



毽球计时记分方案



1. 前言

本方案是一份毬球体育场的 LED 显示屏的标准方案。

系统符合 CSA 等比赛规则。

通过**比赛计时记分系统**、**比赛成绩处理系统**等多个系统协同工作，可完成：比赛编排、现场计时记分操作及显示、球员及裁判信息显示、成绩报表及积分排名查询输出、广告及临时通知插播等多项功能。

该系统是众多智能化、专业性室内体育场馆的理想选择。

1.1 系统架构

整个系统由多个子系统组成，包括：比赛计时记分系统、比赛成绩处理系统组成。

每个子系统都可独立工作，也可协同共享数据，客户可根据实际应用需求灵活配置。

- **比赛计时记分系统**

ULTRA SCORE 比赛计时记分系统由比赛计时记分软件、打分控制台等计时记分设备组成。

在比赛中主要由裁判操作，可实现裁判计时记分工作及实时记分牌显示。

系统符合国际比赛规则。

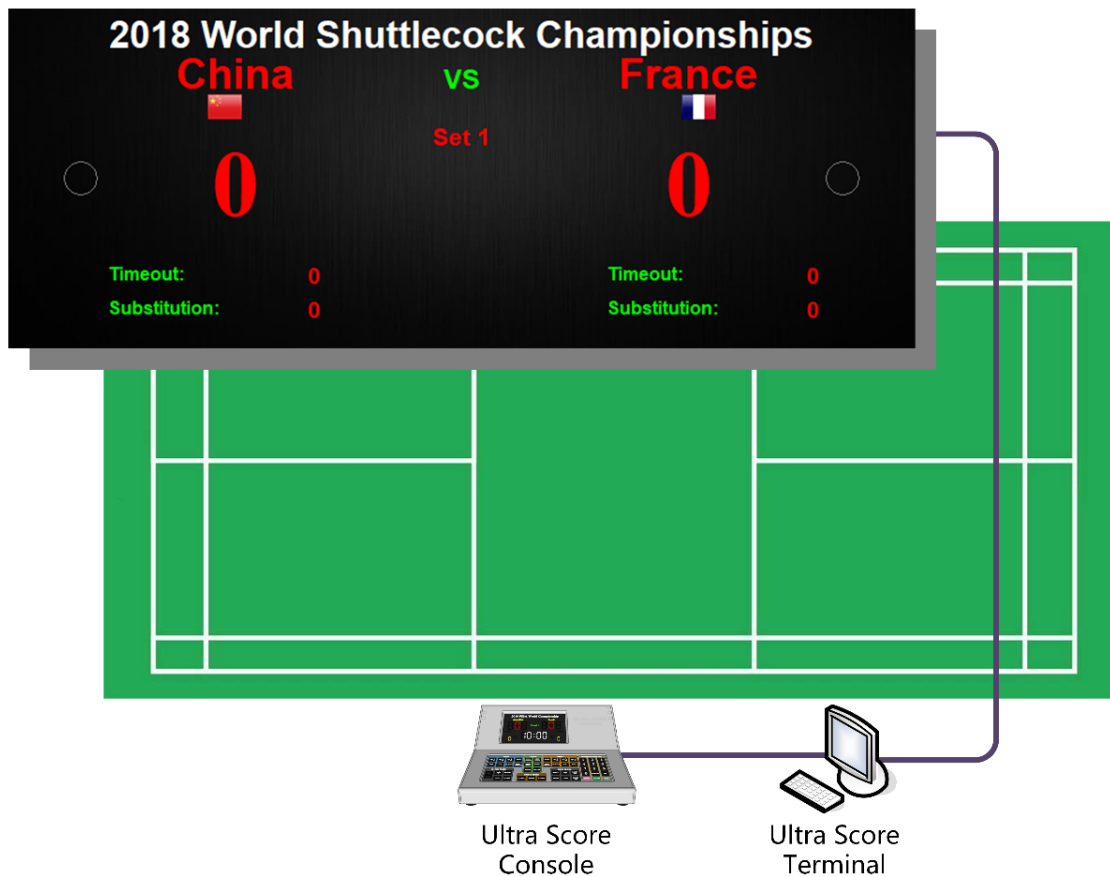
- **比赛成绩处理系统**

由比赛成绩处理服务器、比赛成绩处理工作站、打印机等设备组成。

在比赛中主要由技术官员操作，与报名系统、计时记分系统及手球技术统计联动，可实现：

参赛人员管理、比赛编排、比赛成绩管理、技术统计、场地调度、成绩名次查询分享等功能。

1.2 系统结构



系统结构说明

- 1) 体育馆应配备 1-2 块 LED 显示屏，两块屏后的控制室内分别设立控制电脑，负责大屏的控制和显示，大屏通过 LED 数据和控制电脑相连。
- 2) 场馆内设立局域网，两台 LED 显示屏控制电脑都连入网络，同时比赛期间放于场边的裁判操作电脑及打分控制台 (KS-GC16)，连入局域网，比赛时裁判使用场边的打分控制台独立打分操作。
- 3) 两块大屏可同时显示相同信息，也可以各自分别显示不同的内容。
- 4) 比分直播系统通过与体育场馆比赛计时记分系统联动，在采集多路现场视频信号的同时，对信号进行本地化的快速编辑处理，实现现场实时比分叠加、球员信息显等视频播放要求。

2. 分项目产品说明

2.1 体育场馆比赛记分系统

项目名称	详细信息
单机版	<ul style="list-style-type: none">◆ 裁判在上屏电脑上操作打分◆ 支持：毽球◆ 中文版◆ 含一个加密狗
标准网络版	<ul style="list-style-type: none">◆ 支持一个远程播放端，裁判可远程打分◆ 支持：毽球◆ 中文版◆ 含一个加密狗
专业网络版	<ul style="list-style-type: none">◆ 支持二个远程播放端，以及独立的广告控制，与裁判打分控制◆ 支持：毽球◆ 中文版◆ 含一个加密狗

软件版本：

- ◆ **单机版：**赛事管理、记分和媒体显示功能只能在一台电脑上进行，裁判必须在电脑上直接操作显示。
适合仅有一块屏幕、并没有严格要求计时与记分精度的体育馆。
- ◆ **标准网络版：**可以在一个独立的电脑上进行记分和媒体显示功能操作，所以裁判可以在场边的电脑进行操作，而不需要在直接连接到大屏幕的电脑上操作。
适合只有一块屏幕但需要在场边进行计时与记分操作的体育馆。
- ◆ **专业网络版：**裁判可以在场边打分，广告操作也可以在一个独立的电脑上进行。所以可以有几台电脑进行记分与广告操作。
适合有两块以上屏幕的体育馆。裁判在比赛场边进行操作，可以对每个显示屏的画面内容分别进行控制（比如一块显示比分，另一块显示广告信息或选手信息）。

(可根据需要选择标准网络版或专业网络版软件)

毬球比分显示界面:

2018年世界毬球锦标赛

中国 VS 法国

第1局

0 0

暂停 T 0 0
换人 S 0 0

2018年世界毬球锦标赛

中国 法国

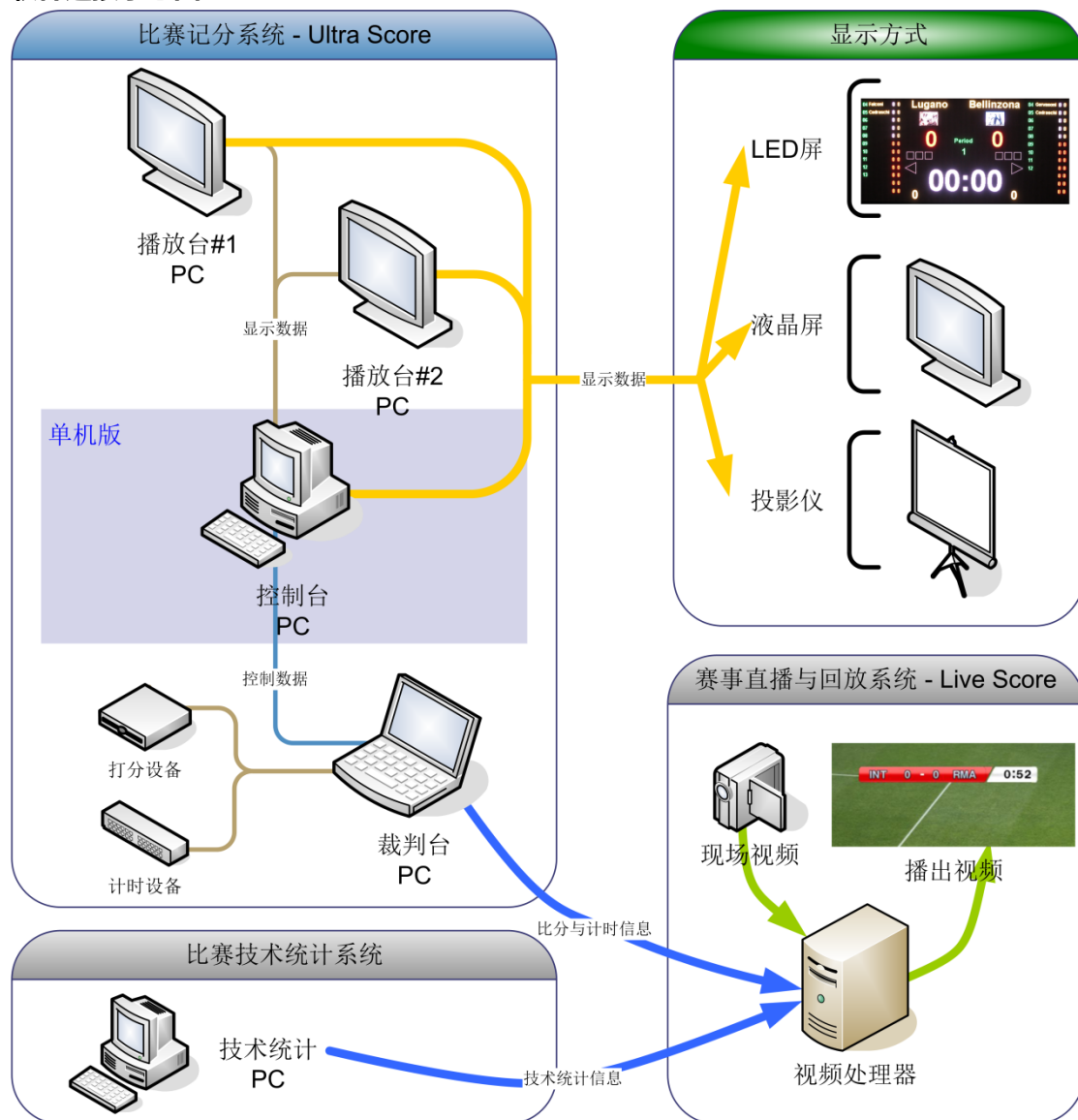
领队:
教练:
队员: 号码 姓名 位置

领队:
教练:
队员: 号码 姓名 位置

2018年世界毬球锦标赛

姓名 国籍

软件连接示意图:



主要功能特点:

- 1) 大屏上可显示比分、赛队、队员信息; 以及犯规、暂停、换人操作的指示。
- 2) 显示比赛时间、暂停时间、系统时间以及比赛倒计时功能。
- 3) 播放临时通知信息: 可以在大屏幕上显示各种通知信息, 并设定速度、颜色、字体等特效。
- 4) 强大的媒体播放功能: 支持各种媒体播放格式, 并能在多个显示屏间实现精确的切换。
- 5) 简易的裁判操作界面: 裁判不仅可使用键盘和鼠标进行比赛控制, 同时可外接其他外部设备来操作。
- 6) 专业的记分牌: 记分牌功能操作的设计都符合专业的国际比赛规则。
- 7) 自定义显示区域: 软件可自定义显示区域的坐标, 以及内容上屏显示的显示器编号 (在多显示器情况下)。
- 8) 灵活的布局更改: 软件自带布局编辑器功能, 用户可自行修改、添加、删除标签, 设置

大屏显示内容的布局。

- 9) 快捷键: 通过为快捷键功能可以为多个功能操作设定快捷键, 简化裁判面板操作, 使得打分、控制过程更加方便、快速。
- 10) 安全性: 软件在比赛过程中能自动备份, 在发生故障后, 轻点鼠标即可回复先前的画面。
- 11) 可扩展性: 能连接到其他厂家的电子计时器、操作面板等硬件设备。
- 12) 远程裁判台、计时台: 可将裁判操作电脑、计时电脑放置在场边的任何一个地方。

2.2 打分控制台

项目名称	详细信息
打分控制台	<p>型号: KS-GC16 尺寸: 330x290x140(mm)</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ 连接到软件系统上, 实现裁判独立打分 ◆ 通讯接口: 网口*1, WIFI*1 ◆ 外壳: 塑料 ◆ 自带比分显示: 7寸全彩液晶屏 ◆ 可有线或无线使用 ◆ 支持比赛: 毽球 ◆ 支持记分, 犯规, 比赛计时, 广告一键切换等



2.3 打分控制台

项目名称	详细信息
打分控制台	<p>型号：KS-GC14</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ 屏幕：10 英寸 ◆ 分辨率：2560*1600 ◆ 内存：3GB ◆ 存储：32GB ◆ 电池：9300mAh ◆ 系统：安卓 6.0 ◆ 通讯：WIFI ◆ 支持：毽球 ◆ 已安装 lightscore 现场打分控制软件 ◆ 全彩触摸屏 ◆ 支持犯规，比赛计时，进攻计时等



2.4 无线打分平板

项目名称	详细信息
无线打分平板	<p>型号：KS-GC14</p> <ul style="list-style-type: none">◆ 已安装 lightscore 现场打分控制软件◆ 支持：毽球◆ 内存：16G◆ 支持：WIFI◆ 全彩触摸屏



2.5 比赛成绩管理服务器

项目名称	详细信息
比赛成绩管理服务器	<p>型号：KS-MMS-MINI 尺寸：170x150x35 (mm) 重量：1.0 KG 功能：</p> <ul style="list-style-type: none">● 多场地统一编排，自动生成比赛报名表。● 多项目混合编排，控制比赛节奏，使赛程更合理。● 实时监控每个场地的比赛状态，包括当前各比赛场地的场次、轮次及上场运动员信息。● 调场功能，可手动修改比赛场地与每个场地的场次数量。● 综合报表汇总及打印。

