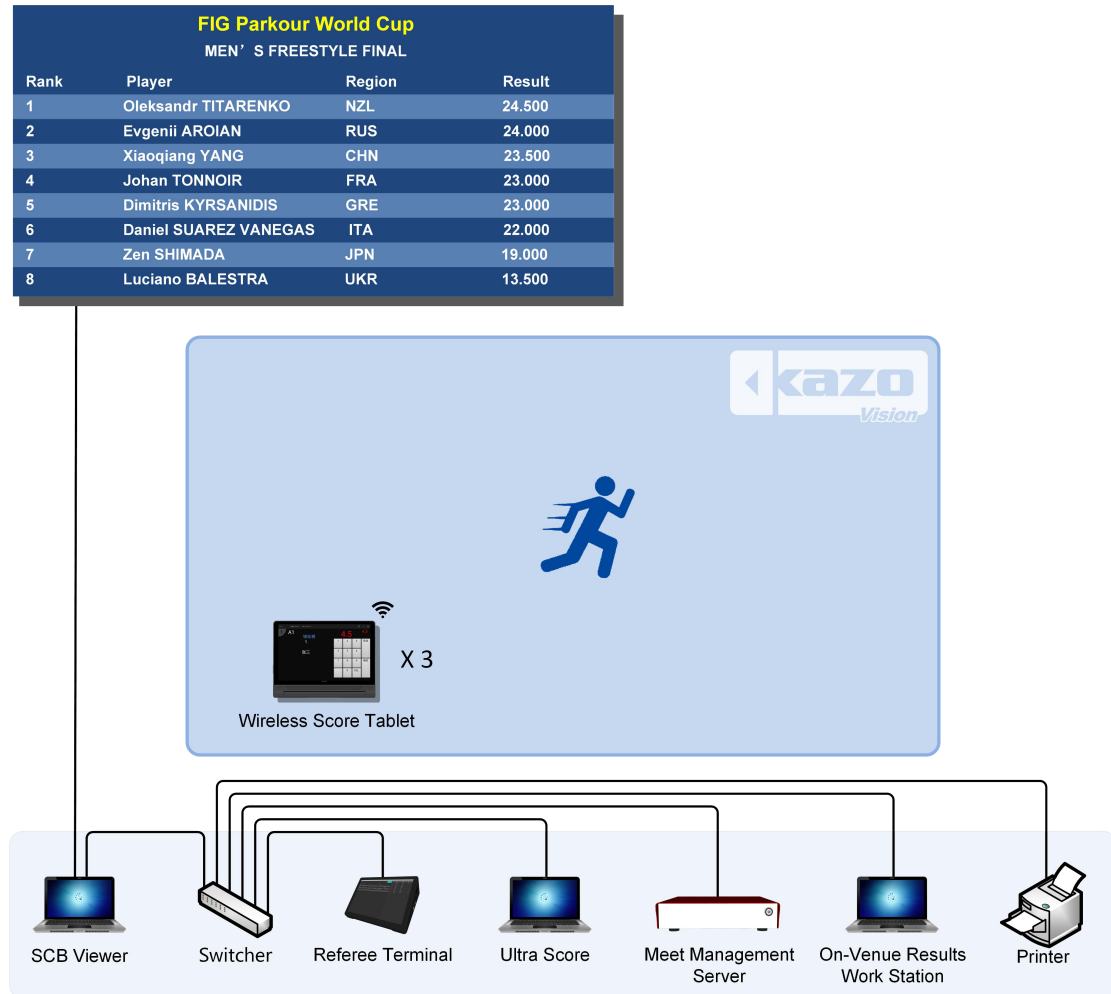


跑酷自由式 计时记分方案

本方案是适用于跑酷比赛场馆 LED 显示屏的标准方案。该系统可实现比赛计时、记分、赛队及排名信息的显示，广告显示以及临时通知插播等功能，是众多体育场馆的理想选择。

1. 系统框图



1.1 计时记分系统说明

- 1) **局域网**: 场馆内设立局域网，将 LED 显示屏控制电脑、计时记分软件、无线通讯主机、无线手持打分器、比赛成绩处理服务器、比赛成绩处理工作站、打印机连入网络。
- 2) **LED 屏**: 1-2 块 LED 显示屏安装于场地两侧，大屏控制室内设立 1-2 台控制电脑，控制大屏显示，大屏通过网线或光纤和控制电脑连接。在两台控制电脑情况下，两块大屏可同时显示相同信息，也可以各自分别显示不同的内容。
- 3) **无线打分平板**: 3 台无线打分器配套比赛计时记分软件一同使用，用于裁判打分。

- 4) **跑酷裁判长终端**: 安装于场边裁判席, 可实时监控多个场地的裁判员评分情况, 并对不合理的评分作改正处理。
- 5) **比赛成绩处理服务器**: 安装于后台技术席或场馆机房, 核心比赛数据处理设备, 使用网线接入局域网。

1.2 配置清单 (单个场地)

项目名称	详细信息	数量
比赛记分软件	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 单机版 ◆ 支持项目: 跑酷 	1
跑酷裁判长终端	KS-RETM	1
无线打分平板	KS-GC14	3
比赛成绩管理服务器	KS-MMS-MINI	1
电脑	/	2

2. 相关产品列表

2.1 体育比赛计时记分软件

项目名称	详细信息
单机版	<ul style="list-style-type: none">◆ 裁判在上屏电脑上操作打分◆ 支持：跑酷◆ 中文版◆ 含一个加密狗

比分显示界面：

2019 FIG Parkour World Cup			
MEN' S FREESTYLE FINAL			
Rank	Player	Region	Result
1	Oleksandr TITARENKO	NZL	24.500
2	Evgenii AROIAN	RUS	24.000
3	Xiaoqiang YANG	CHN	23.500
4	Johan TONNOIR	FRA	23.000
5	Dimitris KYRSANIDIS	GRE	23.000
6	Daniel SUAREZ VANEGAS	ITA	22.000
7	Zen SHIMADA	JPN	19.000
8	Luciano BALESTRA	UKR	13.500

2.2 跑酷裁判长终端

产品名称	详细描述
跑酷裁判长终端	<p>型号: KS-RETM</p> <p>尺寸: 281 x 173 x 39 (mm)</p> <p>屏幕: 11.6 英寸</p> <p>分辨率: 1920*1080</p> <p>内存: 8GB</p> <p>硬盘: SSD 180GB</p> <p>操作系统: WIN 10</p> <p>接口: USB3.0*4, USB2.0*2, LAN*1, DC-19V 电源*1, 3.5mm 音频输出*1, HDMI *1</p> <p>电池: 无内置电池</p> <p>通讯: 有线/WIFI</p> <p>支持: 跑酷</p> <p>功能:</p> <ul style="list-style-type: none">◆ 可实时监控场地上裁判员的评分情况。◆ 可对不合理的评分作修改或提醒。◆ 可实现显示得分的总控制。◆ 可查看当前实时的排名信息。



2.3 无线打分平板

产品名称	详细描述
无线打分平板	型号: KS-GC14 ◆ 屏幕: 10 英寸 ◆ 分辨率: 2560*1600 ◆ 内存: 3GB ◆ 存储: 32GB ◆ 电池: 9300mAh ◆ 系统: 安卓 6.0 ◆ 通讯: WIFI ◆ 支持: 跑酷 ◆ 已安装 lightscore 现场打分控制软件 ◆ 全彩触摸屏



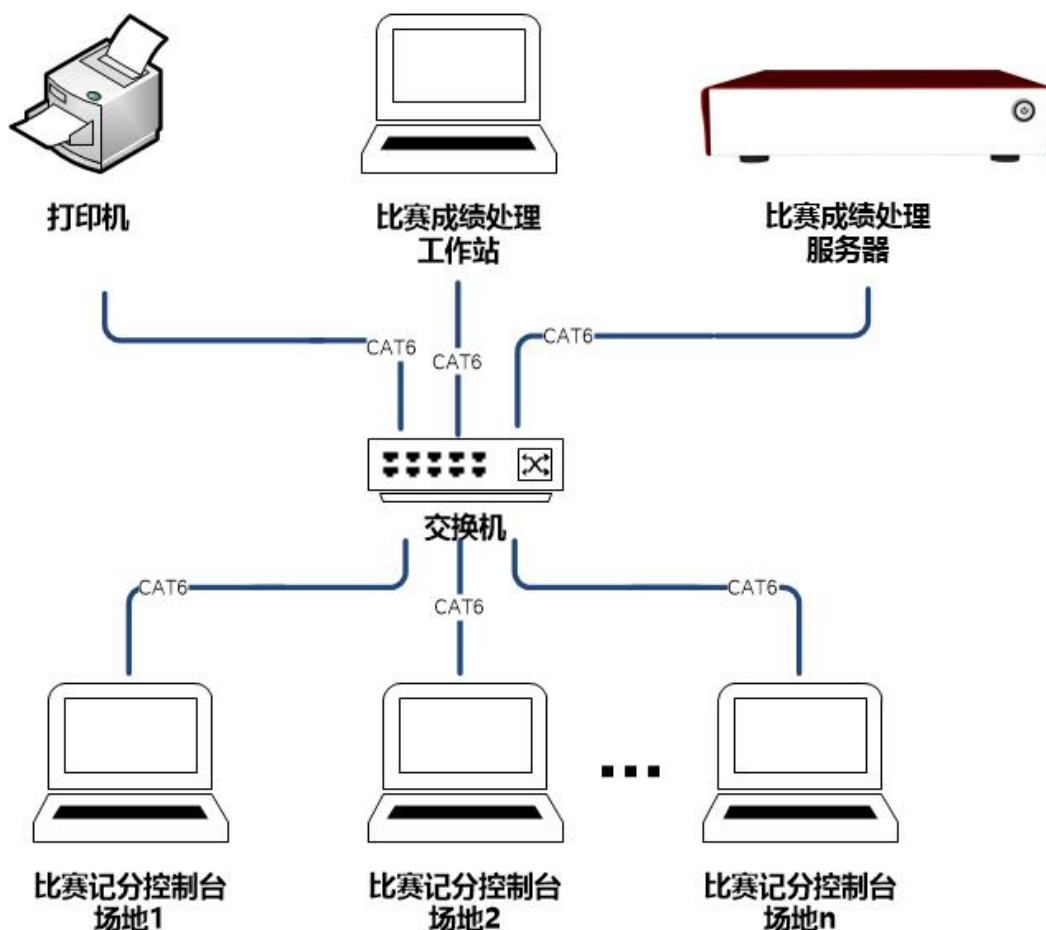
2.4 比赛成绩处理系统

由比赛成绩处理服务器、比赛成绩处理工作站、打印机等设备组成。

在比赛中主要由技术官员操作，与比赛计时记分系统及篮球技术统计联动，可实现：

- 1) **参赛人员管理**：球员、球队、教练员信息管理，自动或手动导入报名表，自动生成秩序册；
- 2) **比赛编排管理**：根据录入的报名信息，进行自动抽签；根据不同赛事规则，进行比赛编排；可生成比赛对阵图、比赛场次表、比赛轮次表
- 3) **成绩管理**：接收或录入比赛成绩；确定运动员各比赛阶段的名次、录取或淘汰，打印现场成绩公告，并送往大屏幕显示系统、电视转播系统及综合成绩处理系统。
- 4) **技术统计报表管理**：与比赛技术统计软件联动，可以球队积分信息、球队暂停信息、球队犯规信息、球队换人信息、球员犯规信息、球员综合成绩信息进行汇总，生成报表。

2.4.1 系统拓扑图



2.4.2 比赛成绩管理服务器

项目名称	详细信息
比赛成绩管理服务器	<p>型号：KS-MMS-MINI</p> <p>尺寸：170x150x35 (mm)</p> <p>重量：1.0 KG</p> <p>功能：</p> <ul style="list-style-type: none">● 多场地统一编排，自动生成比赛报名表。● 多项目混合编排，控制比赛节奏，使赛程更合理。● 实时监控每个场地的比赛状态，包括当前各比赛场地的场次、轮次及上场运动员信息。● 调场功能，可手动修改比赛场地与每个场地的场次数量。● 综合报表汇总及打印。

