

街舞計時記分顯示方案



1. 前言

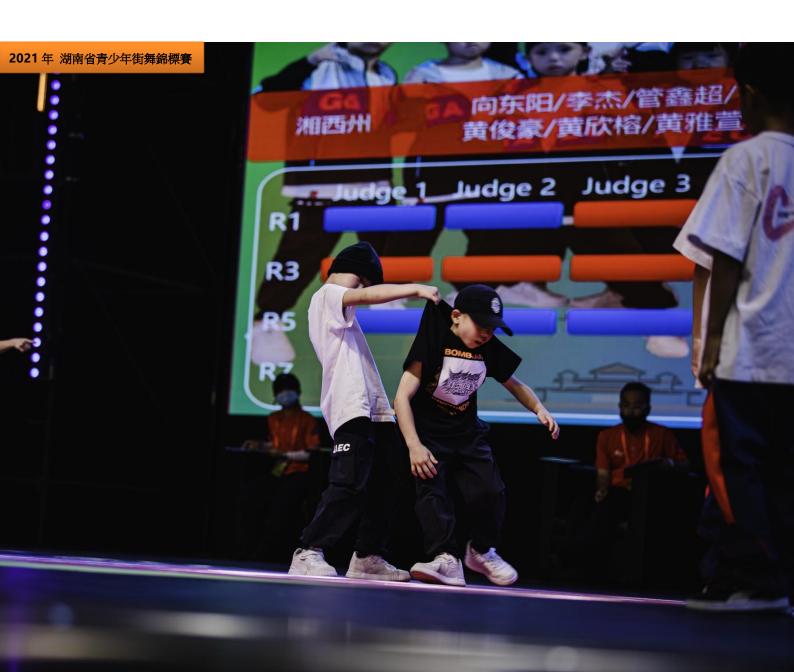
本方案是一份專業的街舞比賽計時記分方案。

適用於國際國内標準街舞比賽。

通過**比賽計時記分系統、比賽成績處理系統**等多個系統協同工作,可完成: 比賽編排、現場計時記分操作及顯示、運動員及裁判資訊顯示、成績報表及積分排名查詢輸出、廣告及臨時通知插播等多項功能。

本系統適用規則:

● 《世界體育舞蹈聯合會競賽規則手冊 2019.2 (第一版)》



1.1 系統架構

整個系統由多個子系統組成,包括:比賽計時記分系統、比賽成績處理系統組成。每個子系統都可獨立工作,也可協同共用資料,客戶可根據實際應用需求靈活配置。

● 比賽計時記分系統

ULTRA SCORE 比賽計時記分系統由比賽計時記分軟體、總裁判長軟體、無線打分平板、比分顯示軟體等計時記分設備組成。

在比賽中主要由裁判操作,可實現裁判計時記分工作及即時記分牌顯示。

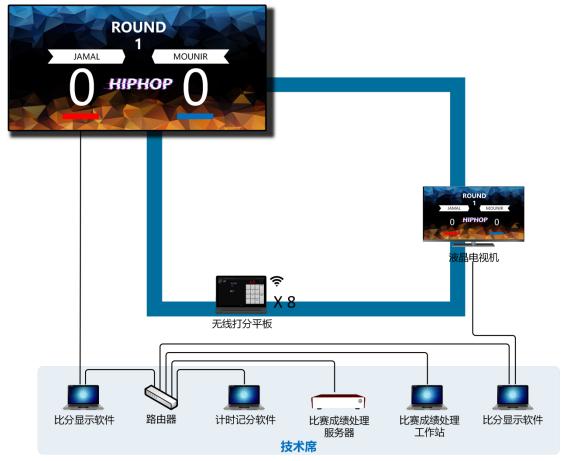
● 比賽成績處理系統

由比賽成績處理伺服器、比賽成績處理工作站等設備組成。

在比賽中主要由技術官員操作,與報名系統、計時記分系統聯動,可實現:參賽人員管理、比賽編排、比賽成績管理、場地調度、成績名次查詢分享等功能。



1.2 系統框圖



系統結構說明

- 1) **局域網**:場館內設立局域網或無線局域網,將 LED 顯示幕控制電腦、裁判長軟體、無線打分平板、比賽成績處理伺服器、比賽成績處理工作站連入網路。
- 2) **LED 屏**:在 LED 屏控制電腦上安裝比分顯示軟體,用於匯總顯示各場地記分牌資訊或排名。
- 3) 液晶電視機: 每個場地設置一台液晶電視機, 通過視頻線連接至每個場地的裁判專用電腦, 用於即時顯示單場地比分。
- 4) **裁判專用電腦**: 每個場地的裁判席設置 1-2 台裁判專用電腦,安裝 Ultra Score 軟體、 比分顯示軟體,用於單場地比賽的計時記分。
- 5) 無線打分平板:裁判席配置 8 台無線打分平板,配套比賽計時記分軟體一同使用,用於裁判打分。
- 6) **比賽成績處理伺服器**:安裝于後臺技術席,核心比賽資料處理設備,使用網線接入局域網。

1.3 配置清單 (單個場地)

項目名稱	詳細資訊	數量	
比賽計時記分系統			
比賽記分軟體	◆ 單機版◆ 支持專案: 街舞	1	
比分顯示軟體	SCB VIEWER	1	
無線打分平板	KS-GC14-I11	8	
比賽成績管理伺服器	KS-MMS-MINI	1	
PC	/	2	
印表機	/	1	

2. 相關產品清單

2.1 體育比賽計時記分系統

項目名稱	詳細資訊	
單機版	◆ 裁判在上屏電腦上操作打分◆ 支持: 街舞◆ 中文版◆ 包含 1 個加密狗	

軟體版本:

◆ **單機版**: 賽事管理、記分和媒體顯示功能只能在一台電腦上進行,裁判必須在電腦上直接操作顯示。

適合僅有一塊螢幕、並沒有嚴格要求計時與記分精度的體育館。

◆ **標準網路版**:可以在一個獨立的電腦上進行記分和媒體顯示功能操作,所以裁判可以在場邊的電腦進行操作,而不需要在直接連接到大螢幕的電腦上操作。

適合只有一塊螢幕但需要在場邊進行計時與記分操作的體育館。

◆ **專業網路版**: 裁判可以在場邊打分,廣告操作也可以在一個獨立的電腦上進行。所以可以有幾台電腦進行記分與廣告操作。

適合有兩塊以上螢幕的體育館。裁判在比賽場邊進行操作,可以對每個顯示幕的畫面內容分別進行控制(比如一塊顯示比分,另一塊顯示廣告資訊或選手資訊)。

螢幕顯示介面:

男子个人预赛			
Rank	Name	Team	Score
1	冯潇霆	湖南岳阳	37.055
2	赵明剑	湖南长沙	35.070
3	温家宝	湖南长沙	34.353
4	李帅	湖南长沙	33.907
5	艾迪	湖南岳阳	33.811
6	马镇	湖南长沙	28.909
7	金洋洋	湖南长沙	27.764
8	朱辰杰	湖南长沙	21.411

2.2 比分顯示軟體

項目名稱	詳細資訊
比分顯示軟體	型號: SCB VIEWER 支持: 街舞 ◆ 中文版 ◆ 適用於 LED/LCD 顯示比分、賽隊、隊員資訊、隊徽、國旗、logo; 顯示比賽時間、暫停時間、系統時間等功能。 ◆ 軟體記分介面符合相應國際比賽規則。 ◆ 可調整比賽介面佈局,增加刪減顯示內容。可設置編輯字體顏色、字體等特效。 ◆ 可協同計時記分系統,即時顯示單場地比分畫面和匯總顯示多場地比分畫面。 ◆ 匯總顯示畫面可根據比賽進程自動調節顯示佈局。 ◆ 可協同成績處理系統,即時顯示比賽檢錄、成績公告、排名公告等畫面。 ◆ 資料自動備份,如遇電腦故障或斷電,重啟後即恢復先前畫面。



2.3 無線打分平板

產品名稱	詳細描述
無線打分平板	型號: KS-GC14-I11 ◆ 螢幕: 11 英寸 ◆ 解析度: 1920*1200 ◆ 記憶體: 6GB ◆ 存儲: 128GB ◆ 電池: 8000mAh ◆ 系統: 安卓 ◆ 通訊: WIFI ◆ 支持: 街舞 ◆ 已安裝 lightscore 現場打分控制軟體 ◆ 全彩觸控式螢幕

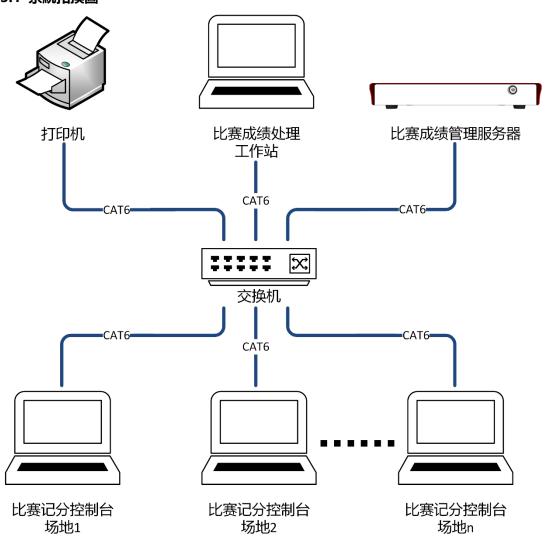


3. 比賽成績處理系統

由比賽成績處理伺服器、比賽成績處理工作站、印表機等設備組成。 在比賽中主要由技術官員操作,與比賽計時記分系統及籃球技術統計聯動, 可實現:

- 1) **参賽人員管理:** 球員、球隊、教練員資訊管理,自動或手動導入報名表,自動生成秩序冊:
- 2) **比賽編排管理**: 根據錄入的報名資訊,進行自動抽籤;根據不同賽事規則,進行比賽編排;可生成比賽對陣圖、比賽場次表、比賽輪次表
- 3) **成績管理**:接收或錄入比賽成績;確定運動員各比賽階段的名次、錄取或淘汰,列印現場成績公告,並送往大螢幕顯示系統、電視轉播系統及綜合成績處理系統。
- 4) **技術統計報表管理**:與比賽技術統計軟體聯動,可以球隊積分資訊、球隊暫停資訊、球隊犯規資訊、球隊換人資訊、球員犯規資訊、球員綜合成績資訊進行匯總,生成報表。

3.1 系統拓撲圖





3.2 比賽成績管理伺服器

項目名稱	詳細資訊
比賽成績管理伺服器	詳細資訊 型號: KS-MMS-MINI 尺寸: 260x135x35 (mm) 重量: 1.0 KG 電源: 12VDC 記憶體: 4G 硬碟: 64G CPU: Intel J3160 網路通訊: LAN*1 介面: VGA*1, DP*1, USB*2 功能: ◆ 多場地統一編排, 自動生成比賽報名表。 ◆ 多項目混合編排, 控制比賽節奏, 使賽程更合理。 ◆ 即時監控每個場地的比賽狀態, 包括當前各比賽場地的場次、輪次及上場運動員資訊。
	◆ 調場功能,可手動修改比賽場地與每個場地的場次數量。◆ 綜合報表匯總及列印。

