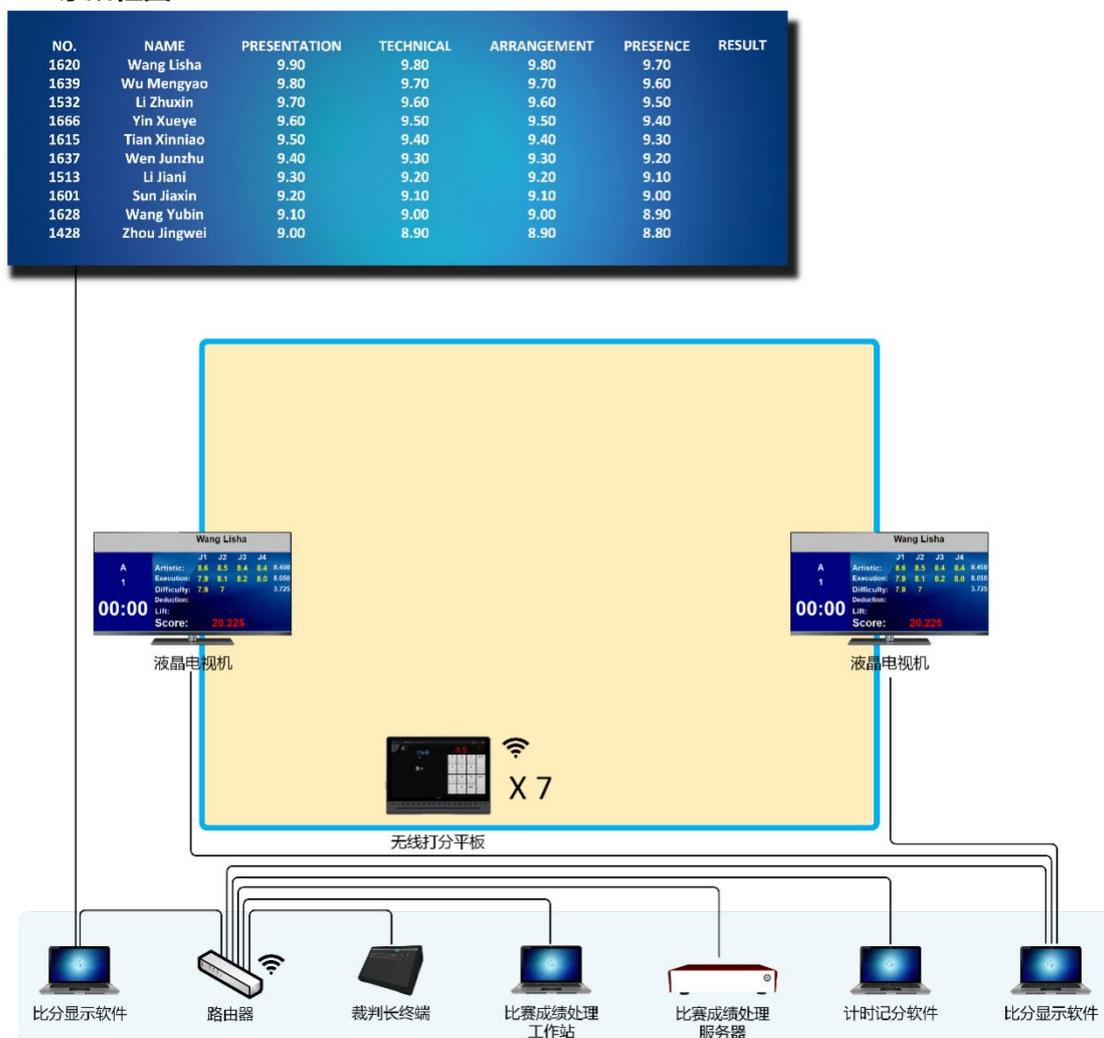


體育舞蹈計時記分方案

本方案是適用於體育舞蹈比賽場館 LED 顯示幕的標準方案。該系統可實現比賽計時、記分、賽隊及排名資訊的顯示，廣告顯示以及臨時通知插播等功能，是眾多體育場館的理想選擇。

1. 系統框圖



1.1 計時記分系統說明

- 1) **局域網**: 場館內設立局域網, 將 LED 顯示幕控制電腦、裁判長軟體、無線打分平板、比賽成績處理伺服器、比賽成績處理工作站連入網路。
- 2) **LED 屏**: 1-2 塊 LED 顯示幕安裝於場地兩側, 大屏控制室內設立 1-2 台控制電腦, 控制大屏顯示, 大屏通過網線或光纖和控制電腦連接。由比分顯示軟體控制, 成績排名、多場地成績匯總。
- 3) **液晶電視機**: 2 台液晶電視機安裝於場地兩側, 通過視頻線連接至每個場地的裁判專用電腦, 用於即時顯示單場地比分。
- 4) **裁判專用電腦**: 每個場地的裁判席設置 1-2 台裁判專用電腦, 安裝 Ultra Score 軟體、比分顯示軟體, 用於單場地比賽的計時記分。
- 5) **無線打分平板**: 裁判席配置 7 台無線打分平板, 配套比賽計時記分軟體一同使用, 用於裁判打分。
- 6) **裁判長終端**: 可即時監控多個場地的裁判員評分情況, 並對不合理的評分作改正處理。
- 7) **比賽成績處理伺服器**: 安裝於後臺技術席, 核心比賽資料處理設備, 使用網線接入局域網。

1.2 配置清單 (單個場地)

| 項目名稱 | 詳細資訊 | 數量 |
|------------|----------------------|----|
| 體育舞蹈比賽記分軟體 | ◆ 單機版 ◆ 支持專案：體育舞蹈 | 1 |
| 裁判長終端 | KS-RETM | 1 |
| 比分顯示軟體 | SCB VIEWER | 2 |
| 無線打分平板 | KS-GC14-I11 | 7 |
| 比賽成績管理伺服器 | KS-MMS-MINI | 1 |
| 電腦 | / | 2 |
| 印表機 | / | 1 |

2. 相關產品清單

2.1 體育比賽計時記分系統

| 項目名稱 | 詳細資訊 |
|-------|---|
| 單機版 | <ul style="list-style-type: none">◆ 裁判在上屏電腦上操作打分◆ 支持：體育舞蹈◆ 中文版◆ 包含 1 個加密狗 |
| 標準網路版 | <ul style="list-style-type: none">◆ 支持一個遠端播放端，裁判可遠端打分◆ 支持：體育舞蹈◆ 中文版◆ 包含 1 個加密狗 |
| 專業網路版 | <ul style="list-style-type: none">◆ 支持二個遠端播放端，以及獨立的廣告控制，與裁判打分控制◆ 支持：體育舞蹈◆ 中文版◆ 包含 1 個加密狗 |

軟體版本：

- ◆ **單機版：**賽事管理、記分和媒體顯示功能只能在一台電腦上進行，裁判必須在電腦上直接操作顯示。

適合僅有一塊螢幕、並沒有嚴格要求計時與記分精度的體育館。

- ◆ **標準網路版：**可以在一個獨立的電腦上進行記分和媒體顯示功能操作，所以裁判可以在場邊的電腦進行操作，而不需要在直接連接到大螢幕的電腦上操作。

適合只有一塊螢幕但需要在場邊進行計時與記分操作的體育館。

- ◆ **專業網路版：**裁判可以在場邊打分，廣告操作也可以在一個獨立的電腦上進行。所以可以有幾台電腦進行記分與廣告操作。

適合有兩塊以上螢幕的體育館。裁判在比賽場邊進行操作，可以對每個顯示幕的畫面內容分別進行控制（比如一塊顯示比分，另一塊顯示廣告資訊或選手資訊）。

比分顯示介面:

| [1] Latin Dance Preliminary | | | | 1/1 |
|------------------------------------|----|--------------|--------|------------|
| Rank | No | Name | Region | Result |
| 1 | 1 | Wang Lisha | | 9.81 |
| 2 | 2 | Wu Mengyao | | 9.71 |
| 3 | 3 | Li Zhuxin | | 9.61 |
| 4 | 4 | Yin Xueye | | 9.51 |
| 5 | 5 | Tian Xinniao | | 9.41 |
| 6 | 6 | Wen Junzhu | | 9.31 |
| 7 | 7 | Li Jiani | | 9.21 |
| 8 | 8 | Sun Jiaxin | | 9.11 |
| 9 | 9 | Wang Yubin | | 9.01 |

| [1] Latin Dance Preliminary | | | | | | 1/1 | |
|------------------------------------|--------------|--------|--------------|-----------|-------------|------------|--------|
| No | Name | Region | Presentation | Technical | Arrangement | Presence | Result |
| 1620 | Wang Lisha | | 9.90 | 9.80 | 9.80 | 9.70 | |
| 1639 | Wu Mengyao | | 9.80 | 9.70 | 9.70 | 9.60 | |
| 1532 | Li Zhuxin | | 9.70 | 9.60 | 9.60 | 9.50 | |
| 1666 | Yin Xueye | | 9.60 | 9.50 | 9.50 | 9.40 | |
| 1615 | Tian Xinniao | | 9.50 | 9.40 | 9.40 | 9.30 | |
| 1637 | Wen Junzhu | | 9.40 | 9.30 | 9.30 | 9.20 | |
| 1513 | Li Jiani | | 9.30 | 9.20 | 9.20 | 9.10 | |
| 1601 | Sun Jiaxin | | 9.20 | 9.10 | 9.10 | 9.00 | |
| 1628 | Wang Yubin | | 9.10 | 9.00 | 9.00 | 8.90 | |
| 1428 | Zhou Jingwer | | 9.00 | 8.90 | 8.90 | 8.80 | |

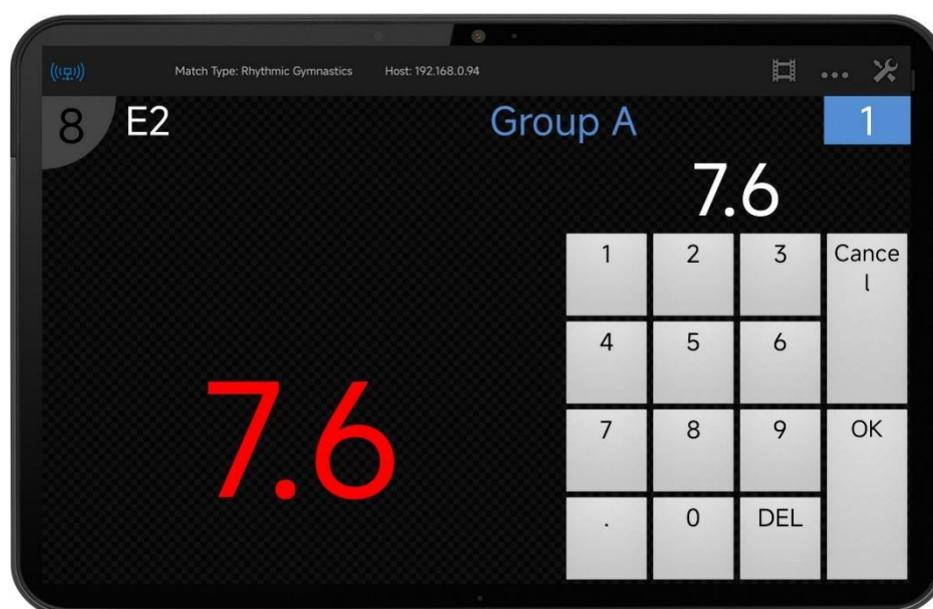
2.2 比分顯示軟體

| 項目名稱 | 詳細資訊 |
|--------|--|
| 比分顯示軟體 | <ul style="list-style-type: none"> ◆ 型號: SCB VIEWER ◆ 支持: 體育舞蹈 ◆ 適用於 LED/LCD 顯示比分、賽隊、隊員資訊、隊徽、國旗、logo; 顯示比賽時間、暫停時間、系統時間等功能。 ◆ 軟體記分介面符合相應國際比賽規則。 ◆ 可調整比賽介面佈局, 增加刪減顯示內容。可設置編輯字體顏色、字體等特效。 ◆ 可協同計時記分系統, 即時顯示單場地比分畫面和匯總顯示多場地比分畫面。 ◆ 匯總顯示畫面可根據比賽進程自動調節顯示佈局。 ◆ 可協同成績處理系統, 即時顯示比賽檢錄、成績公告、排名公告等畫面。 ◆ 資料自動備份, 如遇電腦故障或斷電, 重啟後即恢復先前畫面。 |

| Wang Lisha | | | | | | |
|---------------------|-------------|-----|-----|-----|-----|--------|
| | | J1 | J2 | J3 | J4 | |
| A 1 00:00 | Artistic: | 8.6 | 8.5 | 8.4 | 8.4 | 8.450 |
| | Execution: | 7.9 | 8.1 | 8.2 | 8.0 | 8.050 |
| | Difficulty: | 7.9 | 7 | | | 3.725 |
| | Deduction: | | | | | |
| | Lift: | | | | | |
| | Score: | | | | | 20.225 |

2.3 無線打分平板

| 產品名稱 | 詳細描述 |
|--------|--|
| 無線打分平板 | <p>型號: KS-GC14-I11</p> <ul style="list-style-type: none">◆ 解析度: 1920*1200◆ 記憶體: 6GB◆ 存儲: 128GB◆ 電池: 8000mAh◆ 系統: 安卓◆ 通訊: WIFI◆ 支持: 體育舞蹈◆ 已安裝 lightscore 現場打分控制軟體◆ 全彩觸控式螢幕◆ 用於裁判打分 |



2.4 裁判長終端

| 產品名稱 | 詳細描述 |
|-------|--|
| 裁判長終端 | <p>型號: KS-RETM</p> <p>尺寸: 281 x 173 x 39 (mm)</p> <p>螢幕: 11.6 英寸</p> <p>解析度: 1920*1080</p> <p>記憶體: 8GB</p> <p>硬碟: SSD 180GB</p> <p>作業系統: WIN 10</p> <p>介面: USB3.0*4, USB2.0*2, LAN*1, DC-19V 電源*1, 3.5mm 音訊輸出*1, HDMI *1</p> <p>電池: 無內置電池</p> <p>通訊: 有線/WIFI</p> <p>支持: 體育舞蹈</p> <p>功能:</p> <ul style="list-style-type: none">◆ 可即時監控場地上裁判員的評分情況。◆ 可對不合理的評分作修改或提醒。◆ 可實現顯示得分的總控制。◆ 可查看當前即時的排名資訊。 |



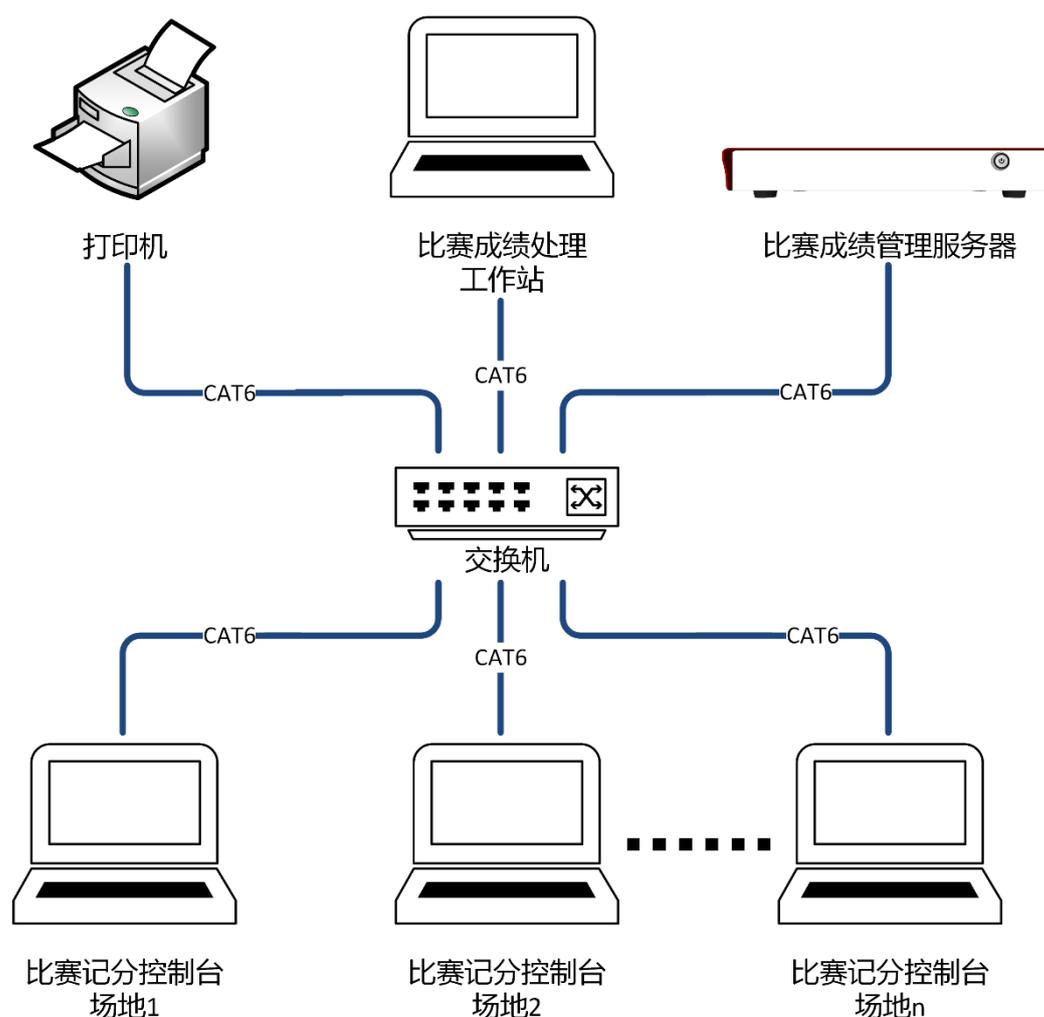
2.5 比賽成績處理系統

由比賽成績處理伺服器、比賽成績處理工作站、印表機等設備組成。

在比賽中主要由技術官員操作，與比賽計時記分系統及籃球技術統計聯動，可實現：

- 1) **參賽人員管理**：球員、球隊、教練員資訊管理，自動或手動導入報名表，自動生成秩序冊；
- 2) **比賽編排管理**：根據錄入的報名資訊，進行自動抽籤；根據不同賽事規則，進行比賽編排；可生成比賽對陣圖、比賽場次表、比賽輪次表
- 3) **成績管理**：接收或錄入比賽成績；確定運動員各比賽階段的名次、錄取或淘汰，列印現場成績公告，並送往大螢幕顯示系統、電視轉播系統及綜合成績處理系統。
- 4) **技術統計報表管理**：與比賽技術統計軟體聯動，可以球隊積分資訊、球隊暫停資訊、球隊犯規資訊、球隊換人資訊、球員犯規資訊、球員綜合成績資訊進行匯總，生成報表。

2.5.1 系統拓撲圖



2.5.2 比賽成績管理伺服器

| 項目名稱 | 詳細資訊 |
|-----------|--|
| 比賽成績管理伺服器 | <p>型號: KS-MMS-MINI 尺寸: 260x135x35 (mm) 重量: 1.0 KG 電源: 12VDC 記憶體: 4G 硬碟: 64G CPU: Intel J3160 網路通訊: LAN*1 介面: VGA*1, DP*1, USB*2</p> <p>功能:</p> <ul style="list-style-type: none">◆ 多場地統一編排, 自動生成比賽報名表。◆ 多項目混合編排, 控制比賽節奏, 使賽程更合理。◆ 即時監控每個場地的比賽狀態, 包括當前各比賽場地的場次、輪次及上場運動員資訊。◆ 調場功能, 可手動修改比賽場地與每個場地的場次數。◆ 綜合報表匯總及列印。 |

