	*1 暂停 暂停	-1 停止 停止 换人			发球 球计时。 开5	权
发球权 发球计时。 开始	暂停, 技术暂停; 换人, 视频挑战,	+1 暂停 暂停 视	-1 停止 停止 换人 颏挑战	0	休息计时, 局 S1 S2 S3	开始 上海光明 0	暫任	停止 北京北汽 0		暂停, 技术暂停。 换人, 视频挑战:	+1 暂停 暂停 预	-1 停止 停止 换人			发球 球计时, 开众	权
发球权 发球计时。 开始 停止	暂停, 技术暂停, 换人, 视频挑战, 参赛遗手,	+1 暂停 暂停 视	-1 停止 快人 颏挑战	0	休息计时, 局 S1 S2 S3 S4	开始 上海光明 0	暂停	停止 北京北湾 0		暂停, 技术暂停: 换人; 视频挑战: 参赛选手;	*1	-1 停止 停止 换人 频挑战			发球 球计时。 开y 停山	4X
发球仪 英球计时。 开始 停止	暂停, 技术暂停, 换人, 视频挑战, 参赛选手,	+1 暂停 暂停 视	-1 停止 停止 换人 频挑战	0	休息计时, 局 S1 S2 S3 S4 S5	开始 上海光明 0	暫停	停止 北京北高 0		暂停, 技术暂停, 换人, 视频挑战, 参赛选手,	*1 暂停 暂停 预	-1 停止 停止 换人 须挑战		×	发球 球计时, 开女 停山	权
发球仪 英球计时。 开始 停止	暂停, 技术暂停, 换人, 视频挑战, 参赛遗平,	+1 暂停 暂停 视	-1 停止 停止 换人 频机战 参赛选手	0	休息计时 局 S1 S2 S3 S4 S5	开始 上海光明 0	暫停	停止 北京北汽 0		, 暂停, 技术暂停。 换人, 视频挑战: 参赛选手,	*1 暂停 暂停 限	-1 停止 停止 换人 频挑战		×	发球 球计时。 开女 停山	校 音 上
发球权 发球计时。 开始 停止	暂停, 技术暂停, 换人, 视频挑战, 参赛选干,	+1 暂停 暂停 视	-1 停止 停止 换人 频机战 参赛选手	0	休息计时。 局 51 52 53 54 55	开始 上海光明 0	暂停	停止 北京北汽 0		暂停, 技术暂停。 换人, 视频挑战。 参赛选手,	*1 暂停 暂停 视	-1 停止 换人 频挑战 参赛选手			发球 球计时。 开女 停山	42 8 E

4.2.2 螢幕顯示。





4.2.3 基本操作。

上海光明											北京北汽				
_ 2	+1			-1		休息计时:		en i me		+1	L	-1			
3	暂停:	暂停	停止	+1	۲	开	//////////////////////////////////////	119 19止		暂停:	暂停	停止 +1	0		
发球权	技术暂停:	暫停		停止	0	局	上海光明	北京北汽		技术暂停:	暫停	停止	0	发球权	
发球计时:	换人:		换人		0	S1	0	0		换人:		换人	0	发球计时:	
开始	视频挑战:	-	视频挑战	2	۲	S2				视频挑战:	1	视频挑战	0	开始	
停止	参赛选手:		参赛选	F		\$3				参赛选手:		参赛选手		停止	

功能列表:





Kazo Vision

	● 确认成绩	確認成績。
4		鳴笛。
	●交换场地	交換比賽雙方場地。
	0	開始計時。
	0	暫停計時。
7		計時增加/減少1秒。
-	0	停止計時。
	•	修改當前計時。



5. 快速入門指南—網球

5.1 新建賽會

5.1.1 打開控制台軟體,在比賽介面中新建賽會。點擊賽會欄中的新建,選擇球類>網球, 並點數 "打開"

亚和手	1 I HI	0						
₩₩ 打开项目								? ×
新建	己存在							
球类		" "	蓝球3X3 蓝球3X3 乒乓球	定球足球対毛球	採	ジ滩排球	雪地排球	
导入								打开 关闭

5.2 新建小項

5.2.1 參賽隊資訊建立詳情可參考籃球部分 P6-9。

5.2.2 點擊"導入..."。

an ####################################		×
小项: 新捷 修改 删除		
参赛者 场次		
登号 建築队		
导入 抽签 生成比赛	关i	∄

導入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的選手名單。



小项	选手	单位	队伍编码	比赛类型
男子单打	周少兵	国泰队		单人
男子单打	马若珺	上海少体校		单人
男子单打	郭志军	广东少体校		单人
男子单打	揭 睿	西安少体校		单人
男子单打	鲁强	广州少体校		单人
男子单打	胡钊芳	成都少体校		单人
男子单打	蒋文定	闽暄羽毛球队		单人
男子单打	熊旭晴	永安新起点		单人
男子单打	方正亚	永春县少体校		单人
男子单打	王小明	晋江少体校		单人
男子单打	孙牯昌	忠涵羽球		单人
男子单打	聂道宏	永安澜精灵		单人
男子单打	俞东波	厦门雄峰		单人
男子单打	王联辉	浦城县少体校		单人
男子单打	甘军	永安澜精灵		单人
男子单打	赵建岐	漳州市少体校		单人
男子单打	黄晓标	北京少体校		单人
男子单打	李天晓	南京少体校		单人
男子单打	杨俊	杭州少体校		单人
男子单打	余彤	重庆少体校		单人
男子双打	刘雨辰	京辽队	京辽队	双人
男子双打	李俊慧	京辽队	京辽队	双人
男子双打	赵修赫均	重庆	重庆	双人
男子双打	吴起农	重庆	重庆	双人

5.3 比賽操作

5.2.1 進入本地裁判台介面。





5.2.2 螢幕顯示。



5.2.3 基本操作。 4 6 比分信息 > ●出场顺序 > 2 ◎确认成绩 ③ ●交换场均 张择 (江苏 第2盘 第3盘 第4盘 第5盘 李喆 (天津) 第1盘 得分 ACE球 扣分 第1局 第2局 第3局 第4局 得分 ACE球 扣分 发球失误 第5局 第6局 第7局 第8局 发球失误 第9局 第10局 第11局 第12局 1 决胜局 6 決胜局 使月 ②撤销 球速 时间 李喆 交换选手 交換选手 张择 3

功能列表

	得分	加分。					
	ACE球	ACE 球。					
1	扣分	減分。					
	Fault	發球失誤。					
	(201) 유규원(夏 (101) 現在 (101) Nafer (101) Nafer (101) Nafer (101) Nafer (101) Nafer (101) Nafer (101) Nafer (101) 지금(101) (月前後南) (101) (1	棄權、未開始比賽等。					
	<u>第1章</u> 第2章 第3章 第4章 第5章	盤數。					
2	第1時 第2時 第3時 第4時 第5時 第6時 第7時 第4時	三 串					
	第0時 第10時 第11時 第12時	同戡。					



	Tie Break	決勝局。					
	◎ 撤销	取消。					
3	Tie Break	決勝局。					
	交换选手	交換選手。					
	✓ 确认成绩	確認成績。					
4		音訊。					
	😑 交换场地	交換場地。					
5		球速顯示。					
	0	開始計時。					
	0	暫停計時。					
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	計時增加/減少1秒。					
6	0	停止計時。					
	•	修改當前計時。					



6. 快速入門指南—乒乓球

6.1 新建賽會

6.1.1 打開控制台軟體,在比賽介面中新建賽會。點擊賽會欄中的新建,選擇球類>乒乓球 球 並點擊 "打盟"

小,业和手	1 IHI °							
覹 打开项目							?	\times
新建 已存在	生							
球类	1 Attraction	(注意)						
	III.24	m. ACAR		111-344	1214111-14	目地开始		
	マス	乒 乓球	》 羽毛球					
							[N dra
导人							打开	关闭

6.2 建立小項

6.2.2 參賽者資訊建立詳情可參考籃球部分 P6-9。

6.2.2 點擊"導入..."。

🚟 参赛者							\Box \times
小项	名称:			类型: 局数:	~		
新小项	参赛者	场次					
	兹号	选手	参選5 	ζ	国家	参赛队属性: 签号: 送手: 参赛队: 国家:	
					•		
导入 抽签	编排						关闭

導入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的選手名單。



组别	选手	单位
女子单打	陈雨菲	浙江
女子单打	张殊贤	四川
女子单打	张艺曼	解放军
女子单打	高昉洁	江苏
女子单打	韩利	四川
女子单打	郑雨	解放军

列標題	必填	說明						
小項	Υ	小項名稱						
		如果是雙人賽, 兩名運動員的隊伍代碼應相同						
隊在坐难	僅在雙人賽、團	如果是團體賽,一個隊的所有運動員都應該有相同的隊伍代碼						
网门口门 小响	體賽時填寫	如果同一組織下有多個雙人賽或多個團體賽,則需要設置不同的隊						
		伍代碼						
單位	Y	選手所屬單位名稱						
選手	Y							



注意:第一行列标题请勿更改及删除。



6.3 比賽操作

6.2.1 進入本地裁判台介面。

ULTRASCORE	- [控制崩] - 0.92 NP [1]	9] - 中国乒乓球(具乐部超级联赛														0	\times
项目比赛设置	2 帮助																	
打开项目	赛事属性 参赛	ä			②比赛	◎ 播放列表	③倒计时 📃											Θ
	中国乒	乓球俱乐部。	超级联赛		[所有小功					*<>*				搜索:			r i	
1	蒙靖崑	男子単打 VS	马龙		比赛	小项	轮次	开始时间	类型	参赛队A	参数	\$KKB		得分	无效分	建交膨	T	一场
A0	山东魏桥		山东鲁能	*)	▶ 1	男子单打			s	梁靖邕 (山东魏桥)	马龙	(山东魯能)					\$T	开 >
	_		_		2	男子单打			s	樊振东 (上海地产)	徐海	陈 (汕头明润					3	¢闭
					3	男子单打			s	林诗栋 (黄石基地)	林商	际运 (汕头明润					布	B
	U		U		1	男子双打			D	梁靖薨/王楚钦 (山东魏桥)	樊振	陈/周恺 (上海	地产)				12.	£
					2	男子双打			D	徐瑛彬/马龙 (山东鲁能)	林演	远/徐海东 (汕	头明润)				快調	Filt
局比分				局比分	3	男子双打			D	王楚钦/周启豪 (山东魏桥)	徐晨	曲/牛冠凯 (济	圳宝安)				- 报	÷
					VER: 240	411									新建	修改 删	k	
. 比分	言思 >										٩	②确认成绩	①	场地		00	¢ c	•
	ŝ	陰靖崑(山东魏	桥)							- < >			马龙 (山)	k鲁能)				
	+1		-1		局	山东魏桥		山东鲁首	1			+1				-1		
	ŧ 🛛 🔊	■红牌	0 T 🖻	牌							黄牌	۲	■ 紅牌	e		T 白牌	1	0
				-														÷
				轮换发球														
									马龙	S R								
						交换选手			交	换选手								
						运速波			-									
					- R	ALC: NO. OF][
																	192.168	.0.81

6.2.2 螢幕顯示。





6.2.3 基本操作	•						4		5
2 竞赛日程 > 😑 比分	信息 >		1				◎确认成绩 ① ●交換	场地 🖸	0 0 0 0
梁靖崑	(山东魏桥)		第1局		Ŧ	< >	马龙(山东鲁能)	
+1	-1		局	山东魏桥	山东鲁能		+1		-1
黄牌 ②	I牌 💿 T白牌	0	G1	0	0	_ [黄髀 💿 📕 🗐	[牌 ②	T 白牌 ②
			G2						*
	轮	與发球	G3						
			SR		马龙 🛽 🖻	R	3		
		_	ýż:	换选手	交换选手				
		3	SR	梁靖崑	s	R			192, 168, 0, 69

功能列表

1 第1局 ~ <	> 選擇比賽節數。
+1	點擊後為該選手加
	一分。
-1	點擊後為該選手扣
	一分。
黄 黄 梅	裁判對該選手給出
2	黄牌。
▲ 2T 指典	裁判對該選手給出
	紅牌。
T 白臉	裁判對該選手給出
	白牌。
\odot	取消操作。
	點擊選手旁的按鍵
	則為該選手發球。
◎确认成绩	確認成績。
	音訊。
●交换场地	交換場地。
0	開始計時。
Ο	暫停計時。
	計時增加/減少 1
	秒。
• •	停止計時。
	修改當前計時。



7. 快速入門指南—羽毛球

7.1 新建賽會

7.1.1 打開控制台軟體,在比賽介面中新建賽會。點擊賽會欄中的新建,選擇球類>乒乓球

球, 业 新	打用。							
📟 打开项目							?	\times
新建 已存	在							
球类	父 篮球	迷 篮球3X3	父 足球	ジ 排球	学 沙滩排球	学 雪地排球		
	<mark>、</mark> 网球	一 乒乓球	》 羽毛球					
导入							打开	关闭

7.2 建立小項

7.2.1 參賽者資訊建立詳情可參考籃球部分 P6-9。

7.2.2 點擊"導入..."。

🚟 参赛者								×
小顶	名称:	421/2	类型:	▼ 局数: ▼				
	》 恭 相		参奪以	国家	(\$	赛队属性:		
	225		201 <u>8</u> 01/1	Latti 1974		€:		
]	
					\$1 	寒队:		
					国	K:	•	
•	•							J
导入 抽签	生成比赛						关闭	
专八参赛首								

導入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的選手名單。



组别	选手	单位
女子单打	陈雨菲	浙江
女子单打	张殊贤	四川
女子单打	张艺曼	解放军
女子单打	高昉洁	江苏
女子单打	韩利	四川
女子单打	郑雨	解放军

列標題	必填	說明
小項	Υ	小項名稱
		如果是雙人賽, 兩名運動員的隊伍代碼應相同
送(工)公理	僅在雙人賽、團	如果是團體賽,一個隊的所有運動員都應該有相同的隊伍代碼
网门口门 小响	體賽時填寫	如果同一組織下有多個雙人賽或多個團體賽,則需要設置不同的隊
		伍代碼
單位	Y	選手所屬單位名稱
選手	Y	選手姓名



注意:第一行列标题请勿更改及删除。



7.3 比賽操作

7.2.1 進入本地裁判台介面。

11 ULTRASCORE - [控制端] - 0.92 N	S [1] - 羽毛球														- 0	×
初日 LL機 ULL 带动 打开项目 赛事属性 参	赛者			 ()比測 	■ ● 損放列表											Θ
				【所有引	項]				-<>*			授养	ę		ľ	
기가 가는 비文				比赛	小项	轮次	开始时间	美型	参赛队A	_	参赛队B		得分:	无效分析递	交	下一场
东 尔 页				▶ 1	女子单打	1/4			张珠贾 (四川)		张艺曼 (解放军)					打开 >
四川		U		2	女子单打	1/4			陈晓欣 (广西)		陈雨菲 (浙江)					关闭
				3	女子单打	1/4			韩利 (四川)		郑雨 (解放军)					布局
				4	女子单打	1/4			高昉洁 (江苏)		郑舒雅 (山东)					设置
				5	女子单打	半决赛			1 胜者		2 胜者					快捷键
				6	女子单打	半決赛			3 胜者		4 胜者					报表
张艺曼		$\mathbf{\cap}$		7	女子单打	决赛			5 胜者		6 胜者					
比分信息 > ●	比分信息 > 张殊贤 (四川)]	_	VER: 24 第1局	40221				* < >		◎ 确认成绩	④ ● 交換场 张艺曼 (解放)	^割 地: 军)	(建) 修改 〇	創除 	00
+1		-	1	局	四川		解放军				+1			-1		
_ 黄辞 ②	■紅牌	9	■黒牌 (G1	0		0			_ 黄月	ž (2)	■ 红牌	٢	1	黒牌	0
				1												-
								24.4	а. П							
								20.0	*							
					交换选手			2	模选于							
					张殊贤											
															192	168 0 78

7.2.2 螢幕顯示。







功能列表

1	第1局	~ < >	選擇比賽節數。
	+1		點擊後為該選手加一分。
2	-1		點擊後為該選手減一分。
	黄牌		給選手黃牌。
	📕 红牌		給選手紅牌。
3	■黑牌		給選手黑牌。
	0		撤銷操作。
4			點擊選手旁的按鍵則為 該選手發球。



8. 通用功能

8.1 計時

針對需要計時的比賽,在主介面上有專用的計時區域,如下圖所示:

8.2 比分顯示

8.2.1 點擊該頁面的上面一排帶"^一"圖示的按鈕,可以在顯示幕上切換播放顯示不同資訊,比如:比分資訊、球員資訊、裁判資訊、統計資訊。

"比分信息" :







"出場順序"	:
	-

男子18岁以下年龄组									
	男士队		湖人队						
领队:		领队:							
教练:		教练:							
号码	选手	号码	选手						
36	库里	11	科比						
37	汤普森	12	奥多姆						
38	格林	13	拜纳姆						
39	维金斯	14	布朗						
40	鲁尼	15	费舍尔						





"統計資訊" :

男子18岁以下年龄组									
	勇士队			湖人队					
号码	选手	得分	号码	选手	得分				
36	库里	0	11	科比	0				
37	汤普森	0	12	奥多姆	0				
38	格林	0	13	拜纳姆	0				
39	维金斯	0	14	布朗	0				
40	鲁尼	0	15	费舍尔	0				



8.2.2 在網路版中,	您還可以點擊	"" 按鈕, 來對	村每個播放端進行	了獨立的顯示資訊的設置	l.
😑 比分信息	🛑 比分信息	> 🛑 出场顺/	序 🔪 🛑 官员	信息 > 🛑 选手统计	>
仅在播放端#1上显示 仅在播放端#2上显示		魔术队		第一节	
仅在播放端#3上显示	+2	+3	💿 📀 👔	2规 🔳 💿 10:00	

例如:我們將比分資訊選擇"僅在播放端#1上顯示",則比分資訊將會在"播放端 1"及 本地裁判端上進行顯示;而如果選擇"僅在播放端#2上顯示",則比分資訊僅在"播放端 2"上顯示。



8.3 快速鍵

在裁判檯面板中,您可以點擊主介面右邊的"快捷键...」"按鈕來查詢或修改快速鍵設置。

跚 快捷键	? ×
参赛队A +1	F1
参赛队A +2	F2
参赛队A +3	F3
参赛队A -1	F4
参赛队B +1	F5
参赛队B+2	F6
参赛队B+3	F7
参赛队B-1	F8
比赛计时 开始	F9
比赛计时 暂停	F10
	确定取消



8.4 比賽設置

在比賽面板中,點擊"^{设置…}"按鈕,即彈出設置對話方塊,可對當前比賽做以下設置: "基本":設置基本計時規則、顯示球員詳細資訊等;



🚟 设置			?	×
基本	规则	音效		
✓ 选手得分变 ✓ 在场上的队	化时自动修改全M 员显示在顶部。	从得分。		
在场上的选手题	显示颜色:			
 ✓ 计时时间到 ✓ 进攻计时可 	后自动定位到下- 独立运行。	一阶段。		
导入	导出	确定	Ę]消



🏙 设置			?	\times
基本	规则	音效		
比赛类型:	FIBA 👻			
节数:	4 -	赛前时间:		20:00
每节时间:	10:00	加时赛每节时间]:	05:00
节间休息时间:	02:00	中场休息时间:		15:00
进攻计时时间:	24	14		
暂停时间:	01:00			
暂停次数:	3	加时赛暂停次数	Į:	1
复位暂停次数:	半场结束周	舌复位 🚽		
全队最大犯规次数	牧: 4	队员最大犯规次	:数:	5
复位全队犯规次数	物: 每节结束质	后复位 🚽		
导入	导出	确定]	取消

"規則": 可選擇當前比賽適用的規則, 也可自訂比賽規則;

"音效":設置各類比賽鳴笛;

ULTRA	设置			?	×
	±+	+0 GJ	立治		
	至平	规则	ΞXX		
	🔽 比赛开始时	鸟笛。			
	🗹 比赛结束时	鸟笛。			
	🔽 休息结束时	鸟笛。			
	🔽 进攻计时结药	束时鸣笛。			
	🛃 换人时鸣笛。	,			
	🔽 暂停开始时	鸟笛。			
	☑ 暂停结束前1	.0秒时鸣笛。			
	🔽 暂停结束时	鸟笛。			
	导入	导出	确定	取	消



8.5 報表

點擊"報表",可保存比賽報表。

事件表:裁判計時記分操作記錄表。

₩₩ 报表				?	\times
出场顺序表	小项	状态			保存
成绩公告	□ 男子18岁以				
	□全选				
				关i	闭

8.6 幫助

點擊"說明",可顯示並打開相應比賽的使用手冊。

🚟 协助我们改进翻译	?	×
您可以根据下述指南信息来队本软件的翻译进行改进,然后将修改后的文件发送给我们,我们将尽快在软件「翻译文件。	中加入您	.的
指南		
Chinese Simplified 👻 本地文件 翻译		
C:/Users/user/KazoVision/ULTRASCORE/i18n_ts/terminal_zh_CN.ts		
	关闭	

初次新建比賽後,點擊"説明",顯示的使用手冊為灰色不可用狀態,點擊"查看"後軟體會自動下載最新版本的使用手冊,並將其保存至內地端。





8.7 賽隊隊徽及國旗

8.7.1 顯示隊徽

Ultra Score 自有佈局範本中已包含隊徽顯示。

設置:新建賽隊時,點擊 logo,點擊確定後重新打開比賽,即可顯示隊徽。 ﷺ 参赛者...

签号	参赛队	参赛队属	±:	
1	勇士队		1 承十四]
2	湖人队	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	911	
3	爵士队	教练:		
4	魔术队	国家:		
5	火箭队	国家代码:		•
6	黄蜂队			
7	热火队	BHSK		
8	凯尔特人			



效果圖:							
36 库里		田之10	中国大	在影게		11 科比	00000 0
37 汤普森	e ooooo o 🖤	カリロ	ダダド	十时纪	\bigcirc	12 奥多姆	00000 0
38 格林	00000 0	勇士队		湖人队		13 拜纳姆	00000 0
39 维金斯	00000 0					14 布朗	00000 ()
40 鲁尼	00000 0	0	第一节			15 费舍尔	00000 0
	21月	1):(
	0				0		



8.7.2 顯示國旗

Ultra Score 自有佈局範本包含國旗顯示。

設置:新建賽隊時,點擊"國家代碼"一欄的圖示"¹¹ 即彈出國家資訊,選擇國旗確 定後,重新打開比賽即可顯示。

小项: 月 参赛者	号子18岁以下年龄组 行 场次	*	新建修改	删除
≫女4 签号 1 2 3 4 5 6 7 8	参赛队 勇士队 湖人队 爵士队 魔术队 火箭队 黄蜂队 渤次特人		 参赛队属性 签号: 名称: 领队: 教练: 国家: 国家代码: 	E:



	家代	码											?	×
过滤:	-													
*			Q	×× •	-	*	e	8 8	Q	Y		•		A
AB	W	AFG	AGO	AIA	ALA	ALB	ALG	AND	ANG	ANT	ARE	ARG	ARM	
	21.1			ATA	ATE	ATG		AUT	A7F	BAN	Ψ BAR	BDI	BEL	
BE	N	BER	BES	BFA	BGD	BGR	вна	BHR	BHS	BHU	BIH	BIZ	BLM	
				ő	ROT		Ψ							
BL	.K	BLZ	BMU	BOL	BOI	вка	BKB	BRN	BRU	BIN	* BOL	BOR	*) BVI	
BV	/Т	BWA	CAF	CAM	CAN	CAY	CCK	CGO	СНА	CHE	CHI	CHL	CHN	
		*	>		्भ				Θ	Θ			*	
C	V	CMR	COD	COG	СОК	COL	СОМ	CPV	CRC	CRI	CRO	CUB	CUW	
CX	R R	CYM	CYP	CZE	DEN	DEU	× III	DMA	DNK	DOM	DZA	ECU	EGY	
(3)		e		<u>*</u>		* *	sis ‡	H -1	3K ∓	** 📱		+-	• •	
EF	રા	ESA	ESH	ESP	EST	ETH	FIJ	FIN	FJI	FLK	FRA	FRO	FSM	
	R	GAM	GRR	*	GEO	GEO	GER	GGV	* GHA	GIR	GIN	GLR	GMB	
											0 IN			
	10	CNIO.	CDC	600	CDE	CDI	CON	CTL	C114	<u></u>		CLIN		•
												确定		取消

效果圖: 36 库里 00000 0 男子18岁以下年龄组 11 科比 37 汤普森 00000 0 12 奥多姆 勇士队 湖人队 38 格林 00000 0 13 拜纳姆 39 维金斯 00000 () 14 布朗 000000 40 鲁尼 15 费舍尔 第一节 10:00 犯规 犯规

0



0

0

0

0

00000 ()

00000 0

8.7.3 更改顯示幕背景圖片

點擊設置, 選擇通用設置

🚟 ULTRASCORE - [控制端] - 0.92 NP [11] - 2019 CBA联赛

项目比	ょい	2置 帮助				
打开项	间.	通用设置…		h.	参赛者	O t
		设备设置		Ľ		
		比赛设置				[所有
		比赛快捷键				
		主题	►			比赛
		Language	•			1
						2
						3
						4
						5
						VER:

在	比分畫面中	,點擊圖示"	2"添加背景	圖片,	點擊	"確定"	即可。			
ULT SCO	设置								?	\times
	基本	比分画面	数据输出							
	🔽 自定义显表	示位置:								
	左: -193	20 上:	0		1920] 高:	1080		
	默认字体:〔	Arial		-						_
	背景: 🦲									
						Γ	<u>ب</u> جرج			NH
							铺正		収	.)月



效	民圖:											
36	库里	00000	0		甲乙10	史时下	在影姐		11	科比	00000	0
37	汤普森		0	W	JIC	シダト			12	奥多姆		0
38	格林		0		勇士队		湖人队		13	拜纳姆		0
39	维金斯		0	*):				*):	14	布朗		0
40	鲁尼		0			第一节			15	费舍尔		0
						יו יוג						
					1							
				犯规				犯规				
				0				0				



8.8 佈局設置

本軟體提供多種比賽的計時記分顯示佈局範本,同時支援自訂佈局編輯。 您可以使用"佈局"功能來修改編輯顯示幕的內容尺寸、顯示位置、顏色、大小等屬性。



在比賽面板上, 點擊"佈局"按鈕: 彈出"顯示幕編輯器"對話方塊:

您可以在右側的編輯區域按一下滑鼠選中某個標籤,然後在左側的屬性模組中進行相應的參 數設置。

在完成對標籤的修改之後,切記要保存設置,這樣在重新打開比賽之後才能在顯示幕上看到 已經修改的效果。

左側參數設置欄分為三個部分,分別是: "檔案屬性", "畫面屬性"和"專案屬性"。

8.8.1 檔案屬性

"檔案屬性"面板,用於選擇切換指定比賽下的多個顯示幕內容,以進行修改編輯。

如: 籃球比賽範本中, 顯示幕清單如圖, 可選擇切換其中的比分顯示、賽隊顯示、裁判資訊 顯示進行編輯。

- 文件属	性:	
类型:	篮球	
		14 74
画闻:	DispScore	修改
	DispScore	
而而居	DispScore2	
् ाम्य (म्य	Startlist	
🗾 默认	Officials	
	PlayerStats	
背景图	H: X	
- T - C		



選擇比分顯示,則顯示編輯介面如下:

1	000000 0	L-V-1	軍夕敌		1	000000 0
2	00000 0		女		2	000000 0
3	000000	参赛队	参赛	队	3	000000 0
4	000000 0				4	000000 0
5	00000 0		進一 廿		5	000000 0
6	00000 0				6	000000 0
7	00000 0				7	000000 0
8	000000				8	000000 0
9	000000		······· [;	9	000000 0
10	000000			\geq	10	000000 0
11	00000 0	7			11	000000 0
12	000000	犯规		犯规	12	000000 0
13	000000				13	000000 0
14	000000				14	000000 0

8.8.2 畫面屬性

"畫面屬性"面板,用於選擇指定顯示幕下可編輯修改的標籤。

1) 選中需要修改的標籤

方法一: 在文字屬性中選擇標籤對應的屬性

如圖: 選擇編輯比賽計時標籤:

│ 画面属性: ────────────────────────────────────	
背景图片:	
项目: Match:Timer	
添加编辑删除	上移下移

則在右側欄顯示幕編輯區會高亮顯示該標籤:



方法二:直接在右側欄顯示幕編輯區,按一下選擇相應的標籤



1	000000	44	軍夕敌		1	000000
2	000000		女 		2	000000
3	00000 0	参赛队	×	診赛队	3	000000 0
4	0 00000 0				4	000000 0
5	000000		笛		5	000000
6	00000 0		4 7		6	000000
7	00000				7	000000
8	00000 0				8	000000 0
9	000000	·······			9	0000000
10	0 00000 0				10	000000 0
11	000000	7		·	11	000000 0
12	00000 0	犯规		犯规	12	000000
13	00000 0				13	000000
14	000000				14	000000

2) 標籤添加/刪除

根據需要,您可以自訂添加和刪除自訂的標籤。

使板自带的标签不能删除,请反选"可见"属性将其隐藏。

3) 標籤的上移/下移

當標籤有重疊時,可用於調整標籤所在層的位置。

─ 画面属性: ────────────────────────────────────	
背景图片:	
项目: Match:Timer	- < >
添加编辑删除	上移 下移

注意:專案屬性清單中在最前面的標籤會顯示在編輯區的最底層,故上下移標籤時可通過標 籤在專案屬性清單中的上下順序,檢查標籤的確切位置。

如下圖: 左圖為預設順序, 右圖為將 A 隊比賽成績上移後的順序, 此時 A 隊比賽成績在最 上方, 即對應標籤在最底層。



● 画面属性: ● ● ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	─────────────────────────────────────
背景图片:	背景图片:
项目: Match:Timer	项目: TeamA:Score 👻 < >
添加 Match:Name Match:Period Match:Period1:Score 移下移	TeamA:Score 添加 Match:Name 移下移 Match:Period
Match:Period2:Score 项目属Match:Period3:Score	项目属 Match:Period2:Score
类型: Match:Period4:Score	类型: Match:Period3:Score Match:Period4:Score
✓ 可见 Match:Timer Match:ShotClock	☑ 可见 Match:TimeoutTimer Match:Timer
救守. TeamA:Name	→⇒. Match:ShotClock

8.8.3 專案屬性

"專案屬性"面板,可用於對指定標籤檔進行編輯。

如下圖對賽隊得分標籤的内容、顯示位置 (座標)、字體、大小、顏色等資訊進行編輯修改。

~ 项目属性:				
🔽 可见				
文字:	0			
对齐:	居中			
左:	[250]上:[250]			
右:	440 下: 423			
字体:				
字体大小:	70			
字体颜色:	#FF0000			
背景样式:				
背景色:	#000000			
显示模式:	[正常]			
样式:	☑ 粗体 □ 斜体			

1) 類型的設置



┌ 项目層	1性:
类型:	文字 🗸
	文字 🔺
🛛 🗹 可见	1977年1月11日1月11日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1
文字:	比赛计时
对齐:	子计时 判罚计时
左:	实时时间 模拟轴比赛时间
_ 右:	形状 符号

◆ 文字

在文本中填寫文字,即可直接靜態顯示文字内容。

- 项目属性	:	
类型: 文	字	
🔽 可见		
文字:	Match Name	

Match Name



◆ 時鐘

用於時間的顯示,不同的格式可顯示不同的時間資訊。

┌ 项目属性:	- 项目属性:				
类型: 时	钟				
🔽 可见					
格式:					
对齐:	dddd yyyy-MM-dd				
左:	hh:mm:ss hh:mm ap				

◆ 模擬鐘

以類比鐘顯示當前時間。



◆ 比賽計時

用來顯示比賽計時的時間,和控制台主介面上控制比賽計時的時間區域同步顯示。

~ 项目属性:		
类型: 比赛·	计时 -]	
🔽 可见		
格式:	[mm:ss.t 🔹	
对来.	mm:ss.t	
N17F:	mm:ss	
左:	m:ss	
· · · ·	mm:ss+	
右:	m:ss+	
н.	m:ss-	
字体:	sss.t	
	hh:mm	

◆ 判罰計時

用於顯示判罰計時時間。(只在用到判罰時間的時候顯示)

◆ 文字符號

顯示文字符號類標籤。

项目属性:					
类型: 文字:	类型: 文字符号 ▼				
✓ 可见					
文字:					
符号:	矩形 -				
🗌 填充符号	矩形 圆形				

◆ 進度

顯示比賽進度。

· 项目属性: 类型: 进度 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
☑ 可见	
进度: 70	



◆ 圖像

在 "專案屬性"中選擇 "圖像" 類型, 在檔中填入所要添加圖片的路徑。 即可在顯示幕上顯示圖片資訊。



◆ 國旗

填入代碼即可顯示對應的國旗。

_ 项目属性:	
类型: 国旗 🗸	
☑ 可见	
代码: Chn	0.º

2) 標籤位置的設置

方法一: 選中相應的標籤, 按住左鍵拖動到對應位置 此方法的優點是簡便, 易懂, 缺點是移動到的位置不夠精確。

方法二:	通過修改標籤的座標值來移動
/ _	

左:	220	上:	20
右:	780	下:	53

3) 標籤文字的設置

選中標籤即可修改文字的對齊方式、字體,大小、顏色、背景樣式、背景色和顯示模式,還 以勾選粗體和斜體。

──项目属性: ──类型: 文字	<u> </u>
🔽 可见	
文字:	
对齐:	居中
左:	220 ±: 20
右:	780 下: 53
字体:	
字体大小:	28
字体颜色:	#FFFFF
背景样式:	
背景色:	#000000
显示模式:	正常
样式:	☑ 粗体 🔲 斜体



8.9 播放清單

本系統可以播放文字,圖片,動畫等多種格式的媒體,可以預先建立播放清單,系統會自動 迴圈播放該清單中定義的内容。

8.9.1 新建播放清單

在主功能表列點擊"播放清單",進入播放清單面板。

🚟 ULTRASCORE - [控制端] - 0.94 ST [1] - 男子18岁以下:	年齢组			- 0 ×
项目 比赛 设置 帮助				
打开项目 奏事属性 参赛者	⑦比赛 插放列表 ④倒	计时 📃		8
(本語) (本) (本) (本) (本) (本) (本) (本) (本	11 新聞信が写表 12 時間 13 新聞 15 最後年 0000000 15 最後年 00000000 15 日本部 00000000000000000000000000000000000	- 描成 智停 停止 设置 快捷能 标题 类型	文件名	利何
0 0		□ 自动循环		
 ● 比分信息 > ● 比分信息 > ● 出 	场顺序 > 🔵 官员信息 > 📄 选手统	ił >	◎确认成绩 ③ ●交换场地	
勇士队	赛前	~ < >	湖人队	
+1 +2 +3	② ③ 犯规 📃 ② 20:00	犯规	+1 +2	+3 💿 🕗
> > > >	> 换人 <	▶ 换人		> > >
	● 暫停 关闭 +1 ④	FIBA ##停 关闭 +1 ②	•	
 比赛计时: 	(休息计时:			
开始 暫停 复位	开始 暂停	复位 ■自动走时 开始	· 哲停 + - 修改	复位1 复位2 关闭
				182.168.0.69

1) 在左邊"播放清單"一欄中, 選中根列表, 點擊"¹¹" 按鈕, 將在根清單下建立新的 子列表, 同樣的, 如果需要刪除一個清單, 可以選中該列表並點擊"¹¹" 按鈕。點擊"²¹" 可以命名新建檔案名。

2) 選擇一個 "列表", 則在右邊的列表中會羅列出所有該列表下的媒體檔, 您也可以根據 需要, 在特定的清單下建立新的媒體文件。

點擊右邊的 "①" 按鈕會彈出下拉式功能表, 選擇檔的類型。

所有文件
视频文件…
图像文件

目前本系統支援的媒體類型有:所有檔、視頻檔、影像檔。 選擇新建檔的類型,向當前媒體列表中增加新的媒體檔:

● 🔋 視頻檔:

支援多種視頻播放格式,如 MP4、AVI、WMV 等。

佈局:可選擇視頻檔縮放或拉伸。選擇縮放則視頻檔按原比例縮放至視窗大小;選擇拉伸則不保持視頻檔的縱橫比例,根據視窗大小拉伸視頻檔至全視窗顯示。



重複:視頻檔迴圈播放的次數。

📟 视频文件			?	×
标题:	新项目			
文件名:				
缩放方式:	保持横宽比例	重复:	1	÷
		确定	取消	

8.9.2 編輯

1) 編輯/刪除播放專案

在清單中選擇一條資訊,點擊 "<u>"</u>"按鈕,可以對當前選中的播放項目進行修改。 點擊 "**"**按鈕,可以刪除選中的播放項目。

2) 上移/下移播放項目

點擊 "
 " 或 " " 按鈕,則可以改變播放清單中的播放項目次序。
 在比賽前,可以預先建立多個媒體列表檔,在比賽中只要分別選中並播放他們,就可以快速
 切換播放不同內容。

3) 自動迴圈

勾選該功能,則播放專案將從第一個開始自動迴圈播放。

⑦比赛 ◎播放列表				0
新播放列表	播放 暂停 停止 设置			
	标题	类型	文件名	期间
	69 dollars 40 x 80	视频	C:/Users/user/Pictures/69dollars40x80.avi	00:00:00
00	🗹 自动循环		•	

4) 播放/暫停/停止

在編輯完了媒體播放清單後,

點擊"播放"按鈕,系統就會自動依次播放清單中所指定的資訊; 點擊"暫停"按鈕,播放內容暫停,再次點擊"暫停",則恢復播放; 點擊"停止"按鈕,結束當前播放內容。



8.10 倒計時

在主功能表列點擊"倒計時",進入倒計時設置面板。

🔤 ULTRASCORE - [控制端] - 0.94 ST [1] - 男子18岁以下年龄组		- 6 ×
项目 比赛 设置 帮助 打开项目 奏事属性 参奏者	②比赛 ●播放列表 ●例计时 □	9
# 応聖 ○○○○ ● 男子18岁以下年龄41 ●1 11世 00000 第 18日前 ○○○○ ● 月子18岁以下年龄41 ●1 11世 00000 第 4 8日 ○○○○ ● 月子18岁以下年龄41 ●1 11世 00000 第 4 8日 ○○○○ ● 月子18岁以下年龄41 ●1 11世 00000 ● ● ○○ ○○ ● ● 月子18岁以下年龄41 ●1 11世 000000 ● ● ○○ ○○ ● ● 月子18岁以下年龄41 ●1 11世 000000 ● ● ○○ ○○ ● ● 月子18岁以下年龄41 ●1 11世 000000 ● ● ○○ ○○ ● ● 月子18岁以下年龄41 ●1 11世 000000 ● ● ○○ ○○ ● ● 月子18岁以下年龄41 ●1 11世 000000 ● ● ○○ ○○ ● ● 月子18岁以下年龄41 ●1 11世 000000 ● ● ○○ ○○ ● ● ● ● ○○ ○○ ● ● ● ○○ ○○ ● ● ○○ ○○	② 复位 〕 □ 迎行 〕 ● 後置 显示 除成	
20:00 ₀		
● 比分信息 > ● 比分信息 > ● 出场顺序 > ●	官员信息 >	⑦ 備认成绩 ⑦ ●交换场地 20:00.0 ○ 0 ← 0 ○
勇士队	赛前 - < >	湖人队
+1 +2 +3 💿 📀	犯规 📃 🕗 20:00 犯规 📃 🔇	P +1 +2 +3 □ ②
> > > > > >	换人 < 💦 > 换人	, , , , , , , ,
比赛计时: 休息计	时: 进攻计时:	
开始 暂停 复位	开始 暂停 复位 ■自动走时 开	始 暂停 + - 修改 复位1 复位2 关闭
		182.48.5.49

②复位		復位時間。	
●运行		開始倒計時/正計時。	
◎修改		修改時間。	
• 设置		設置時間、模式、格式、字體、顏色以及背景。	
	示	扇一/穹嶺計中	
隐藏		※近こへ 1991度は11月	



8.11 播放端

8.11.1 啟用遠程播放端

啟用遠端播放端功能前,請操作以下步驟:

在需要獨立使用播放端的電腦上安裝 "Display"	0	
止 安装 - Ultra Score 版本 0.94	_	
Select Component Select the module you want to install on this computer		(IO)
Please select the component you want to install, then click Next.		
O Terminal		
Display (Optional)		
	下一步(N)	取消

8.11.2 遠端播放端功能為可選項,僅在標準網路版及以上版本内可供選擇啟用。 播放端軟體操作介面:

ໝ 않을		?	\times
基本 比分画面 播放列表			
□ 系统启动时启动应用程序。			
控制端IP: 192.168.0.200 播放端ID: 1			
Generate NDI Signal 60.00fps 💌			
□ 静音			
Language: Chinese Simplified 💌			
确定	:	取消	Í



8.11.3 遠端播放端可以將控制台所控制的顯示內容同時顯示在本地和其他機器上;也可以 使用兩個遠端播放端(該功能僅限於專業網路版),令其顯示不同內容,如一個顯示比賽資 訊,一個顯示多媒體資訊。

1) 將"控制端"所在電腦與"播放端"所在電腦聯網,並分別打開"控制端"和遠端"播放端"軟體。

with 设置	?	\times
基本 比分画面 播放列表		1
🗌 系统启动时启动应用程序。		
控制端IP: 192.168.0.200 播放端ID: 1		
Generate NDI Signal 60.00fps 💌		
□ 静音		
Language: Chinese Simplified 💌		
确定	雨、	当
	40	(H)

2) 在控制端 IP: 輸入計分軟體電腦 IP 位址。

3) 比分畫面可設置螢幕解析度參數以及背景圖片。

基本 比分画面 播放列表 ✓ 置于项部。 左: 0 上: 0 宽: 1920 高: 1080 默认字体: Arial ▼ 背景: m Files/KazoVision/UltraScore2/background/default.png ●
 ▼ 置于项部。 左: 0 上: 0 宽: 1920 高: 1080 默认字体: Arial 背景: m Files/KazoVision/UltraScore2/background/default.png
左: 0 定: 1920 高: 1080 默认字体: Arial Image: The state of the state
默认字体: Arial
背景: m Files/KazoVision/UltraScore2/background/default.png
确定 取消

4) 勾選系統啟動時啟動應用程式,即電腦開機後可直接進入播放端程式。



www.设置	?	\times
基本 比分画面 播放列表		
☑ 系统启动时启动应用程序。		
控制端IP: 192.168.0.200 播放端ID: 1		
Generate NDI Signal 60.00fps 💌		
□ 静音		
Language: Chinese Simplified 💌		
确定	取	消



加密狗使用說明

1、參考圖片:



- 2、使用須知:
 - (1) 首先安裝所購買的系統軟體, 然後把加密狗插到電腦上即可運行使用。
 - (2) 軟體使用過程中不可將加密狗拔下。
 - (3) 需妥善保管加密狗,遺失不補。

附件表

產品名稱:體育比賽記分軟體

序號	產品名稱	數量
1	加密狗	1
2	U盤	1
3	軟體使用手冊	1

Information in this publication is subject to change without notice. © 2025 Kazo Vision. Printed in China. Printed on recycled paper. 2025 – 04

