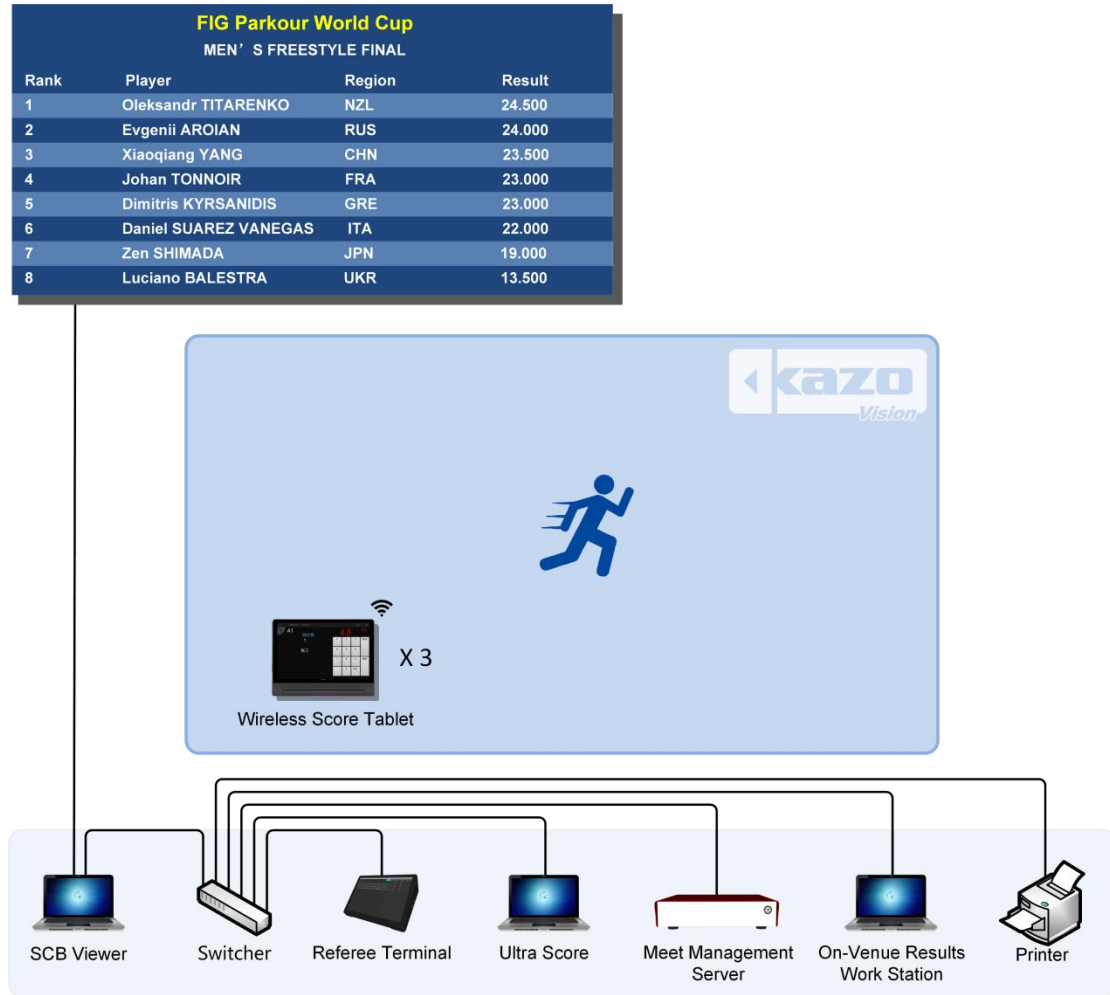


跑酷自由式 計時記分方案

本方案是適用於跑酷比賽場館 LED 顯示幕的標準方案。該系統可實現比賽計時、記分、賽隊及排名資訊的顯示，廣告顯示以及臨時通知插播等功能，是眾多體育場館的理想選擇。

1. 系統框圖



1.1 計時記分系統說明

- 1) **局域網**: 場館內設立局域網，將 LED 顯示幕控制電腦、計時記分軟體、無線通訊主機、無線手持打分器、比賽成績處理伺服器、比賽成績處理工作站、印表機連入網絡。
- 2) **LED 屏**: 1-2 塊 LED 顯示幕安裝於場地兩側，大屏控制室內設立 1-2 臺控制電腦，控制大屏顯示，大屏通過網線或光纖和控制電腦連接。在兩臺控制電腦情況下，兩塊大屏可同時顯示相同資訊，也可以各自分別顯示不同的內容。
- 3) **無線打分平板**: 3 臺無線打分器配套比賽計時記分軟體一同使用，用於裁判打分。
- 4) **跑酷裁判長終端**: 安裝於場邊裁判席，可即時監控多個場地的裁判員評分情況，並對不合理的評分作改正處理。

- 5) **比賽成績處理伺服器:** 安裝於後臺技術席或場館機房, 核心比賽數據處理設備, 使用網線接入局域網。

1.2 配置清單 (單個場地)

專案名稱	詳細資訊	數量
比賽記分軟體	◆ 單機版 ◆ 支持專案: 跑酷	1
跑酷裁判長終端	KS-RETM	1
無線打分平板	KS-GC14	3
比賽成績管理伺服器	KS-MMS-MINI	1
電腦	/	2

2. 相關產品列表

2.1 體育比賽計時記分軟體

專案名稱	詳細資訊
單機版	<ul style="list-style-type: none">◆ 裁判在上屏電腦上操作打分◆ 支持：跑酷◆ 中文版◆ 含一個加密狗

比分顯示介面：

2019 FIG Parkour World Cup			
MEN' S FREESTYLE FINAL			
Rank	Player	Region	Result
1	Oleksandr TITARENKO	NZL	24.500
2	Evgenii AROIAN	RUS	24.000
3	Xiaoqiang YANG	CHN	23.500
4	Johan TONNOIR	FRA	23.000
5	Dimitris KYRSANIDIS	GRE	23.000
6	Daniel SUAREZ VANEGAS	ITA	22.000
7	Zen SHIMADA	JPN	19.000
8	Luciano BALESTRA	UKR	13.500

2.2 跑酷裁判長終端

產品名稱	詳細描述
跑酷裁判長終端	<p>型號: KS-RETM</p> <p>尺寸: 281 x 173 x 39 (mm)</p> <p>螢幕: 11.6 英寸</p> <p>解析度: 1920*1080</p> <p>記憶體: 8GB</p> <p>硬碟: SSD 180GB</p> <p>操作系統: WIN 10</p> <p>介面: USB3.0*4, USB2.0*2, LAN*1, DC-19V 電源*1, 3.5mm 音頻輸出*1, HDMI *1</p> <p>電池: 無內置電池</p> <p>通訊: 有線/WIFI</p> <p>支持: 跑酷</p> <p>功能:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ 可即時監控場地上裁判員的評分情況。 ◆ 可對不合理的評分作修改或提醒。 ◆ 可實現顯示得分的總控制。 ◆ 可查看當前即時的排名資訊。



2.3 無線打分平板

產品名稱	詳細描述
無線打分平板	<p>型號: KS-GC14</p> <ul style="list-style-type: none">◆ 螢幕: 10 英寸◆ 解析度: 2560*1600◆ 記憶體: 3GB◆ 存儲: 32GB◆ 電池: 9300mAh◆ 系統: 安卓 6.0◆ 通訊: WIFI◆ 支持: 跑酷◆ 已安裝 lightscore 現場打分控制軟體◆ 全彩觸摸屏

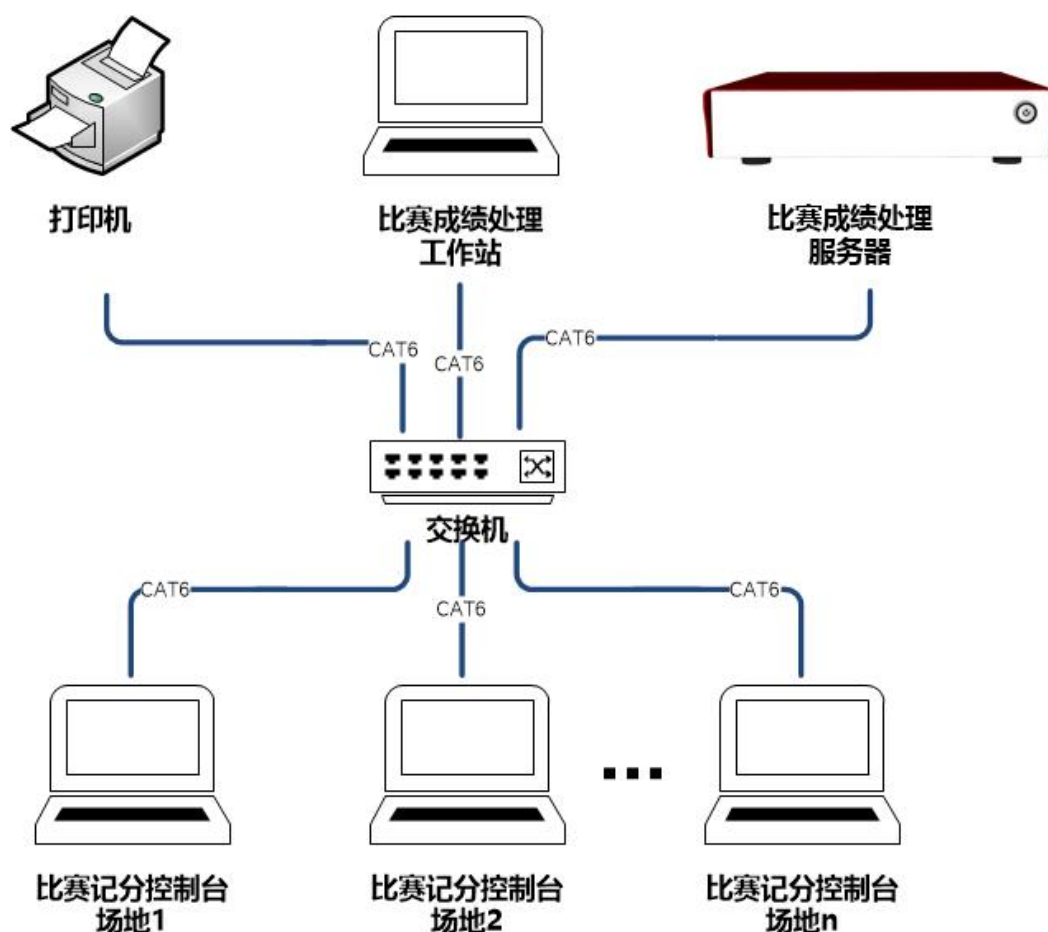


2.4 比賽成績處理系統

由比賽成績處理伺服器、比賽成績處理工作站、印表機等設備組成。在比賽中主要由技術官員操作，與比賽計時記分系統及籃球技術統計聯動，可實現：

- 1) **參賽人員管理**：球員、球隊、教練員資訊管理，自動或手動導入報名表，自動生成秩序冊；
- 2) **比賽編排管理**：根據錄入的報名資訊，進行自動抽籤；根據不同賽事規則，進行比賽編排；可生成比賽對陣圖、比賽場次表、比賽輪次表
- 3) **成績管理**：接收或錄入比賽成績；確定運動員各比賽階段的名次、錄取或淘汰，列印現場成績公告，並送往大螢幕顯示系統、電視轉播系統及綜合成績處理系統。
- 4) **技術統計報表管理**：與比賽技術統計軟體聯動，可以球隊積分資訊、球隊暫停資訊、球隊犯規資訊、球隊換人資訊、球員犯規資訊、球員綜合成績資訊進行匯總，生成報表。

2.4.1 系統拓撲圖



2.4.2 比賽成績管理伺服器

專案名稱	詳細資訊
比賽成績管理伺服器	<p>型號: KS-MMS-MINI 尺寸: 260x135x35 (mm) 重量: 1.0 KG 電源: 12VDC 記憶體: 4G 硬碟: 64G CPU: Intel J3160 網路通訊: LAN*1 介面: VGA*1, DP*1, USB*2</p> <p>功能:</p> <ul style="list-style-type: none">● 多場地統一編排, 自動生成比賽報名表。● 多專案混合編排, 控制比賽節奏, 使賽程更合理。● 即時監控每個場地的比賽狀態, 包括當前各比賽場地的場次、輪次及上場運動員資訊。● 調場功能, 可手動修改比賽場地與每個場地的場次數。● 綜合報表匯總及列印。

