

手球比赛技术统计 软件使用手册



Kazo Vision

WEB: <http://www.kazovision.com> MAIL: sales@kazovision.com


1. 前言

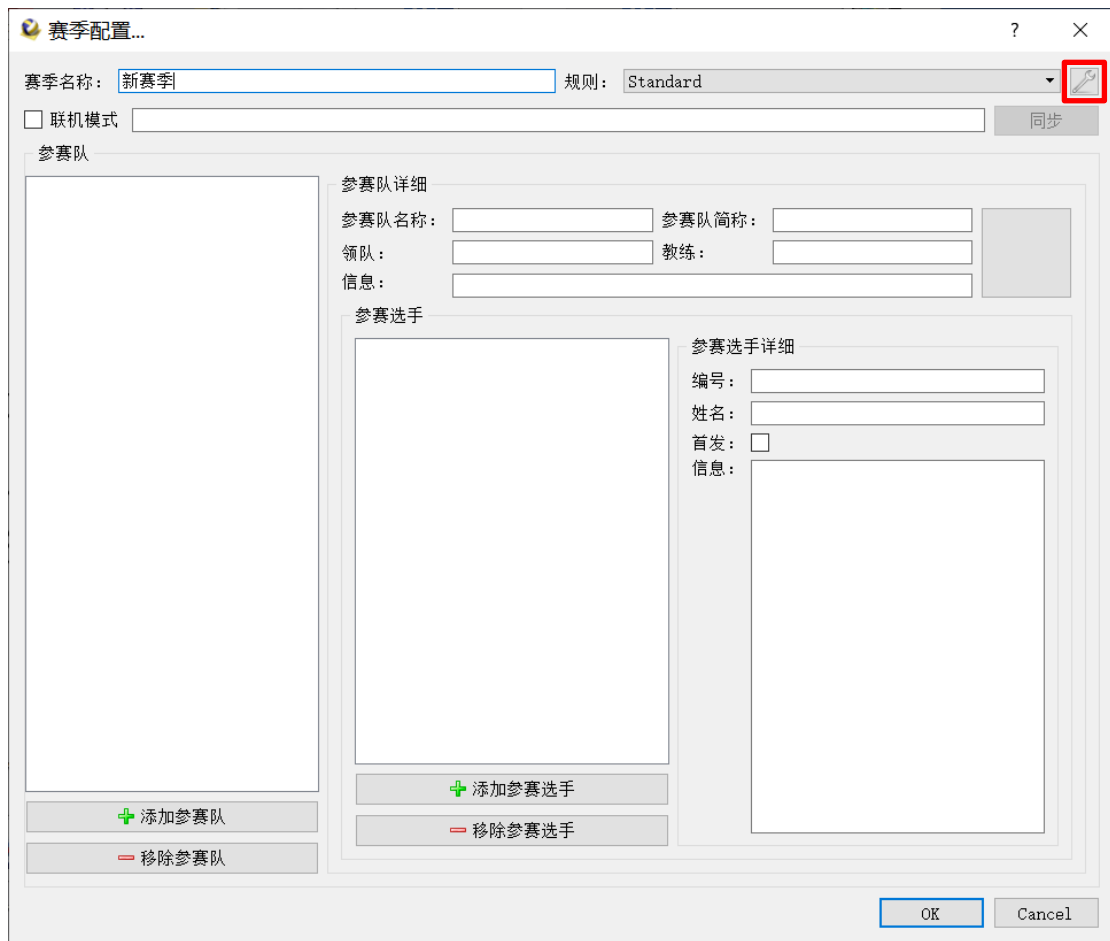
本软件用于手球比赛的现场技术统计，通过对比赛过程中的各类事件的记录，建立详细的技术统计报表，辅助教练对整个球队及个人在比赛中的表现作出系统的分析和评价。可用于多种手球比赛，使用时需插上由本公司提供的电子狗。

2. 新建赛事

打开软件，点击上方“新建”按钮进入赛季配置界面，设置有关赛季名称、规则以及参赛队等信息。



点击右上角按钮，进入“配置规则”界面可重新定义比赛规则。



赛季配置...

赛季名称: 新赛季 规则: Standard

联机模式 同步

参赛队

参赛队详细

参赛队名称: 参赛队简称:

领队: 教练:

信息:

参赛选手

参赛选手详细

编号: 姓名: 首发: 信息:

+ 添加参赛队 - 移除参赛队

+ 添加参赛选手 - 移除参赛选手

OK Cancel

设置完成后，点击“OK”按钮。

配置比赛规则

规则: Standard

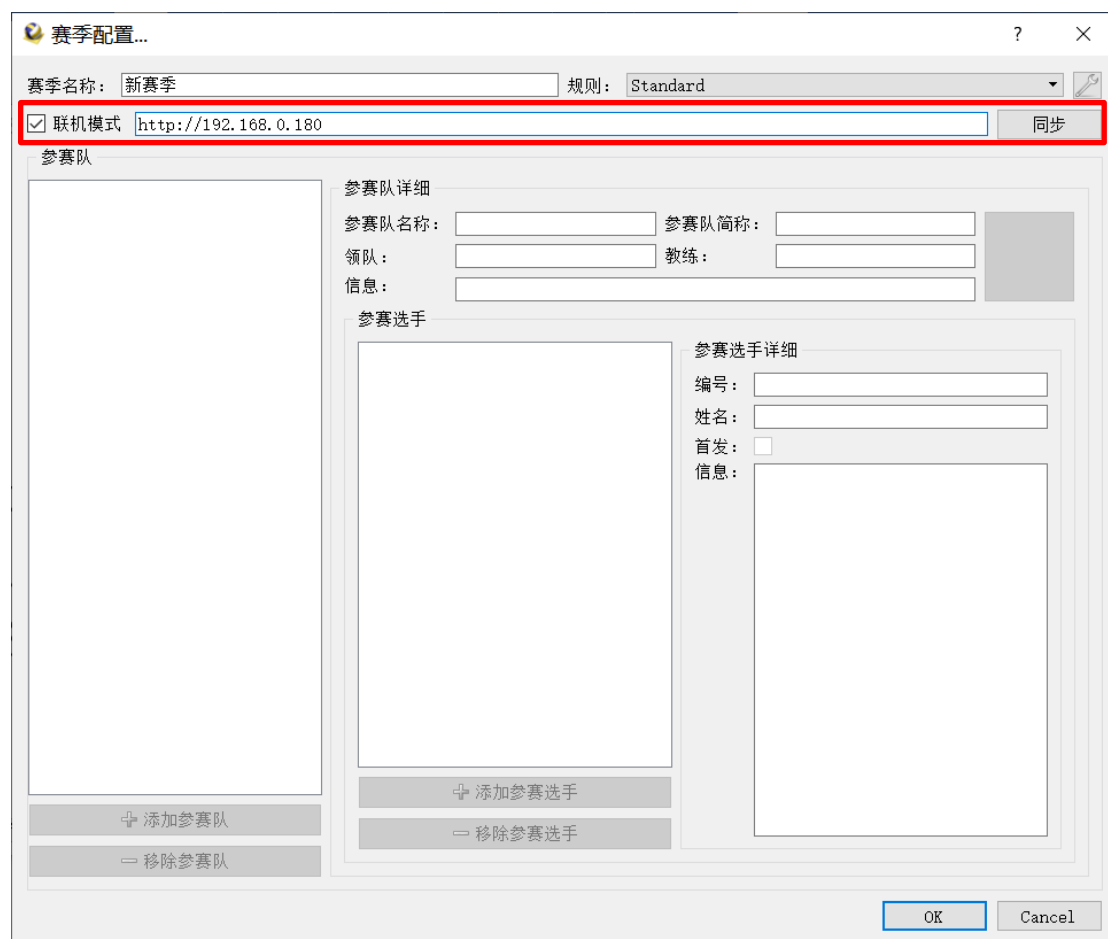
Parameters:

选手号码: 7 比赛场数: 2

比赛时长: 30 Extratime Period Length: 5

OK Cancel

当与本公司比赛成绩管理服务器一同使用时，在赛季配置界面，勾选“联机模式”，并填入成绩管理服务器的 IP 地址（默认为 192.168.0.180），点击同步按钮。则软件会自动和成绩管理服务器通讯，并同步所有的赛队/选手，以及比赛场次。



也可点击下方“添加参赛队”按钮，手动新增一个参赛队，选中参赛队并在右边填写赛队详细信息以及设置队标。

赛季配置...

赛季名称: 新赛季 规则: Standard

联机模式 同步

参赛队

新参赛队

参赛队详细

参赛队名称: 新参赛队 参赛队简称:

领队: 教练:

信息:

参赛选手

参赛选手详细

编号: 姓名: 首发: 信息:

+ 添加参赛队

- 移除参赛队

+ 添加参赛选手

- 移除参赛选手

OK Cancel

点击“添加参赛选手”按钮，手动新增一名选手并在右边填写该球员信息。赛会信息全部输入完毕后点击下方“OK”按钮，保存并回到赛事建立页面。

赛季配置...

赛季名称: 新赛季 规则: Standard

联机模式 同步

参赛队

新参赛队

参赛队详细

参赛队名称: 新参赛队 参赛队简称:

领队: 教练:

信息:

参赛选手

参赛选手

参赛选手详细

编号: 姓名: 参赛选手

首发: 信息:

+ 添加参赛队

- 移除参赛队

+ 添加参赛选手

- 移除参赛选手

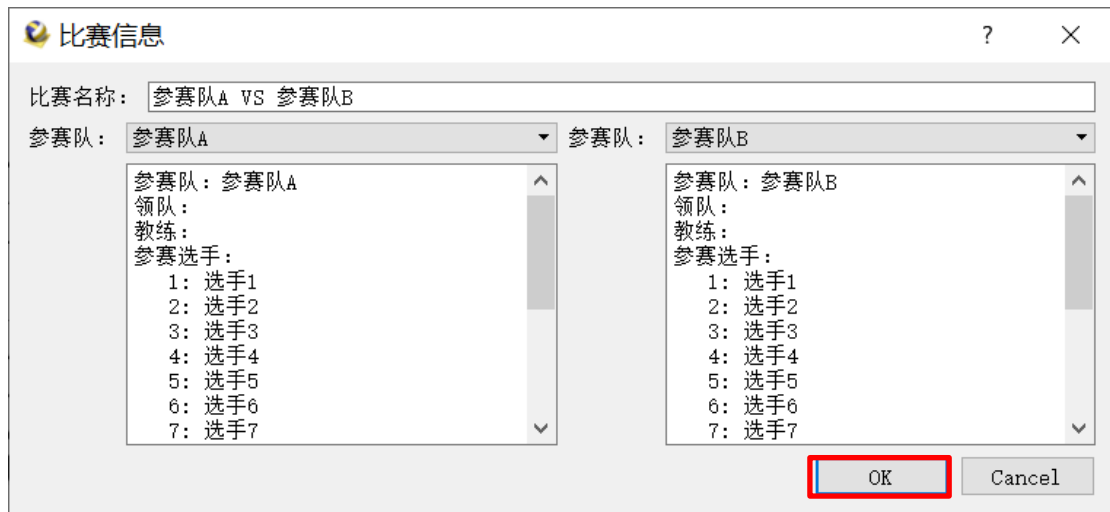
OK Cancel

3. 打开比赛与准备工作

选择赛季，点击“新建”，新建对阵参赛队。



选择参赛队后，点击“OK”按钮。



选择参赛队，点击下方“打开”按钮进入比赛统计操作界面。



进入后会出现操作提示，点击任意位置进入正式操作。

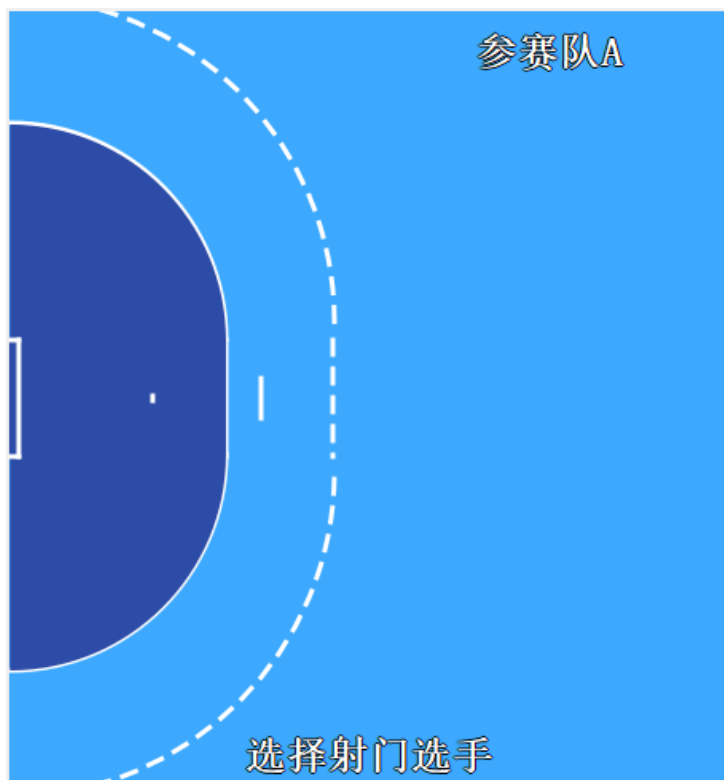


4. 技术统计操作

软件中央列出所有技术统计操作按钮，点击按钮再点击左右两侧的场上球员即可。



5. 射门统计



在两侧的场地界面对应射门位置进行点击。

左键/中键：鼠标左键或中键点击一个射门点，然后提示选择射门选手，表示该选手在该位置上射门未命中。

右键：鼠标右键点击一个射门点，然后提示选择射门选手，表示该选手在该位置上射门命中。

6. 主要操作

1) 赛队球员信息操作:

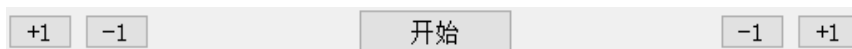
双击两侧球员信息, 可以修改选手得分、警告次数、判罚次数、取消比赛资格及取消比赛报告资格。

#	Player Name	G	W	2'	D	DR
1	选手1	0	0	0	0	0
2	选手2	0	0	0	0	0
3	选手3	0	0	0	0	0
4	选手4	0	0	0	0	0
5	选手5	0	0	0	0	0
6	选手6	0	0	0	0	0
7	选手7	0	0	0	0	0
8	选手8	0	0	0	0	0

2) 时间与比分操作:

点击上方比分显示界面的开始按钮后, 开始比赛计时。左右两侧 +1 -1 按钮表示分数的修改, 一般在不能确定得分球员的时候使用。

注: 推荐不使用这些按钮来修改得分。




3) 修改事件操作:

界面下方显示所有事件记录, 右键点击该事件, 可以选择删除该事件。也可以双击对应位置修改对应的时间、参赛队、参赛选手、事件及结果。

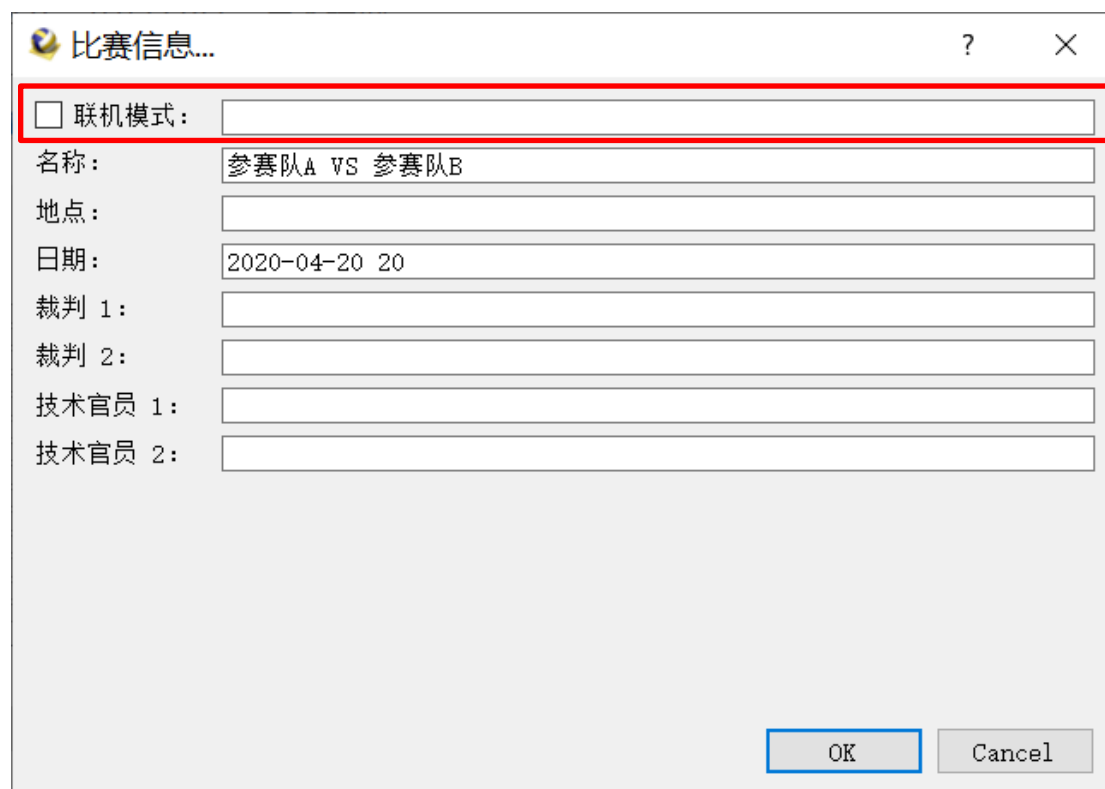
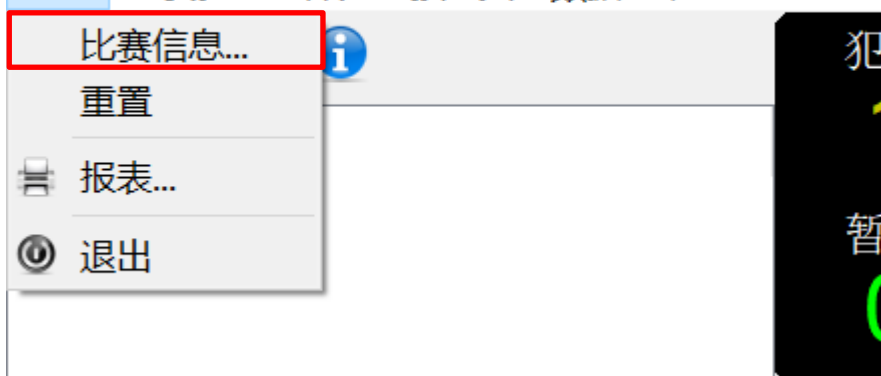
局	时间	参赛队	参赛选手	事件	结果
1	30:00	参赛队B	7 选手7	射门	不进
1	29:55	参赛队B	5 选手5	Shoot out	Shootout Goal
1	29:52	参赛队B	10 选手10	射门	进球
1	29:47	参赛队A	9 选手9	警告	-
1	29:40	参赛队B	7 选手7	射门	不进

7. 系统及数据统计导出

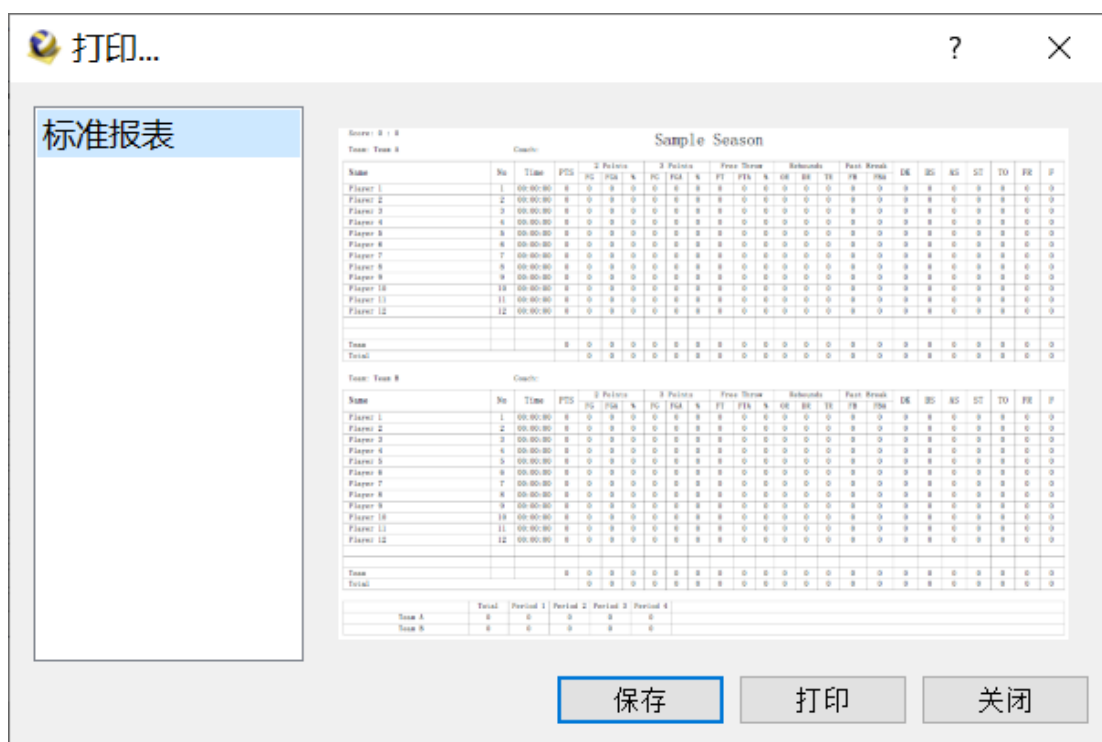
比赛过程中，点击工具栏中“系统” > “比赛信息”，可针对当前进行的比赛，临时决定是否启用与比赛成绩管理服务器的联机功能。

 HANDBALL STATS - 0.02 FREE - 赛季样例

系统 比赛控制 计分对接 实时数据 帮助

A screenshot of the '比赛信息...' dialog box. The title bar contains the text '比赛信息...' and window control buttons. The main area contains several input fields: '名称:' with the value '参赛队A VS 参赛队B', '地点:', '日期:' with the value '2020-04-20 20', '裁判 1:', '裁判 2:', '技术官员 1:', and '技术官员 2:'. At the top left, there is a checkbox labeled '联机模式:' which is highlighted with a red rectangular box. At the bottom right, there are 'OK' and 'Cancel' buttons.

比赛结束时，点击工具条中“系统” > “报表”按钮，选择统计报表中的打印，直接将当前比赛数据打印出来；也可以选择保存为 PDF 文件供以后查阅或打印。



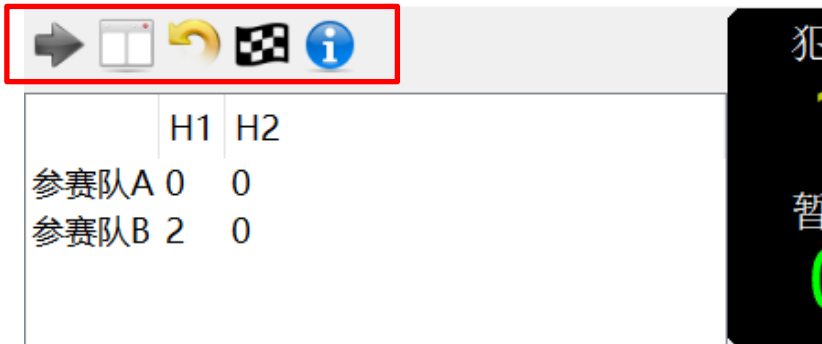
也可以在赛后打开统计软件，点击“已存在的”赛事列表，选择一场比赛后点击下方的“报表”保存或打印。



8. 比赛控制操作

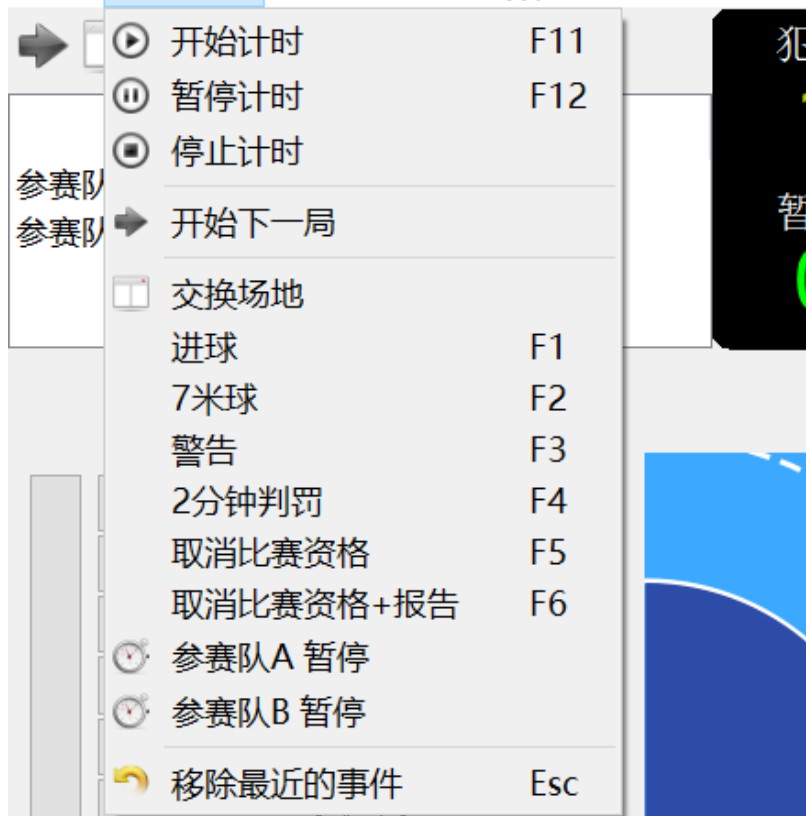
- 1) 界面左上角显示每一节的比分, 其上方有 5 个按钮依次为“进入下一节”、“交换场地”、“移除最近的事件”、“结束比赛”和“快速指南”。

HANDBALL STATS - 0.02 FREE - 赛季样例
系统 比赛控制 计分对接 实时数据 帮助



- 2) 工具条中“比赛控制”按钮, 详细列出比赛控制列表。

HANDBALL STATS - 0.02 FREE - 赛季样例
系统 比赛控制 计分对接 实时数据 帮助

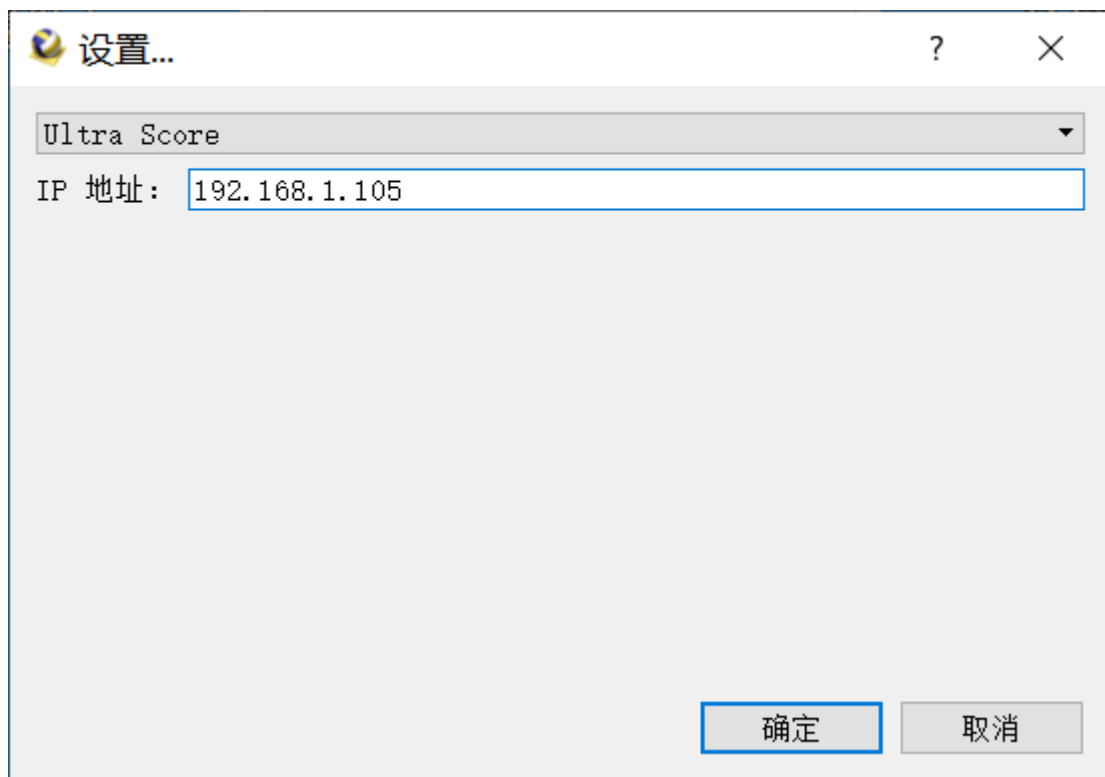


9. 与比赛记分系统同步 (计分对接)

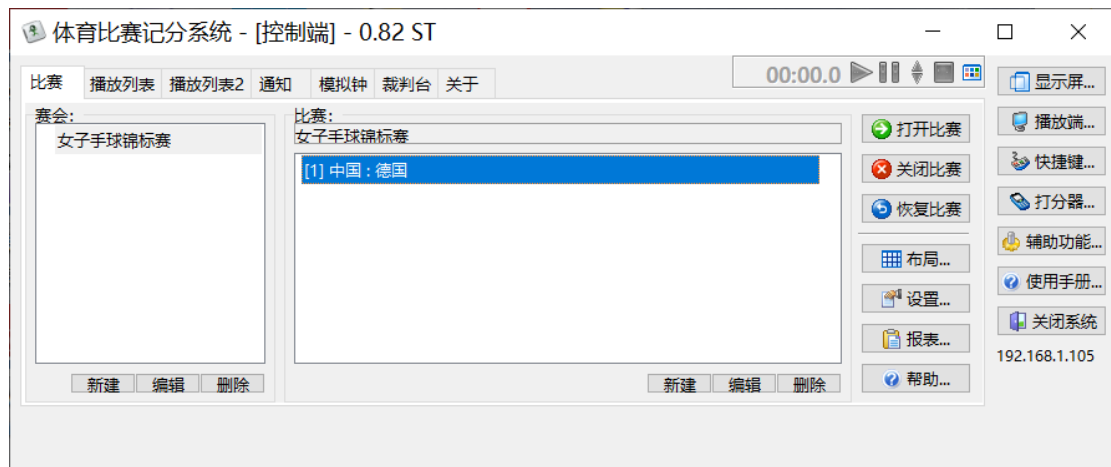
在操作界面中点击左上角工具栏的“计分对接” > “设置”按钮。



在下拉列表中选择需要对接的产品，以“Ultra Score”为例，并输入安装比赛记分软件的电脑的IP地址。



当技术统计软件与比赛记分系统建立了连接,在比赛记分软件上打开比赛后则技术统计软件会自动打开比赛。

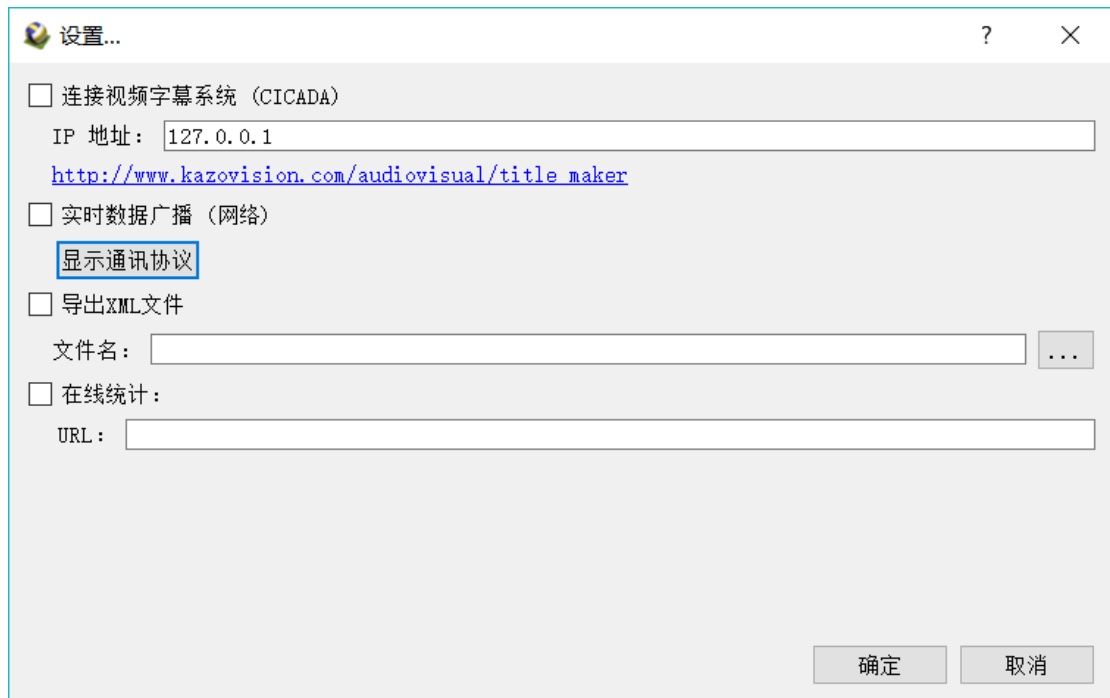


10. 实时数据

在工具栏点击“实时数据”。



可选择需要连接的实时数据。



Information in this publication is subject to change without notice.
© 2020 Kazo Vision. Printed in China. Printed on recycled paper.
2020 – 04



6932020041801