

體育場館比賽記分系統 軟體操作手冊

1. 概述

本系統是針對體育場館的比賽計時記分及上屏顯示的軟體，它包括：賽事賽隊管理，比賽計時記分顯示，多媒體顯示，即時視頻顯示、賽後統計等多種功能。

該軟體提供專業的計時記分功能，其中包括球類、競賽、田徑、水上、冬季運動等多種項目。目前已被國內外許多體育場館採用，並成功地應用於國內國際體育賽事。

軟體可支援的比賽專案有：

球類：籃球、足球、排球、網球、乒乓球、羽毛球、手球、沙灘手球、棒球、壘球、五人制足球、板球、英式橄欖球、美式橄欖球、澳式橄欖球、曲棍球、籃網球、草地滾球、壁球、合球、藤球、毬球、門球、桌球、匹克球；

競技：拳擊、摔跤、武術、柔道、柔術、跆拳道、空手道、桑搏、班凱西拉、巴西柔術、自由搏擊；

田徑：田賽、徑賽、馬拉松；

體操：競技體操、藝術體操、健美操、技巧、蹦床、民族健身操、體育舞蹈、跑酷、追逐賽、健美、街舞；

水上：游泳、水球、花樣游泳、跳水、衝浪、皮划艇、龍舟、賽艇、皮艇球、美人魚潛水；

冬季運動：冰球、冰上曲棍球、冰上速滑、花樣滑冰、冰壺、滑雪；

其他：馬術、馬球、賽馬、自行車、小狗敏捷賽、輪滑、舉重、力量舉、射箭、卡丁車、航模、Kho Kho、攀岩、滑板、掰手腕。

1.1 系統框圖



本系統由兩個模組構成：控制端、播放端。

- 1) 控制端：它是整個系統的核心，集成了比賽資料錄入，比賽控制，比賽顯示，媒體播放等所有功能。
- 2) 播放端：針對大型體育館需要獨立的上屏電腦，或者需要多個屏顯示不同資訊的情況，可以將比分資訊或者多媒體內容擴展到其他的電腦上。
(該功能僅在網路版可選)

本系統分為三個版本：單機版、標準網路版和專業網路版。

單機版：

比賽控制、裁判打分、媒體播放等所有功能整合在一台電腦上。裁判必須在上屏顯示電腦上直接操作。

適用於場地僅有一塊螢幕，對計時記分精確度要求不高的中小型體育場館。。

標準網路版：

將播放功能獨立到一台電腦上，即裁判擁有獨立的計時記分操作平臺，支援外接打分設備，支援場邊打分。

適用於場地有一塊螢幕，且需要在場邊完成計時記分工作的體育場館。。

專業網路版：

除了擁有獨立的裁判台可進行場邊打分外，還可以將廣告播放功能完全獨立，並有多個獨立的播放端進行比分與廣告播放。

適用於場地有二塊及以上螢幕，需要在場邊計時記分，或者多塊顯示幕需要顯示不同內容的場合（如：一塊螢幕用於顯示比分，一塊螢幕播放廣告或賽隊球員資訊）。

1.2 主要功能：

- **比賽資訊管理功能**

可以預先建立參賽隊及隊員的登記資訊表，各場比賽開賽前，只需要從中選擇相應的參賽隊即可。

- **專業記分牌功能**

目前支持各種球類，田徑類，競賽類，以及游泳等比賽的記分牌顯示，所有的顯示內容和佈局除了參照相應的比賽規則外，還根據裁判的實際使用情況進行了優化。

- **高度定制化功能**

記分牌中的所有內容都可以以圖形化方式進行重新佈局，或者修改字體和顏色，讓顯示效果更貼近實際使用的需要。

- **強大的媒體播放功能**

可以在預先建立的媒體播放清單中，添加各類文字，圖片，動畫，以及比賽現場的即時視頻。比賽過程中，可以迅速的切換比分畫面和媒體畫面。

- **便捷的裁判操作介面**

各類比賽的裁判操作介面都根據實際需要進行了優化，大多數常用功能只需要操作鍵盤快速鍵即可完成。

- **詳盡的比賽過程記錄**

比賽過程中所有的打分操作都將會被一一記錄下來，便於日後查詢和技術統計。

- **強大的網路協同功能**

可以自由選擇使用系統中的多個模組，以局域網互連的方式進行協同工作。

- **豐富的顯示功能**

您可以針對各個顯示幕分別定義其顯示內容，如一個顯示比分資訊，另一個顯示現場視頻等。

- **安全可靠**

比賽過程中自動備份功能，電腦斷電等故障後，只需輕點滑鼠即可恢復先前畫面。

- **可擴展性**

可根據您的需要，連接外部電子計時器，或操作面板等外部設備。

2. 快速入門指南—籃球

請參照以下步驟來學習整個軟體使用，我們以球類運動為例，介紹比賽計時計分的詳細操作。

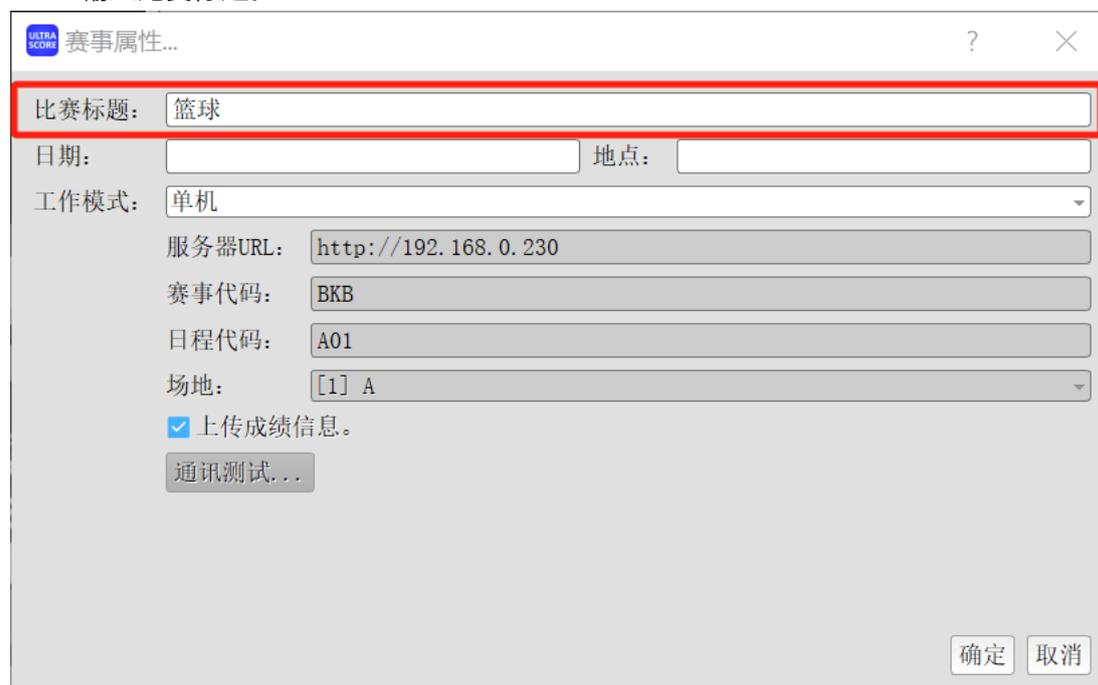
其他比賽請參考相應賽事分冊。

2.1 新建賽會

2.1.1 打開控制台軟體，在比賽介面中新建賽會。點擊賽會欄中的新建，選擇球類>籃球，並點擊“打開”。



2.1.2 輸入比賽標題。



2.1.3 工作模式選擇單機，點擊確定。

ULTRA SCORE 赛事属性...

比赛标题: 篮球

日期: [] 地点: []

工作模式: 单机

服务器URL: http://192.168.0.230

赛事代码: BKB

日程代码: A01

场地: [1] A

上传成绩信息。

通讯测试...

确定 取消

2.2 建立小項

方法一 手動錄入參賽者資訊

2.2.1 點擊參賽者。

项目 比赛 设置 帮助

打开项目... 赛事属性... 参赛者...

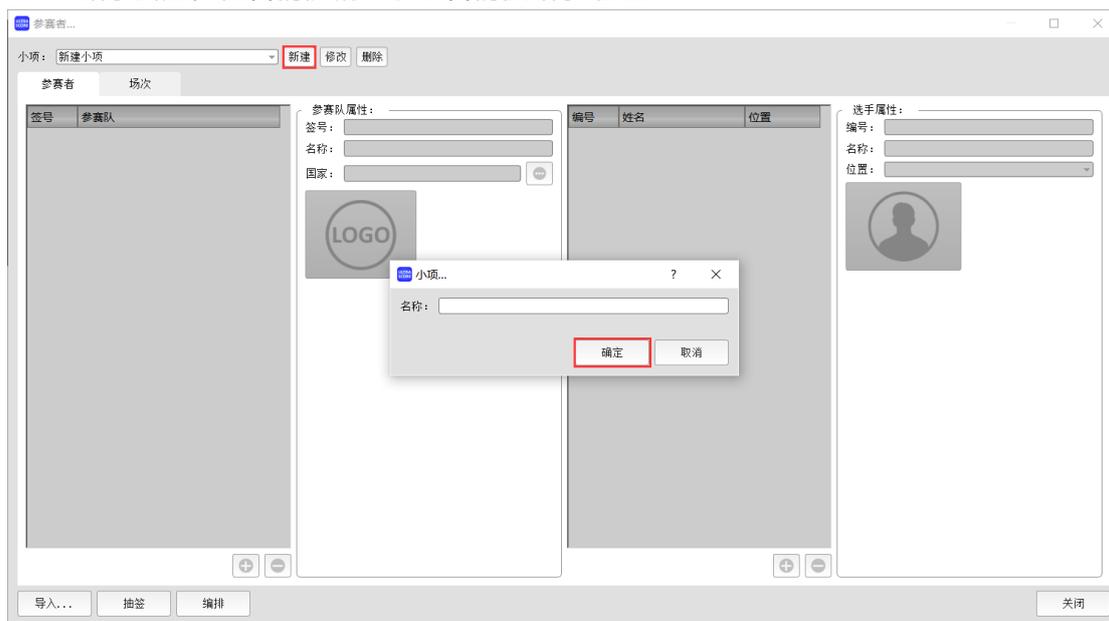
比赛 播放列表 倒计时

[所有小项]

比赛	小项	轮次
----	----	----

VER: 240530

2.2.2 點擊新建，在名稱欄輸入小項名稱後點擊確定。



2.2.3 點擊加號，輸入參賽隊資訊。



2.2.4 點擊加號，輸入選手資訊。

编号	姓名	位置
	新选手	

选手属性:

编号:

名称:

位置:



2.2.5 點擊抽籤及編排，點擊關閉。

参赛者...

小项: 男子

参赛者 场次

签号	参赛队
	北京控股
	上海久事

参赛队属性:

签号:

名称:

领队:

教练:

国家:

国家代码:



编号 姓名 位置

选手属性:

编号:

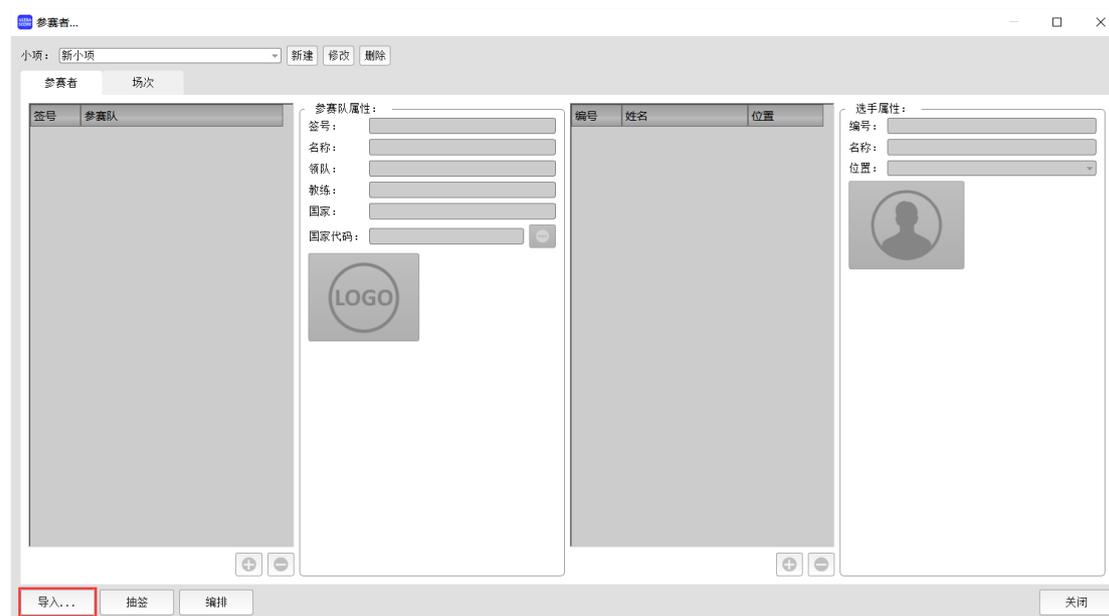
名称:

位置:



方法二 從檔導入參賽者資訊

2.2.6 點擊“導入...”。



導入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的選手名單

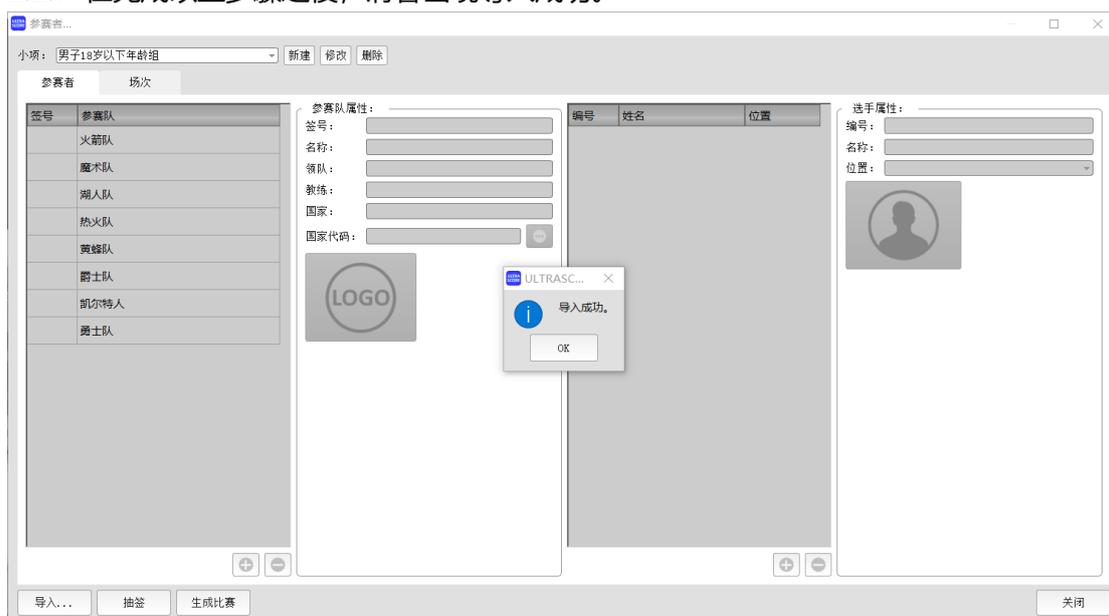
小項	單位	選手	隊伍代碼	編號
男子18歲以下年齡組	火箭隊	姚明	火箭隊	1
男子18歲以下年齡組	火箭隊	麥蒂	火箭隊	2
男子18歲以下年齡組	火箭隊	斯科拉	火箭隊	3
男子18歲以下年齡組	火箭隊	哈登	火箭隊	4
男子18歲以下年齡組	火箭隊	詹姆斯	火箭隊	5
男子18歲以下年齡組	魔术隊	約翰遜	魔术隊	6
男子18歲以下年齡組	魔术隊	佩頓	魔术隊	7
男子18歲以下年齡組	魔术隊	奧尼爾	魔术隊	8
男子18歲以下年齡組	魔术隊	哈達威	魔术隊	9
男子18歲以下年齡組	魔术隊	特科格魯	魔术隊	10
男子18歲以下年齡組	湖人隊	科比	湖人隊	11
男子18歲以下年齡組	湖人隊	奧多姆	湖人隊	12
男子18歲以下年齡組	湖人隊	拜納姆	湖人隊	13
男子18歲以下年齡組	湖人隊	布朗	湖人隊	14
男子18歲以下年齡組	湖人隊	費舍爾	湖人隊	15

列標題	必填	說明
組別	Y	組別名稱
隊伍代碼	Y	如果是團體賽，一個隊的所有運動員都應該有相同的隊伍代碼 如果同一組織下有多個參賽隊伍，則需要設置不同的隊伍代碼
單位	Y	選手所屬單位名稱
選手	Y	選手姓名

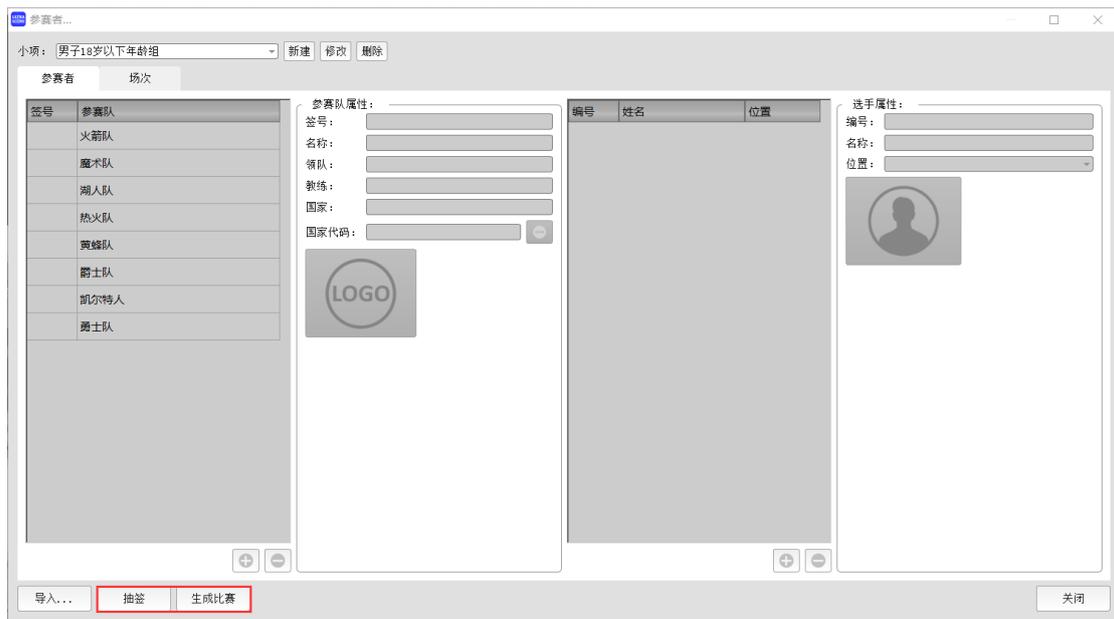


注意：第一行列标题请勿更改及删除。

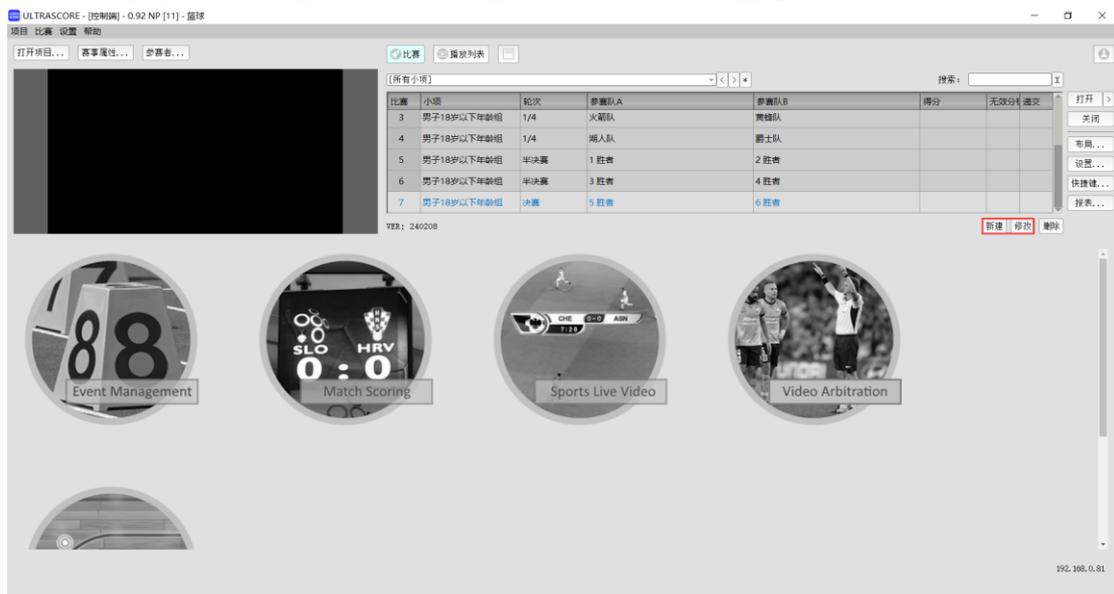
2.2.7 在完成以上步驟之後，將會出現導入成功。



2.2.8 點擊抽籤、生成比賽。即可完成賽前編輯。



2.2.9 在完成賽會的新建後，即點擊新建或修改。可自行調整比賽隊伍對陣。



2.2.10 其中包括對比賽場次的設置，以及雙方參賽隊的選擇。點擊下拉箭頭，可以在已經建立的賽隊中選擇對陣的兩個球隊，作為第一場對陣的兩個賽隊。

比賽: [] 小項: 男子18岁以下年齡組

參賽隊 官員

魔术队 vs 热火队

顏色: [] 服裝: []

编号	姓名	位置	队长	首发	停赛
6	约翰逊				
7	佩顿				
8	奥尼尔				
9	哈达威				
10	特科格鲁				

编号	姓名	位置	队长	首发	停赛
16	韦德				
17	巴蒂尔				
18	麦克				
19	波什				
20	海耶斯				

关闭

2.2.11 點擊“確定”完成一場比賽的新建，並且在“比賽”面板中顯示相關資訊，如下圖。同樣的，可以通過“刪除”按鈕來修改已經建立的比賽資訊。

[所有小項] 搜索: []

比賽	小項	轮次	參賽隊A	參賽隊B	得分	无效分	違交
4	男子18岁以下年齡組	1/4	湖人队	爵士队			
5	男子18岁以下年齡組	半決賽	1 胜者	2 胜者			
6	男子18岁以下年齡組	半決賽	3 胜者	4 胜者			
7	男子18岁以下年齡組	決賽	5 胜者	6 胜者			
	男子18岁以下年齡組		魔术队	热火队			

VER: 240208 新建 修改 删除

2.3 打開比賽

在建立賽會資訊、參賽隊伍資訊以及比賽場次等所有資訊之後，選擇所需的一個賽會和比賽，點擊主介面上“打開比賽”按鈕：

比赛	小项	轮次	参赛队A	参赛队B	得分	无效分	递交	打开 >
1	男子18岁以下年龄...	1/4	勇士队	湖人队				关闭
2	男子18岁以下年龄...	1/4	爵士队	魔术队				布局...
3	男子18岁以下年龄...	1/4	火箭队	黄蜂队				设置...
4	男子18岁以下年龄...	1/4	热火队	凯尔特人				快捷键...
5	男子18岁以下年龄...	半决赛	1 胜者	2 胜者				报表...

VER: 240530 新建 修改 删除

控制端主介面將自動會切換到“控制端”的面板，同時在顯示幕上也會顯示相應的比賽資訊。

男子18岁以下年龄组
勇士队 湖人队

0 第一节 0

10:00

犯规 0 犯规 0

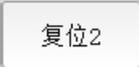
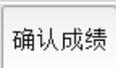
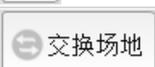
36 库里 00000 0 11 科比 00000 0
37 汤普森 00000 0 12 奥多姆 00000 0
38 格林 00000 0 13 拜纳姆 00000 0
39 维金斯 00000 0 14 布朗 00000 0
40 鲁尼 00000 0 15 费舍尔 00000 0

2.4 基本操作-



功能列表:

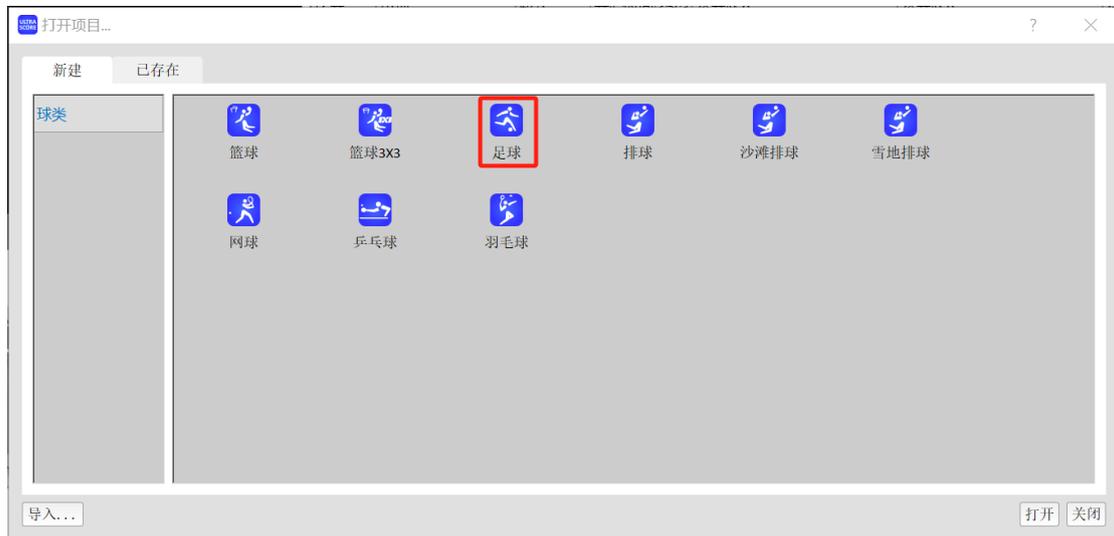
1		選擇比賽節次。
2		給賽隊加 1 分。
		給賽隊加 2 分。
		給賽隊加 3 分。
		賽隊加分操作。
		撤銷操作。
3		全隊犯規操作。
		換人操作。
		球員得分操作。
		球員技術犯規操作。
4		比賽計時開始、暫停、停止。
		休息計時開始、暫停、停止。
6		進攻計時開始。
		進攻計時暫停。
		修改進攻計時時間。

		將進攻計時復位到 24 秒。
		將進攻計時復位到 14 秒。
		關閉進攻計時。
7		確認成績。
8		鳴笛。
9		交換比賽雙方場地。
10		開始計時。
		暫停計時。
		計時增加/減少 1 秒。
		停止計時。
		修改當前計時。

3. 快速入門指南—足球

3.1 新建賽會

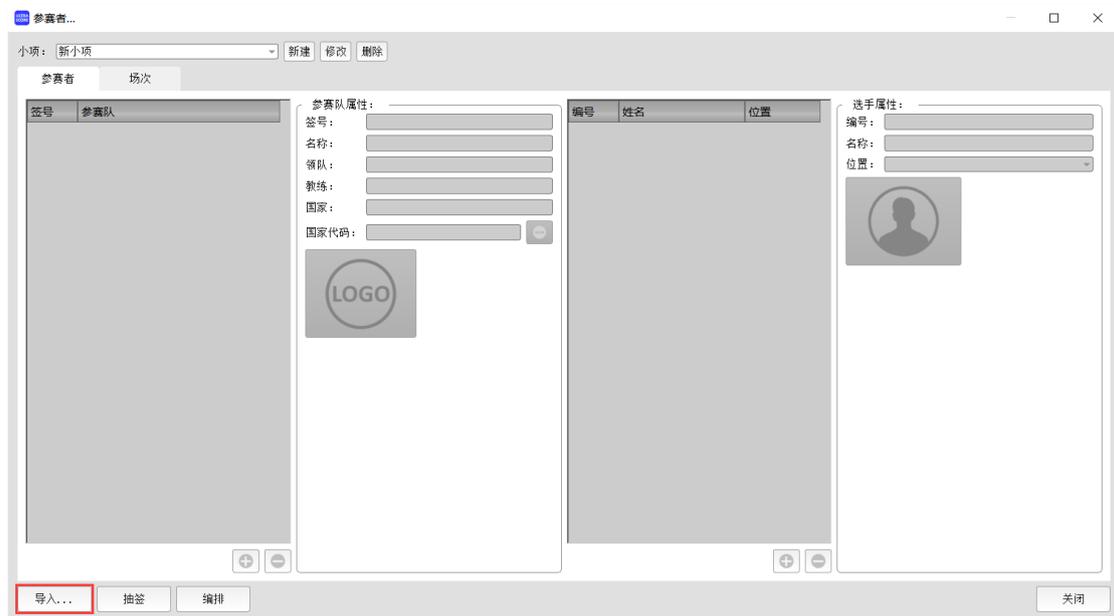
3.1.1 打開控制台軟體，在比賽介面中新建賽會。點擊賽會欄中的新建，選擇球類>足球，並點擊“打開”。



3.2 新建小項

3.2.1 參賽隊資訊建立詳情可參考籃球部分 P6-9。

3.2.2 點擊“導入...”。



導入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的選手名單。

小項	單位	選手	隊伍代碼	編號
男子18岁以下年齡組	火箭隊	姚明	火箭隊	1
男子18岁以下年齡組	火箭隊	麥蒂	火箭隊	2
男子18岁以下年齡組	火箭隊	斯科拉	火箭隊	3
男子18岁以下年齡組	火箭隊	哈登	火箭隊	4
男子18岁以下年齡組	火箭隊	詹姆斯	火箭隊	5
男子18岁以下年齡組	魔術隊	約翰遜	魔術隊	6
男子18岁以下年齡組	魔術隊	佩頓	魔術隊	7
男子18岁以下年齡組	魔術隊	奧尼爾	魔術隊	8
男子18岁以下年齡組	魔術隊	哈達威	魔術隊	9
男子18岁以下年齡組	魔術隊	特科格魯	魔術隊	10
男子18岁以下年齡組	湖人隊	科比	湖人隊	11
男子18岁以下年齡組	湖人隊	奧多姆	湖人隊	12
男子18岁以下年齡組	湖人隊	拜納姆	湖人隊	13
男子18岁以下年齡組	湖人隊	布朗	湖人隊	14
男子18岁以下年齡組	湖人隊	費舍爾	湖人隊	15

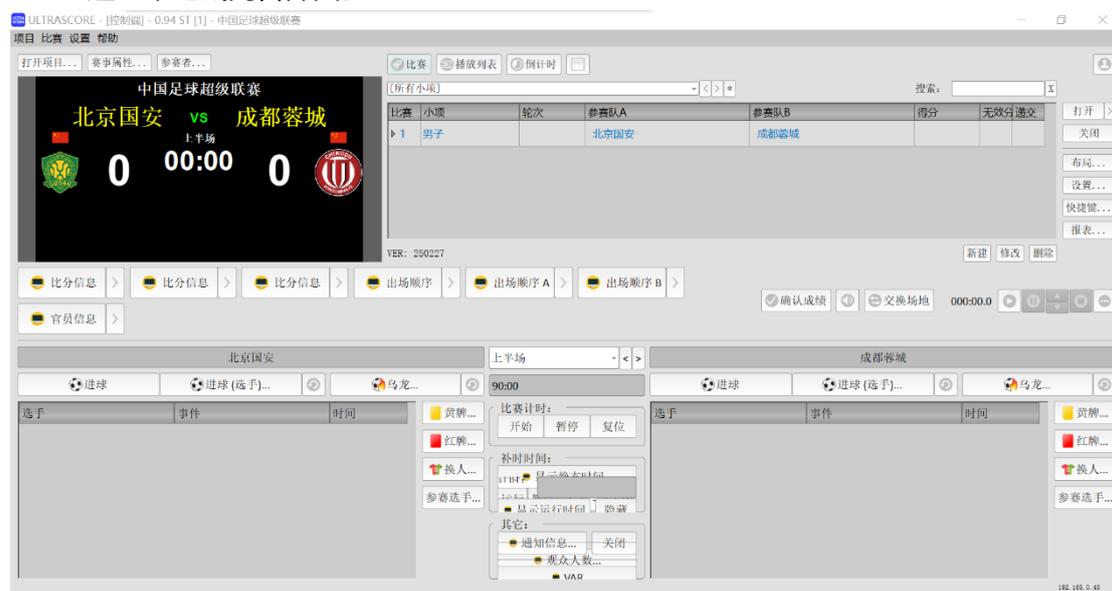
列標題	必填	說明
組別	Y	組別名稱
隊伍代碼	Y	如果是團體賽，一個隊的所有運動員都應該有相同的隊伍代碼 如果同一組織下有多個參賽隊伍，則需要設置不同的隊伍代碼
單位	Y	選手所屬單位名稱
選手	Y	選手姓名



注意：第一行列標題請勿更改及刪除。

3.3 比賽操作

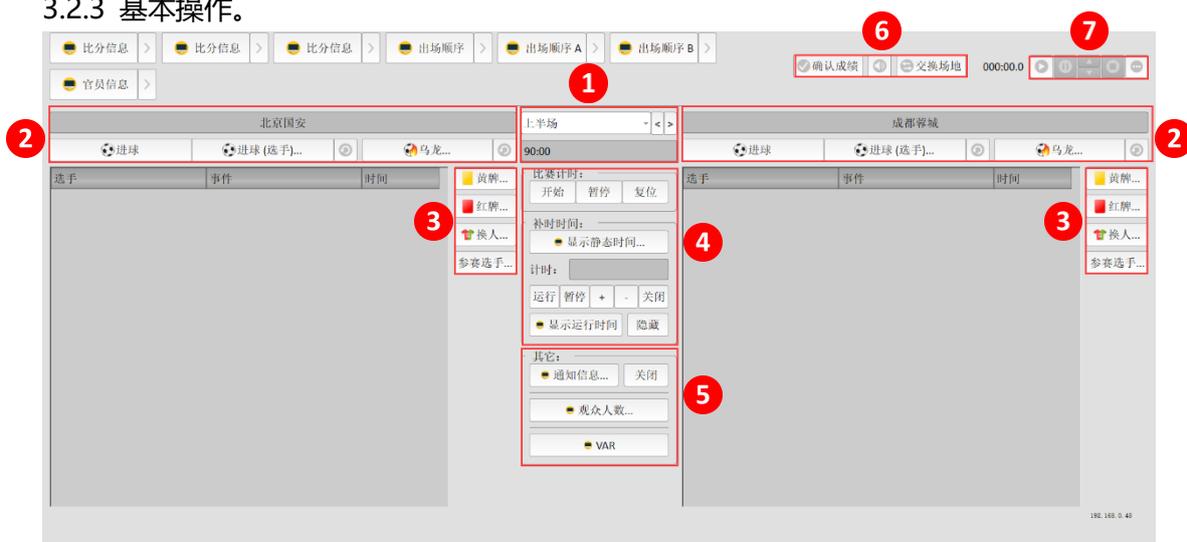
3.2.1 進入本地裁判台介面。



3.2.2 螢幕顯示。

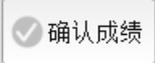
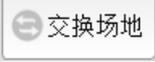


3.2.3 基本操作。



功能列表:

1	<input type="text" value="上半场"/> < > 90:00	選擇比賽節次。
2	<input type="button" value="⚽ 进球"/>	進球得 1 分。
	<input type="button" value="⚽ 进球 (选手)..."/>	選擇進球的選手得 1 分。
	<input type="button" value="↻"/>	取消操作。
3	<input type="button" value="🔥 乌龙..."/>	選擇相應的烏龍球隊員，對方自動得一分。
	<input type="button" value="🟡 黄牌..."/>	選擇得黃牌選手。
	<input type="button" value="🟠 红牌..."/>	選擇得紅牌選手。
	<input type="button" value="👥 换人..."/>	選擇下場和上場球員。
4	<input type="button" value="👤 参赛选手..."/>	查看選手列表及勾選首發選手。
	比赛计时: <input type="button" value="开始"/> <input type="button" value="暂停"/> <input type="button" value="复位"/>	比賽計時開始、暫停、停止。
	补时时间: <input type="button" value="🟡 显示静态时间..."/>	傷停補時顯示。
5	计时: <input type="text"/> <input type="button" value="运行"/> <input type="button" value="暂停"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/> <input type="button" value="关闭"/>	運行/暫停/增加/減少/關閉補時。
	<input type="button" value="🔔 通知信息..."/> <input type="button" value="关闭"/>	顯示/關閉臨時通知資訊。

		顯示觀眾人數。
		顯示重播。
6		確認成績。
		鳴笛。
		交換比賽雙方場地。
7		開始計時。
		暫停計時。
		計時增加/減少 1 秒。
		停止計時。
		修改當前計時

4. 快速入門指南—排球

4.1 新建賽會

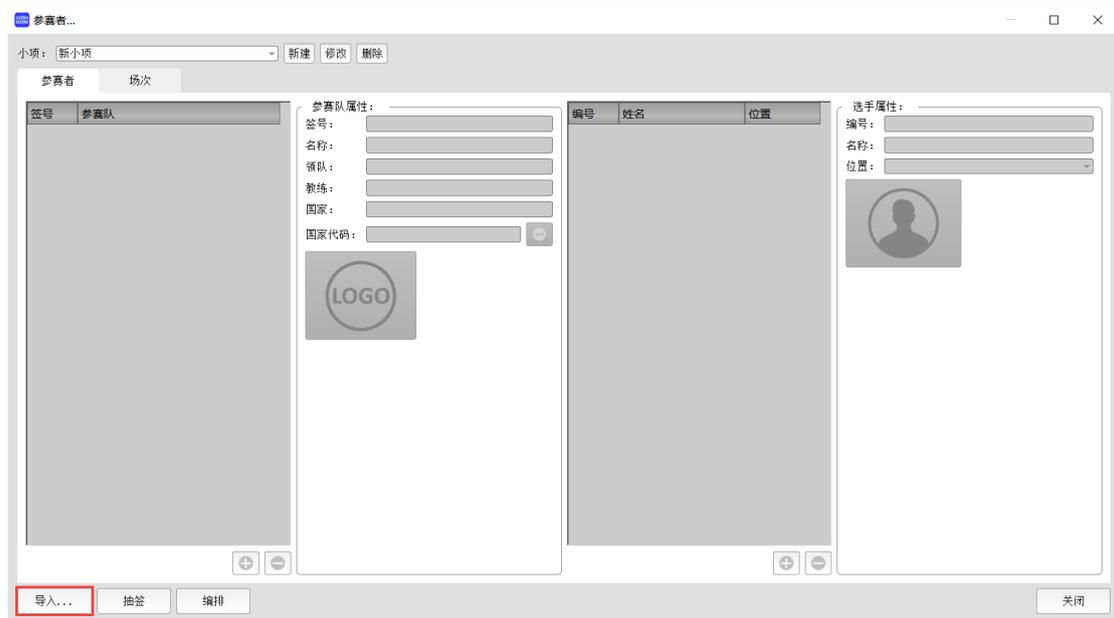
4.1.1 打開控制台軟體，在比賽介面中新建賽會。點擊賽會欄中的新建，選擇球類>排球，並點擊“打開”。



4.2 新建小項

4.2.1 參賽隊資訊建立詳情可參考籃球部分 P6-9。

4.2.2 點擊“導入...”。



導入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的選手名單。

小項	單位	選手	隊伍代碼	編號
男子18岁以下年齡組	火箭隊	姚明	火箭隊	1
男子18岁以下年齡組	火箭隊	麥蒂	火箭隊	2
男子18岁以下年齡組	火箭隊	斯科拉	火箭隊	3
男子18岁以下年齡組	火箭隊	哈登	火箭隊	4
男子18岁以下年齡組	火箭隊	詹姆斯	火箭隊	5
男子18岁以下年齡組	魔術隊	約翰遜	魔術隊	6
男子18岁以下年齡組	魔術隊	佩頓	魔術隊	7
男子18岁以下年齡組	魔術隊	奧尼爾	魔術隊	8
男子18岁以下年齡組	魔術隊	哈達威	魔術隊	9
男子18岁以下年齡組	魔術隊	特科格魯	魔術隊	10
男子18岁以下年齡組	湖人隊	科比	湖人隊	11
男子18岁以下年齡組	湖人隊	奧多姆	湖人隊	12
男子18岁以下年齡組	湖人隊	拜納姆	湖人隊	13
男子18岁以下年齡組	湖人隊	布朗	湖人隊	14
男子18岁以下年齡組	湖人隊	費舍爾	湖人隊	15

列標題	必填	說明
小項	Y	小項名稱
隊伍代碼	Y	如果是雙人賽，兩名運動員的隊伍代碼應相同 如果是團體賽，一個隊的所有運動員都應該有相同的隊伍代碼 如果同一組織下有多個雙人賽或多個團體賽，則需要設置不同的隊伍代碼
單位	Y	選手所屬單位名稱
選手	Y	選手姓名



注意：第一行列標題請勿更改及刪除。

4.3 比賽操作

4.2.1 進入本地裁判台介面。



4.2.2 螢幕顯示。



4.2.3 基本操作。



功能列表：

1	开始	休息計時開始。
	暫停	休息計時暫停。
	停止	休息計時停止。
2	+1	給賽隊加 1 分。
	-1	給賽隊減 1 分。
	暫停： 暫停 停止	暫停、停止、撤銷操作。
	技術暫停： 暫停 停止	技術暫停、停止、撤銷操作。
	⌂	撤銷操作。
	換人	點擊按鈕，在螢幕上顯示換人的次數。
	視頻挑戰	視頻挑戰次數+1。
參賽選手...	修改選手位置。	
3	发球权	點擊按鈕，發球權就歸相應的一方。
	开始	發球計時開始。
	停止	發球計時停止。

4	 确认成绩	確認成績。
		鳴笛。
	 交换场地	交換比賽雙方場地。
7		開始計時。
		暫停計時。
		計時增加/減少 1 秒。
		
		停止計時。
		修改當前計時。

5. 快速入門指南—網球

5.1 新建賽會

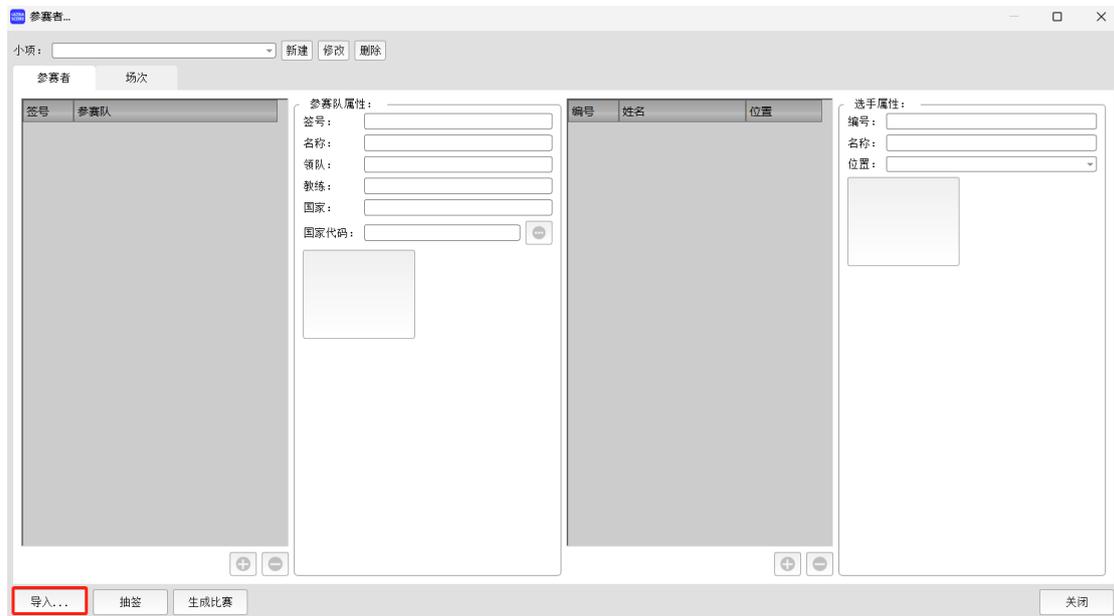
5.1.1 打開控制台軟體，在比賽介面中新建賽會。點擊賽會欄中的新建，選擇球類>網球，並點擊“打開”。



5.2 新建小項

5.2.1 參賽隊資訊建立詳情可參考籃球部分 P6-9。

5.2.2 點擊“導入...”。

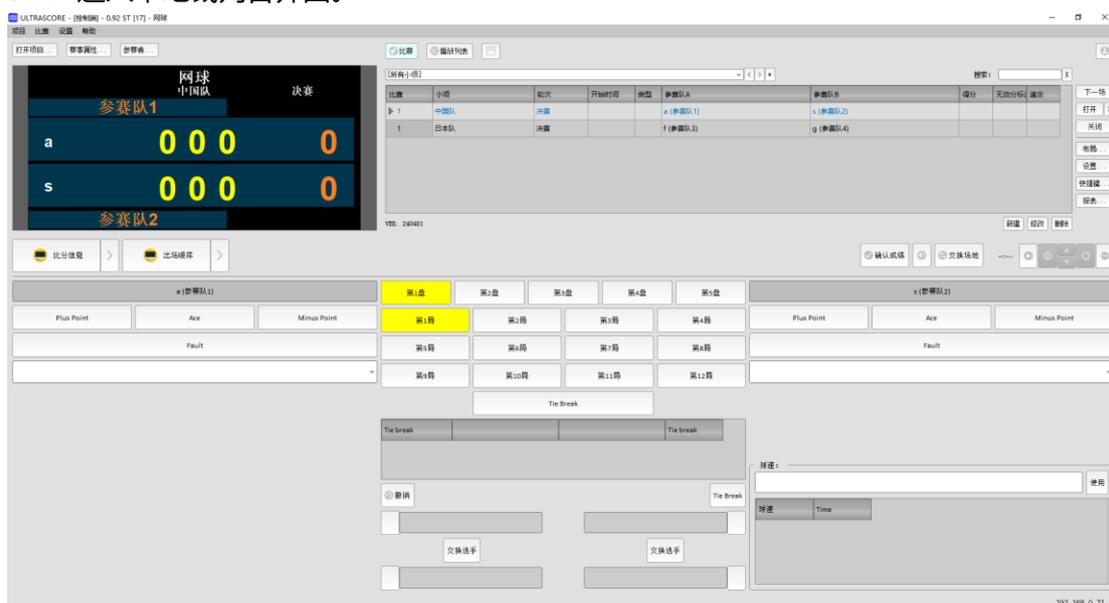


導入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的選手名單。

小项	选手	单位	队伍编码	比赛类型
男子单打	周少兵	国泰队		单人
男子单打	马若珺	上海少体校		单人
男子单打	郭志军	广东少体校		单人
男子单打	揭睿	西安少体校		单人
男子单打	鲁强	广州少体校		单人
男子单打	胡钊芳	成都少体校		单人
男子单打	蒋文定	闽暄羽毛球队		单人
男子单打	熊旭晴	永安新起点		单人
男子单打	方正亚	永春县少体校		单人
男子单打	王小明	晋江少体校		单人
男子单打	孙牯昌	忠涵羽球		单人
男子单打	聂道宏	永安澜精灵		单人
男子单打	俞东波	厦门雄峰		单人
男子单打	王联辉	浦城县少体校		单人
男子单打	甘军	永安澜精灵		单人
男子单打	赵建岐	漳州市少体校		单人
男子单打	黄晓标	北京少体校		单人
男子单打	李天晓	南京少体校		单人
男子单打	杨俊	杭州少体校		单人
男子单打	余彤	重庆少体校		单人
男子双打	刘雨辰	京辽队	京辽队	双人
男子双打	李俊慧	京辽队	京辽队	双人
男子双打	赵修赫均	重庆	重庆	双人
男子双打	吴起农	重庆	重庆	双人

5.3 比赛操作

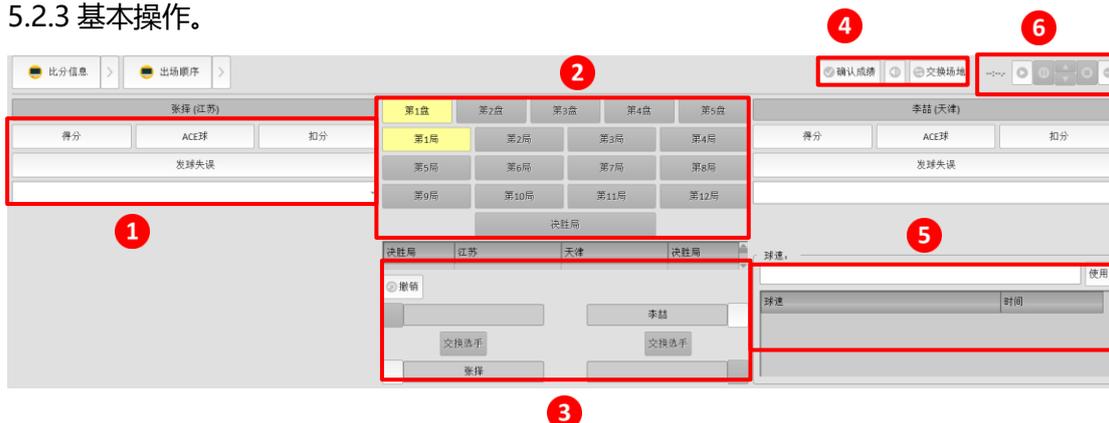
5.2.1 进入本地裁判台介面。



5.2.2 螢幕顯示。

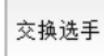


5.2.3 基本操作。



功能列表

1	得分	加分。
	ACE球	ACE 球。
	扣分	減分。
	发球失误	發球失誤。
	弃权、未開始比賽等。	
2	盘数	盤數。
	局数	局數。

		決勝局。
3		取消。
		決勝局。
		交換選手。
4		確認成績。
		音訊。
		交換場地。
5		球速顯示。
6		開始計時。
		暫停計時。
		計時增加/減少 1 秒。
		停止計時。
		修改當前計時。

6. 快速入門指南—乒乓球

6.1 新建賽會

6.1.1 打開控制台軟體，在比賽介面中新建賽會。點擊賽會欄中的新建，選擇球類>乒乓球球，並點擊“打開”。



6.2 建立小項

6.2.2 參賽者資訊建立詳情可參考籃球部分 P6-9。

6.2.2 點擊“導入...”。



導入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的選手名單。

组别	选手	单位
女子单打	陈雨菲	浙江
女子单打	张殊贤	四川
女子单打	张艺曼	解放军
女子单打	高昉洁	江苏
女子单打	韩利	四川
女子单打	郑雨	解放军

列標題	必填	說明
小項	Y	小項名稱
隊伍代碼	僅在雙人賽、團體賽時填寫	如果是雙人賽，兩名運動員的隊伍代碼應相同 如果是團體賽，一個隊的所有運動員都應該有相同的隊伍代碼 如果同一組織下有多個雙人賽或多個團體賽，則需要設置不同的隊伍代碼
單位	Y	選手所屬單位名稱
選手	Y	選手姓名



注意：第一行列标题请勿更改及删除。

6.3 比賽操作

6.2.1 進入本地裁判台介面。



6.2.2 螢幕顯示。



6.2.3 基本操作。



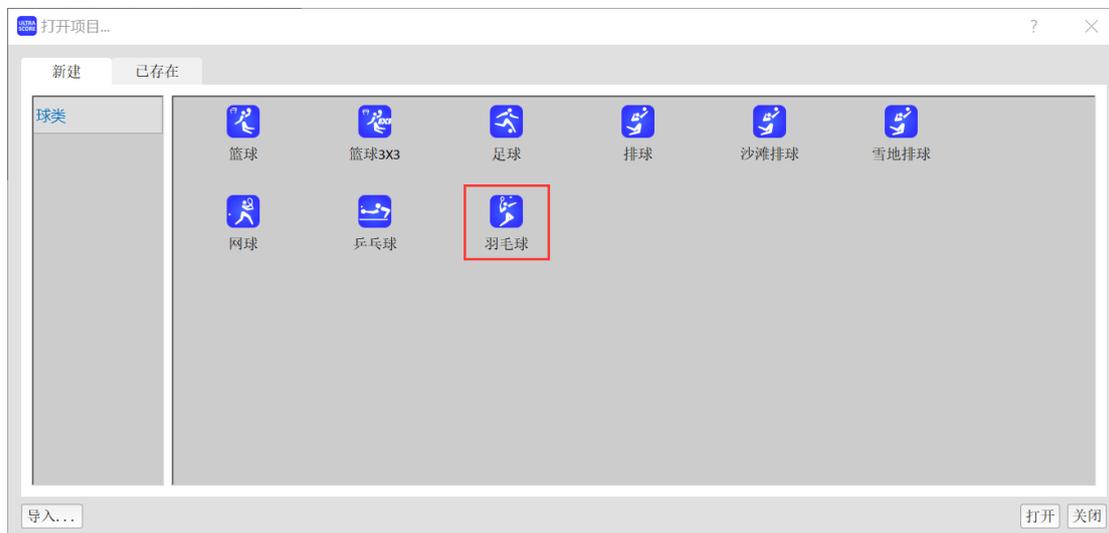
功能列表

1	第1局	選擇比賽節數。
2	+1	點擊後為該選手加一分。
	-1	點擊後為該選手扣一分。
	黄牌	裁判對該選手給出黃牌。
	红牌	裁判對該選手給出紅牌。
	T 白牌	裁判對該選手給出白牌。
	取消操作。	
3	S R	點擊選手旁的按鍵則為該選手發球。
4	确认成绩	確認成績。
	交换场地	交換場地。
5	▶	開始計時。
	⏸	暫停計時。
	▲ ▼	計時增加/減少 1 秒。
	⏹	停止計時。
	⋮	修改當前計時。

7. 快速入門指南—羽毛球

7.1 新建賽會

7.1.1 打開控制台軟體，在比賽介面中新建賽會。點擊賽會欄中的新建，選擇球類>乒乓球，並點擊“打開”。



7.2 建立小項

7.2.1 參賽者資訊建立詳情可參考籃球部分 P6-9。

7.2.2 點擊“導入...”。



導入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的選手名單。

组别	选手	单位
女子单打	陈雨菲	浙江
女子单打	张殊贤	四川
女子单打	张艺曼	解放军
女子单打	高昉洁	江苏
女子单打	韩利	四川
女子单打	郑雨	解放军

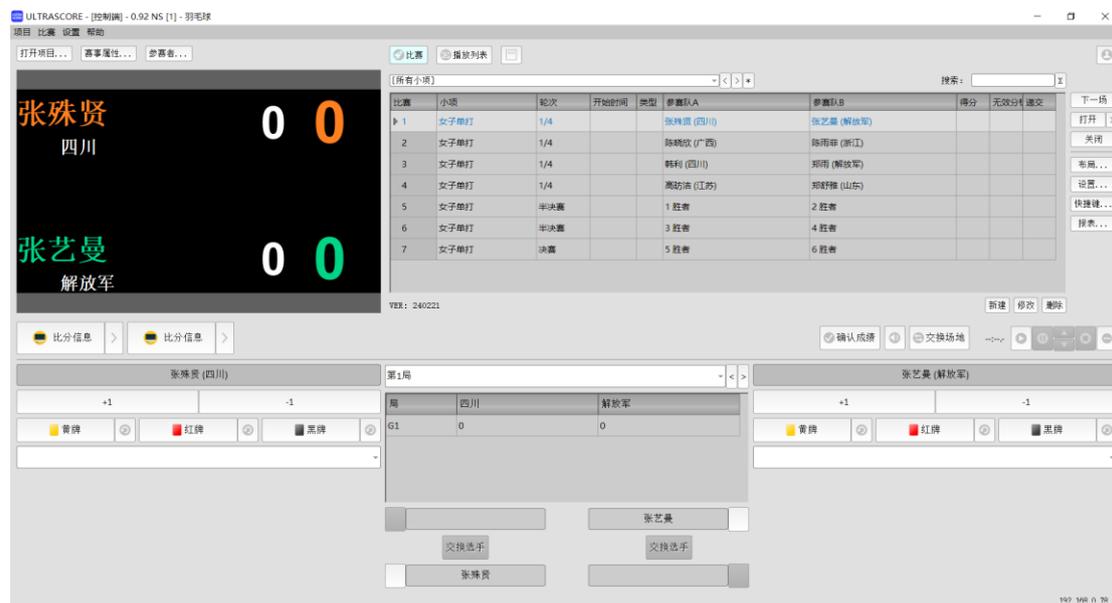
列標題	必填	說明
小項	Y	小項名稱
隊伍代碼	僅在雙人賽、團體賽時填寫	如果是雙人賽，兩名運動員的隊伍代碼應相同 如果是團體賽，一個隊的所有運動員都應該有相同的隊伍代碼 如果同一組織下有多個雙人賽或多個團體賽，則需要設置不同的隊伍代碼
單位	Y	選手所屬單位名稱
選手	Y	選手姓名



注意：第一行列标题请勿更改及删除。

7.3 比賽操作

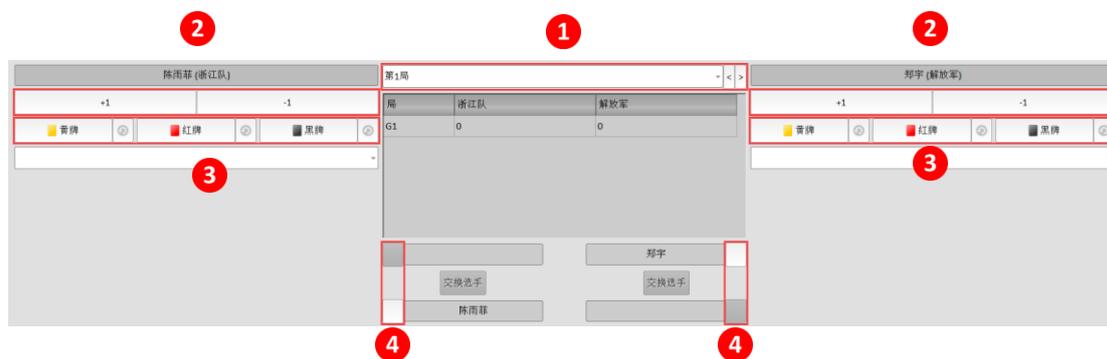
7.2.1 進入本地裁判台介面。



7.2.2 螢幕顯示。



7.2.3 基本操作。



功能列表

1	第1局	選擇比賽節數。
2	+1	點擊後為該選手加一分。
	-1	點擊後為該選手減一分。
3	黄牌	給選手黃牌。
	红牌	給選手紅牌。
	黑牌	給選手黑牌。
	⌂	撤銷操作。
4	⌂	點擊選手旁的按鍵則為該選手發球。

8. 通用功能

8.1 計時

針對需要計時的比賽，在主介面上有專用的計時區域，如下圖所示：



在預設情況下，當打開一場比賽，

點擊 “” 按鈕，即可開始計時；

點擊 “” 按鈕，暫停計時；

點擊 “” 和 “” 按鈕，在暫停計時之後，增加或者減少計時的時間；

點擊 “” 按鈕，恢復初始計時；

點擊 “” 按鈕，進行計時時間的調整操作。

8.2 比分顯示

8.2.1 點擊該頁面的上面一排帶 “” 圖示的按鈕，可以在顯示幕上切換播放顯示不同資訊，比如：比分資訊、球員資訊、裁判資訊、統計資訊。

“比分信息”：

Player	Points	Rebounds	Assists
36 库里	0	0	0
37 汤普森	0	0	0
38 格林	0	0	0
39 维金斯	0	0	0
40 鲁尼	0	0	0
11 科比	0	0	0
12 奥多姆	0	0	0
13 拜纳姆	0	0	0
14 布朗	0	0	0
15 费舍尔	0	0	0

“比分信息”：

男子18岁以下年龄组

勇士队 湖人队

0 第一节 0

10:00

犯规 0 犯规 0

“出場順序”：

男子18岁以下年龄组

勇士队 湖人队

领队：		领队：	
教练：		教练：	
号码	选手	号码	选手
36	库里	11	科比
37	汤普森	12	奥多姆
38	格林	13	拜纳姆
39	维金斯	14	布朗
40	鲁尼	15	费舍尔

“官員資訊”：

男子18岁以下年龄组			
类型	姓名	国家	等级

“統計資訊”：

男子18岁以下年龄组					
勇士队			湖人队		
号码	选手	得分	号码	选手	得分
36	库里	0	11	科比	0
37	汤普森	0	12	奥多姆	0
38	格林	0	13	拜纳姆	0
39	维金斯	0	14	布朗	0
40	鲁尼	0	15	费舍尔	0

8.2.2 在網路版中, 您還可以點擊 “<” 按鈕, 來對每個播放端進行獨立的顯示資訊的設置。



例如: 我們將比分資訊選擇 “僅在播放端#1 上顯示”, 則比分資訊將會在 “播放端 1” 及本地裁判端上進行顯示; 而如果選擇 “僅在播放端#2 上顯示”, 則比分資訊僅在 “播放端 2” 上顯示。



注意: 在单机版中, 播放端独立切换画面功能无效。若需该功能, 请购买专业网络版软件。

8.3 快速鍵

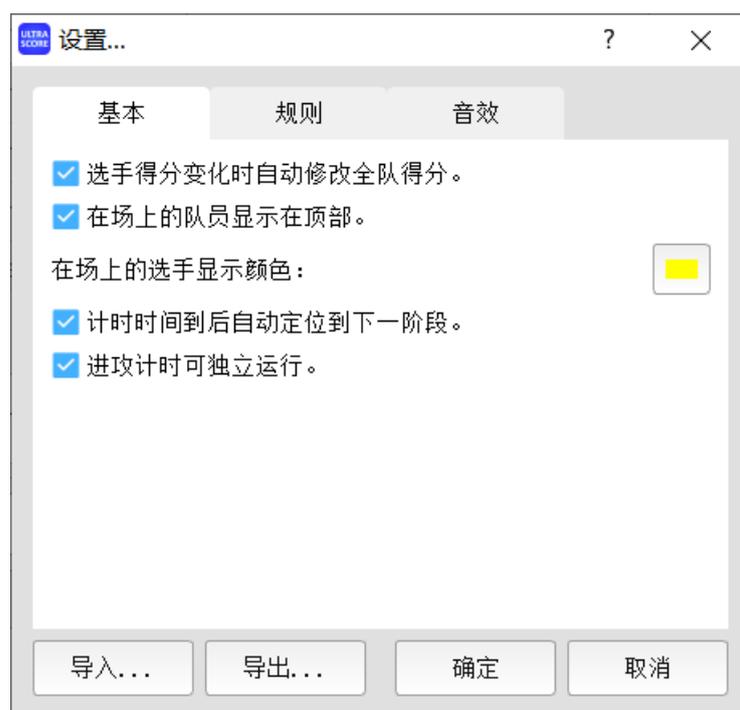
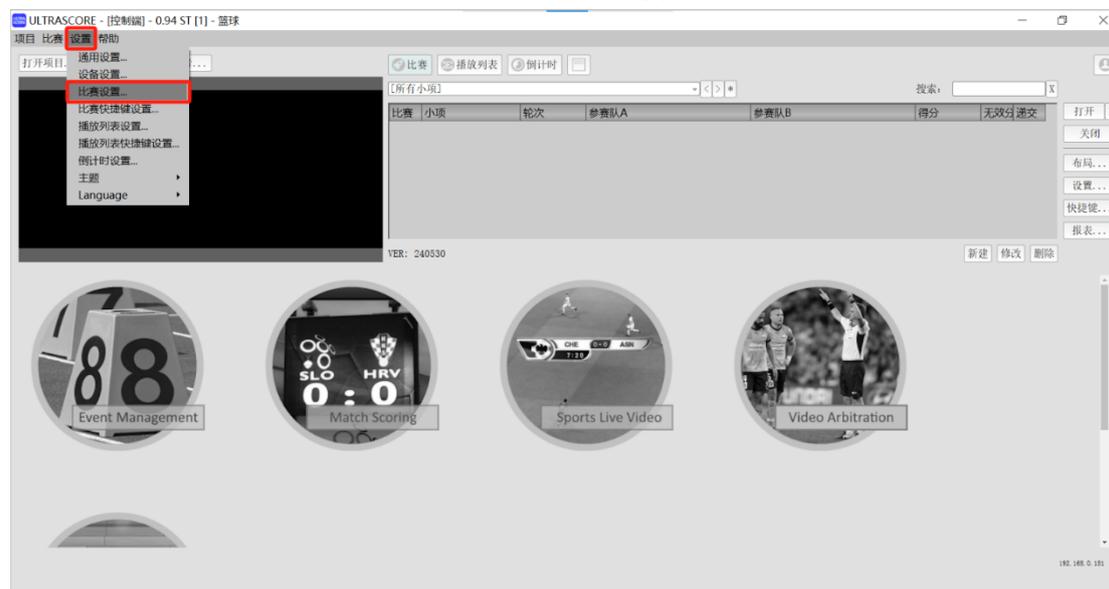
在裁判檯面板中, 您可以點擊主介面右邊的 “快捷键...” 按鈕來查詢或修改快速鍵設置。



8.4 比賽設置

在比賽面板中，點擊“設置...”按鈕，即彈出設置對話方塊，可對當前比賽做以下設置：

“基本”：設置基本計時規則、顯示球員詳細資訊等；



“規則”：可選擇當前比賽適用的規則，也可自訂比賽規則；

设置...

基本 规则 音效

比赛类型: FIBA

节数: 4 赛前时间: 20:00

每节时间: 10:00 加时赛每节时间: 05:00

节间休息时间: 02:00 中场休息时间: 15:00

进攻计时时间: 24 14

暂停时间: 01:00

暂停次数: 3 加时赛暂停次数: 1

复位暂停次数: 半场结束后复位

全队最大犯规次数: 4 队员最大犯规次数: 5

复位全队犯规次数: 每节结束后复位

导入... 导出... 确定 取消

“音效”：設置各類比賽鳴笛；

设置...

基本 规则 音效

比赛开始时鸣笛。

比赛结束时鸣笛。

休息结束时鸣笛。

进攻计时结束时鸣笛。

换人时鸣笛。

暂停开始时鸣笛。

暂停结束前10秒时鸣笛。

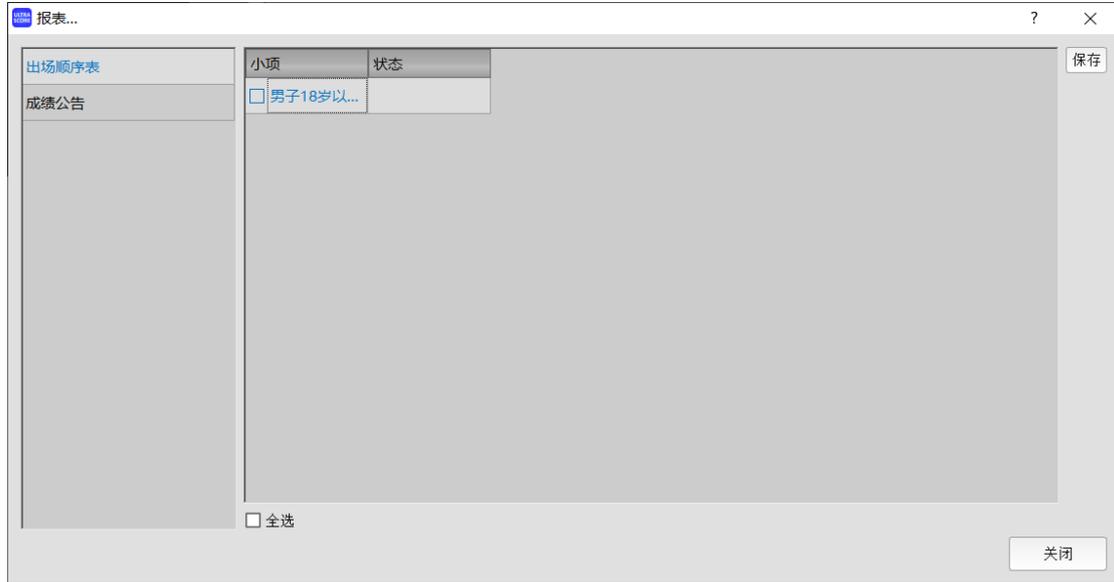
暂停结束时鸣笛。

导入... 导出... 确定 取消

8.5 報表

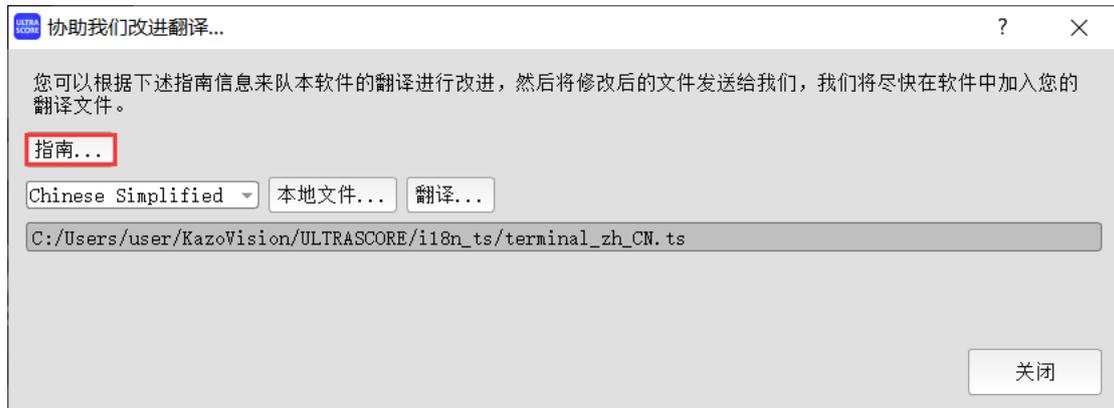
點擊“報表”，可保存比賽報表。

事件表：裁判計時記分操作記錄表。



8.6 幫助

點擊“說明”，可顯示並打開相應比賽的使用手冊。



初次新建比賽後，點擊“說明”，顯示的使用手冊為灰色不可用狀態，點擊“查看”後軟體會自動下載最新版本的使用手冊，並將其保存至內地端。



提示：请在初次使用“帮助”功能时，确保电脑正常连接因特网，以便下载使用手册；此后该功能即可在局域网内使用。

8.7 賽隊隊徽及國旗

8.7.1 顯示隊徽

Ultra Score 自有佈局範本中已包含隊徽顯示。

設置：新建賽隊時，點擊 logo，點擊確定後重新打開比賽，即可顯示隊徽。

ULTRA SCORE 参赛者...

小项: 男子18岁以下年龄组 [新建] [修改] [删除]

参赛者 场次

签号	参赛队
1	勇士队
2	湖人队
3	爵士队
4	魔术队
5	火箭队
6	黄蜂队
7	热火队
8	凯尔特人

参赛队属性:

签号:

名称:

领队:

教练:

国家:

国家代码: [...]



[+] [-]

效果圖:

男子18岁以下年龄组
勇士队 湖人队

第一节

0 10:00 0

犯规 0 犯规 0

36 库里	○○○○	0	11 科比	○○○○	0
37 汤普森	○○○○	0	12 奥多姆	○○○○	0
38 格林	○○○○	0	13 拜纳姆	○○○○	0
39 维金斯	○○○○	0	14 布朗	○○○○	0
40 鲁尼	○○○○	0	15 费舍尔	○○○○	0

8.7.2 顯示國旗

Ultra Score 自有佈局範本包含國旗顯示。

設置：新建賽隊時，點擊“國家代碼”一欄的圖示 “” 即彈出國家資訊，選擇國旗確定後，重新打開比賽即可顯示。

ULTRA SCORE 参赛者...

小项:

参赛者 场次

签号	参赛队
1	勇士队
2	湖人队
3	爵士队
4	魔术队
5	火箭队
6	黄蜂队
7	热火队
8	凯尔特人

参赛队属性:

签号:

名称:

领队:

教练:

国家:

国家代码: 



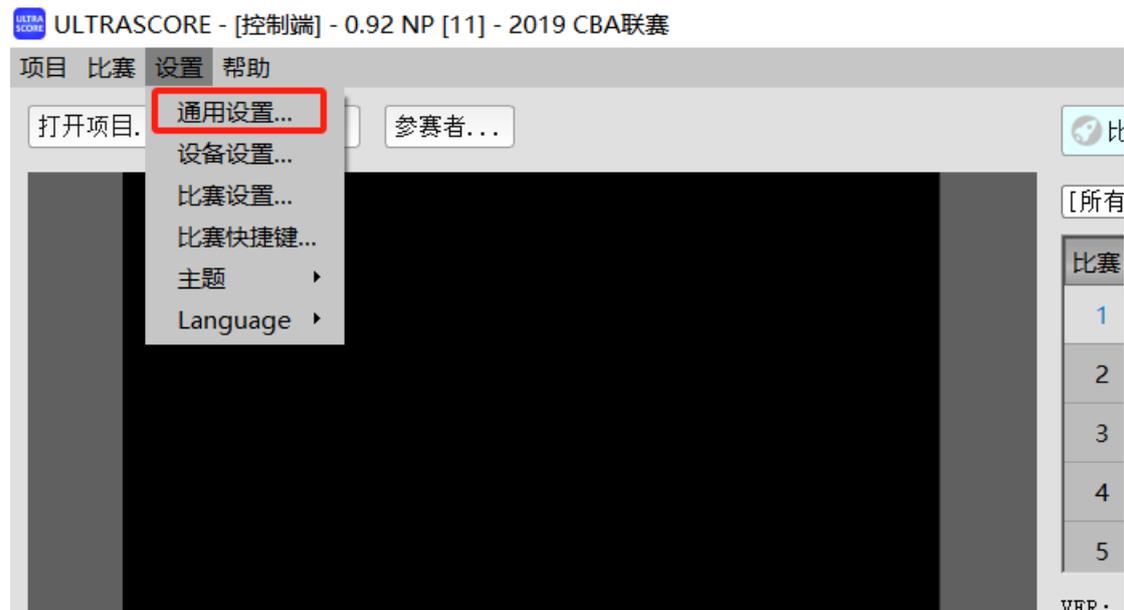


效果图:



8.7.3 更改顯示幕背景圖片

點擊設置，選擇通用設置



在比分畫面中，點擊圖示 “” 添加背景圖片，點擊“確定”即可。



效果圖：

男子18岁以下年龄组

勇士队 湖人队

第一节

0 0

10:00

犯规 0 犯规 0

36 库里	○○○○○ 0					11 科比	○○○○○ 0
37 汤普森	○○○○○ 0					12 奥多姆	○○○○○ 0
38 格林	○○○○○ 0					13 拜纳姆	○○○○○ 0
39 维金斯	○○○○○ 0					14 布朗	○○○○○ 0
40 鲁尼	○○○○○ 0					15 费舍尔	○○○○○ 0

8.8 佈局設置

本軟體提供多種比賽的計時記分顯示佈局範本，同時支援自訂佈局編輯。

您可以使用“佈局”功能來修改編輯顯示幕的內容尺寸、顯示位置、顏色、大小等屬性。

在比賽面板上，點擊“佈局”按鈕：彈出“顯示幕編輯器”對話方塊：



您可以在右側的編輯區域按一下滑鼠選中某個標籤，然後在左側的屬性模組中進行相應的參數設置。

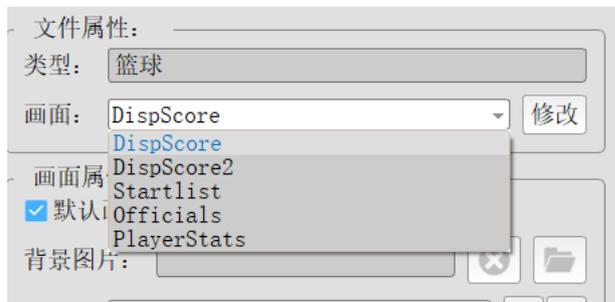
在完成對標籤的修改之後，切記要保存設置，這樣在重新打開比賽之後才能在顯示幕上看到已經修改的效果。

左側參數設置欄分為三個部分，分別是：“檔案屬性”，“畫面屬性”和“專案屬性”。

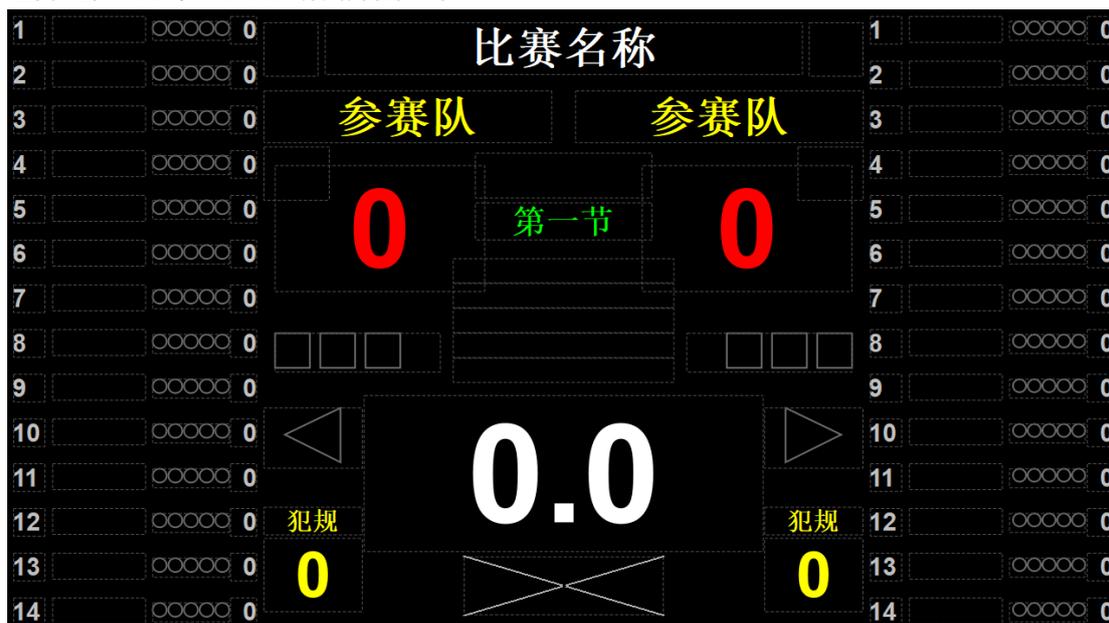
8.8.1 檔案屬性

“檔案屬性”面板，用於選擇切換指定比賽下的多個顯示幕內容，以進行修改編輯。

如：籃球比賽範本中，顯示幕清單如圖，可選擇切換其中的比分顯示、賽隊顯示、裁判資訊顯示進行編輯。



選擇比分顯示，則顯示編輯介面如下：



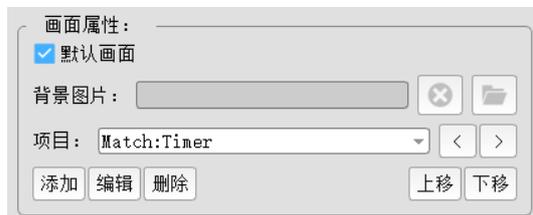
8.8.2 畫面屬性

“畫面屬性”面板，用於選擇指定顯示幕下可編輯修改的標籤。

1) 選中需要修改的標籤

方法一：在文字屬性中選擇標籤對應的屬性

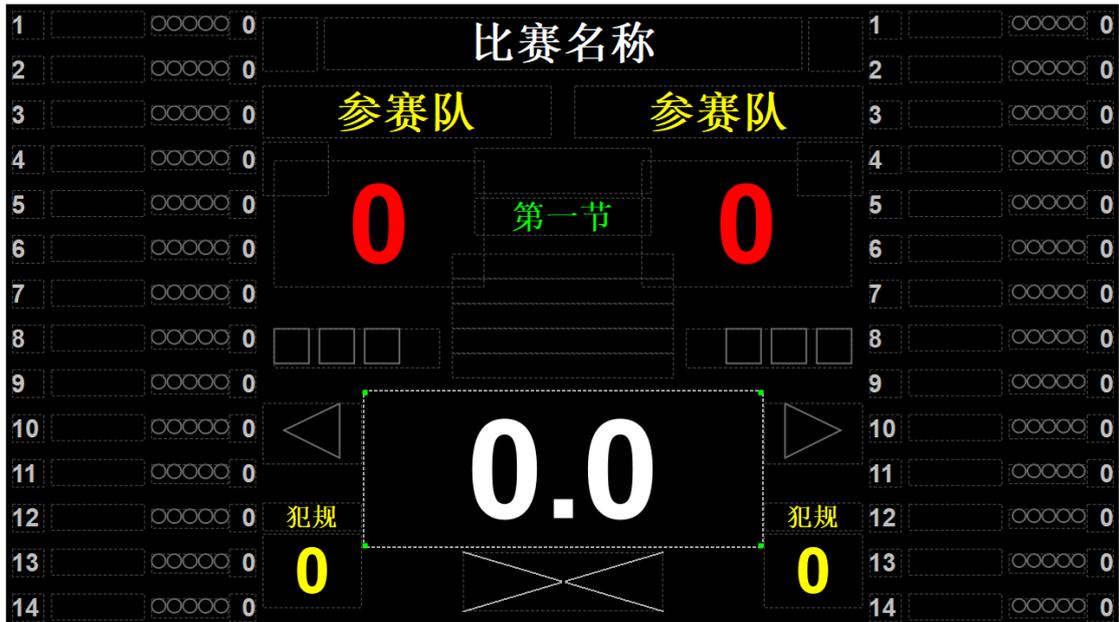
如圖：選擇編輯比賽計時標籤：



則在右側欄顯示幕編輯區會高亮顯示該標籤：

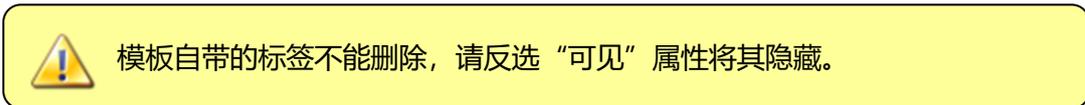


方法二：直接在右側欄顯示幕編輯區，按一下選擇相應的標籤



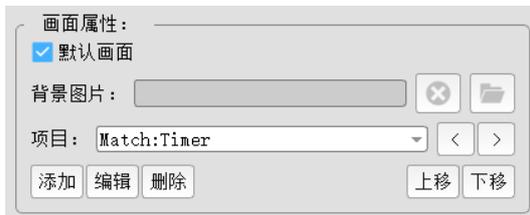
2) 標籤添加/刪除

根據需要，您可以自訂添加和刪除自訂的標籤。



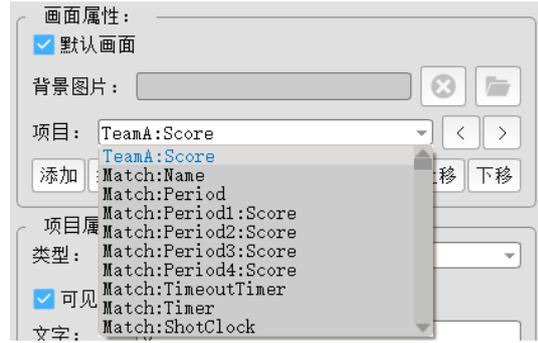
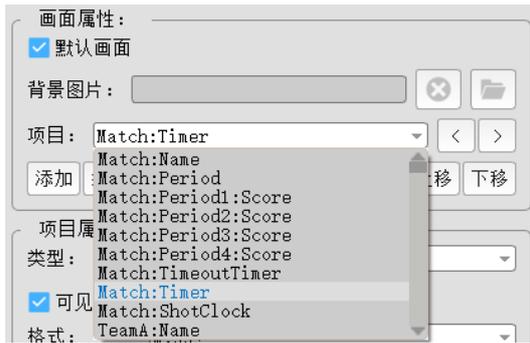
3) 標籤的上移/下移

當標籤有重疊時，可用於調整標籤所在層的位置。



注意：專案屬性清單中最前面的標籤會顯示在編輯區的最底層，故上下移標籤時可通過標籤在專案屬性清單中的上下順序，檢查標籤的確切位置。

如下圖：左圖為預設順序，右圖為將 A 隊比賽成績上移後的順序，此時 A 隊比賽成績在最上方，即對應標籤在最底層。



8.8.3 專案屬性

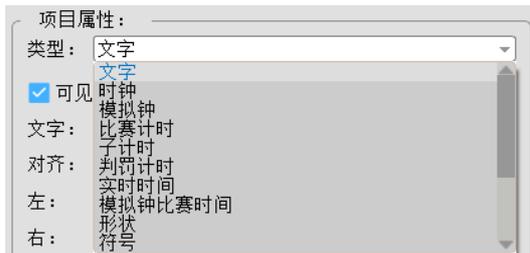
“專案屬性”面板，可用於對指定標籤檔進行編輯。

如下圖對賽隊得分標籤的內容、顯示位置（座標）、字體、大小、顏色等資訊進行編輯修改。



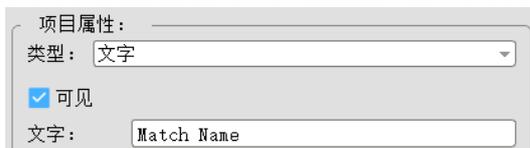
1) 類型的設置

“類型”：可選擇標籤檔的不同顯示類型。可選類型有：



◆ 文字

在文本中填寫文字，即可直接靜態顯示文字內容。



Match Name

◆ 時鐘

用於時間的顯示，不同的格式可顯示不同的時間資訊。



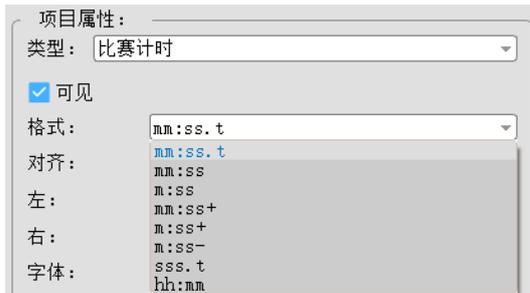
◆ 模擬鐘

以類比鐘顯示當前時間。



◆ 比賽計時

用來顯示比賽計時的時間，和控制台主介面上控制比賽計時的時間區域同步顯示。

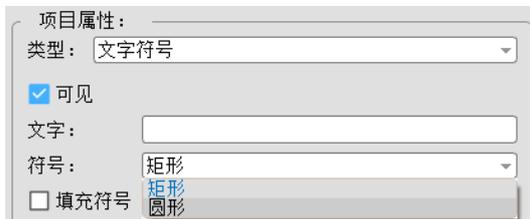


◆ 判罰計時

用於顯示判罰計時時間。(只在用到判罰時間的時候顯示)

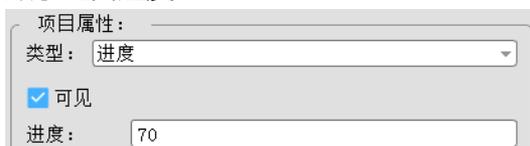
◆ 文字符號

顯示文字符號類標籤。



◆ 進度

顯示比賽進度。



◆ 圖像

在“專案屬性”中選擇“圖像”類型，在檔中填入所要添加圖片的路徑。
即可在顯示幕上顯示圖片資訊。



◆ 國旗

填入代碼即可顯示對應的國旗。

項目屬性：
類型： 國旗
 可見
代碼： chn



2) 標籤位置的設置

方法一：選中相應的標籤，按住左鍵拖動到對應位置

此方法的優點是簡便，易懂，缺點是移動到的位置不夠精確。

方法二：通過修改標籤的座標值來移動

左： 220 上： 20
右： 780 下： 53

3) 標籤文字的設置

選中標籤即可修改文字的對齊方式、字體，大小、顏色、背景樣式、背景色和顯示模式，還可以勾選粗體和斜體。

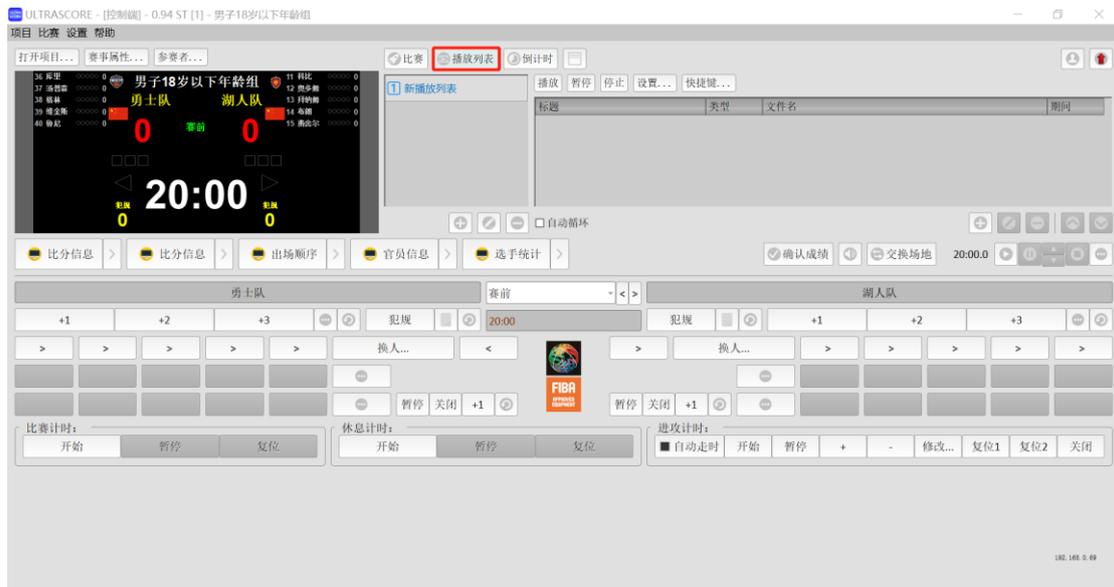
項目屬性：
類型： 文字
 可見
文字：
對齊： 居中
左： 220 上： 20
右： 780 下： 53
字體：
字體大小： 28
字體顏色： #FFFFFF
背景樣式：
背景色： #000000
顯示模式： 正常
樣式： 粗體 斜體

8.9 播放清單

本系統可以播放文字，圖片，動畫等多種格式的媒體，可以預先建立播放清單，系統會自動迴圈播放該清單中定義的內容。

8.9.1 新建播放清單

在主功能表列點擊“播放清單”，進入播放清單面板。



1) 在左邊“播放清單”一欄中，選中根列表，點擊“+”按鈕，將在根清單下建立新的子列表，同樣的，如果需要刪除一個清單，可以選中該列表並點擊“-”按鈕。點擊“X”可以命名新建檔案名。

2) 選擇一個“列表”，則在右邊的列表中會羅列出所有該列表下的媒體檔，您也可以根據需要，在特定的清單下建立新的媒體文件。

點擊右邊的“+”按鈕會彈出下拉式功能表，選擇檔的類型。



目前本系統支援的媒體類型有：所有檔、視頻檔、影像檔。

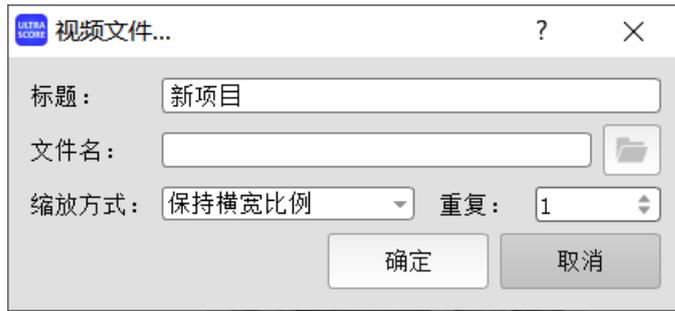
選擇新建檔的類型，向當前媒體列表中增加新的媒體檔：

- 視頻檔：

支援多種視頻播放格式，如 MP4、AVI、WMV 等。

佈局：可選擇視頻檔縮放或拉伸。選擇縮放則視頻檔按原比例縮放至視窗大小；選擇拉伸則不保持視頻檔的縱橫比例，根據視窗大小拉伸視頻檔至全視窗顯示。

重複：視頻檔迴圈播放的次數。



8.9.2 編輯

1) 編輯/刪除播放專案

在清單中選擇一條資訊，點擊 “” 按鈕，可以對當前選中的播放項目進行修改。

點擊 “” 按鈕，可以刪除選中的播放項目。

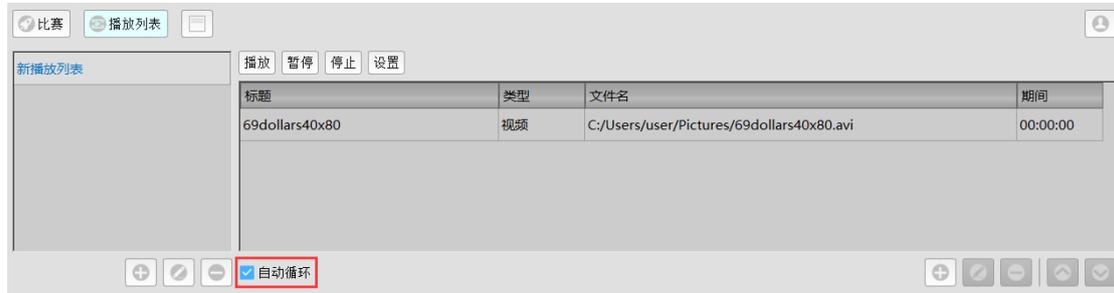
2) 上移/下移播放項目

點擊 “” 或 “” 按鈕，則可以改變播放清單中的播放項目次序。

在比賽前，可以預先建立多個媒體列表檔，在比賽中只要分別選中並播放他們，就可以快速切換播放不同內容。

3) 自動迴圈

勾選該功能，則播放專案將從第一個開始自動迴圈播放。



4) 播放/暫停/停止

在編輯完了媒體播放清單後，

點擊 “播放” 按鈕，系統就會自動依次播放清單中所指定的資訊；

點擊 “暫停” 按鈕，播放內容暫停，再次點擊 “暫停”，則恢復播放；

點擊 “停止” 按鈕，結束當前播放內容。

8.10 倒計時

在主功能表列點擊“倒計時”，進入倒計時設置面板。



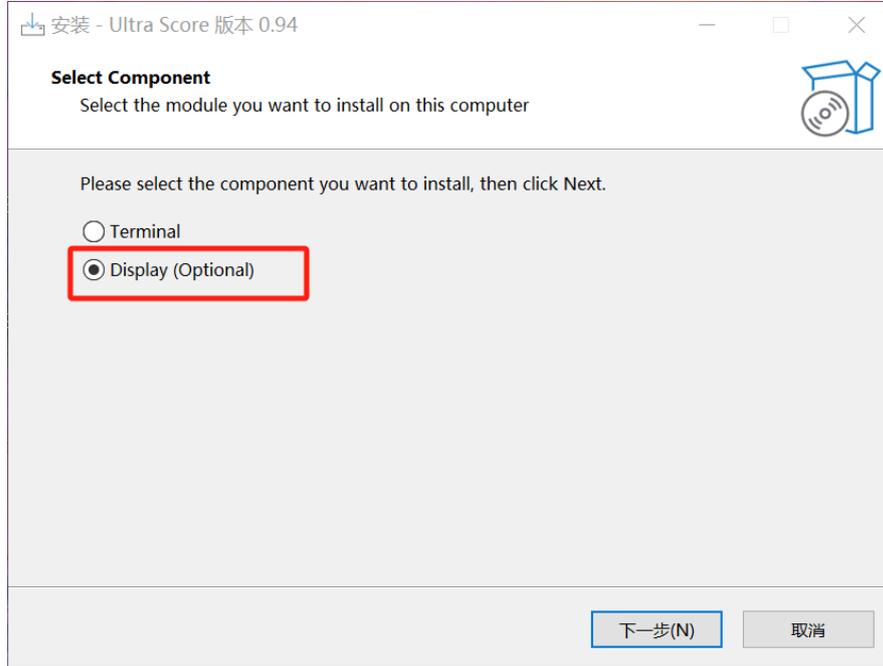
 复位	復位時間。
 运行	開始倒計時/正計時。
 修改...	修改時間。
 设置...	設置時間、模式、格式、字體、顏色以及背景。
显示	顯示/隱藏計時
隐藏	

8.11 播放端

8.11.1 啟用遠程播放端

啟用遠端播放端功能前，請操作以下步驟：

在需要獨立使用播放端的電腦上安裝 “Display” 。



8.11.2 遠端播放端功能為可選項，僅在標準網路版及以上版本內可供選擇啟用。

播放端軟體操作介面：

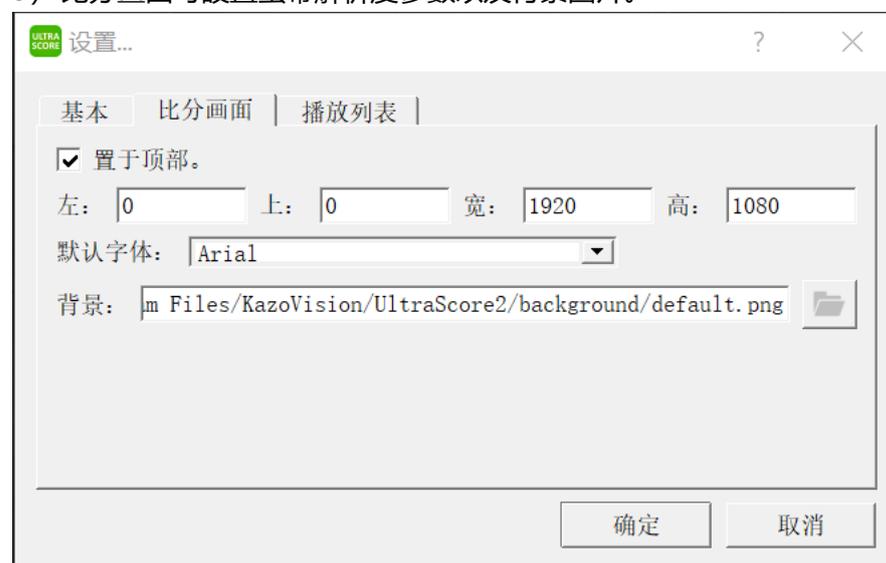


8.11.3 遠端播放端可以將控制台所控制的顯示內容同時顯示在本地和其他機器上；也可以使用兩個遠端播放端（該功能僅限於專業網路版），令其顯示不同內容，如一個顯示比賽資訊，一個顯示多媒體資訊。

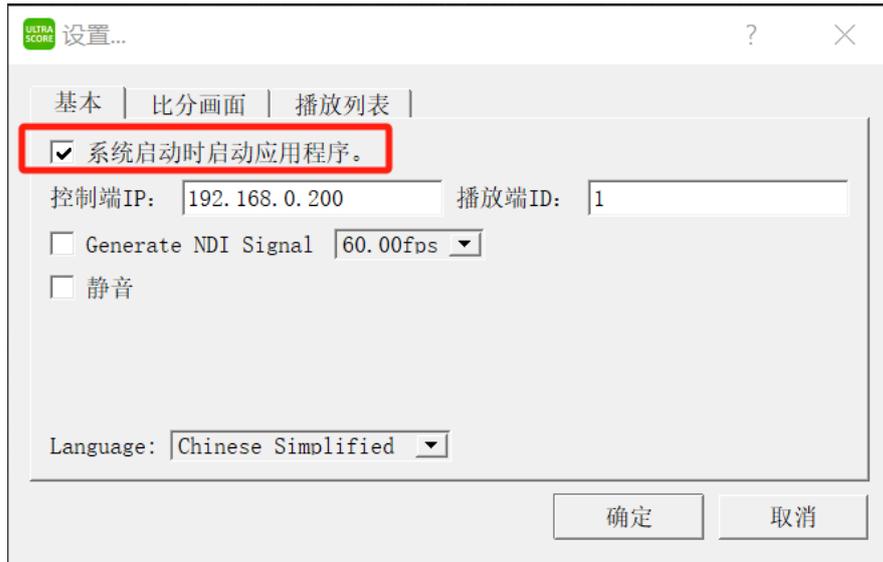
- 1) 將“控制端”所在電腦與“播放端”所在電腦聯網，並分別打開“控制端”和遠端“播放端”軟體。
- 2) 在控制端 IP：輸入計分軟體電腦 IP 位址。



- 3) 比分畫面可設置螢幕解析度參數以及背景圖片。



- 4) 勾選系統啟動時啟動應用程式，即電腦開機後可直接進入播放端程式。



加密狗使用說明

1、參考圖片：



2、使用須知：

- (1) 首先安裝所購買的系統軟體，然後把加密狗插到電腦上即可運行使用。
- (2) 軟體使用過程中不可將加密狗拔下。
- (3) 需妥善保管加密狗，遺失不補。

附件表

產品名稱：體育比賽記分軟體

序號	產品名稱	數量
1	加密狗	1
2	U 盤	1
3	軟體使用手冊	1

Information in this publication is subject to change without notice.

© 2025 Kazo Vision. Printed in China. Printed on recycled paper.

2025 - 04



6932023041201